

Portugal 2,99€

Play

m a g a z i n e

» **GUÍA (2ª PARTE)**

FINAL FANTASY XII

Todas las claves para llegar al final

» **REPORTAJE**

TODOS LOS JUEGOS DE ROL DE PS2, PSP Y PS3

Final Fantasy XIII, Crisis Core, Rogue Galaxy, Monster Hunter Freedom 2...

» **NOVEDADES**

MÁS ÉXITOS PARA PLAYSTATION 2

GTA Vice City Stories, Medal of Honor Vanguard, Heatseeker, Burnout Dominator...

GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS

¡DESCUENTO SEGURO!

AHÓRRATE 5 EUROS

EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 95

• TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE PSP

• LUMINES PLUS PS2

• FORMULA ONE CHAMP. EDITION PS3

• RESISTANCE: FALL OF MAN PS3

• CALL OF DUTY 3 PS3



¡REVIEW EN EXCLUSIVA!

God of War II: ¿El mejor juego de la historia para PlayStation 2?

LA AVENTURA DEFINITIVA

¡TODO LO QUE DEBES SABER SOBRE PS3!

Pros y contras • Todos los juegos • Primeras reviews...





¿DE QUÉ LADO ESTÁS?

WWW.SPLINTERCELL.COM



18+
TM

www.pegi.info

PLAYSTATION®3



UBISOFT

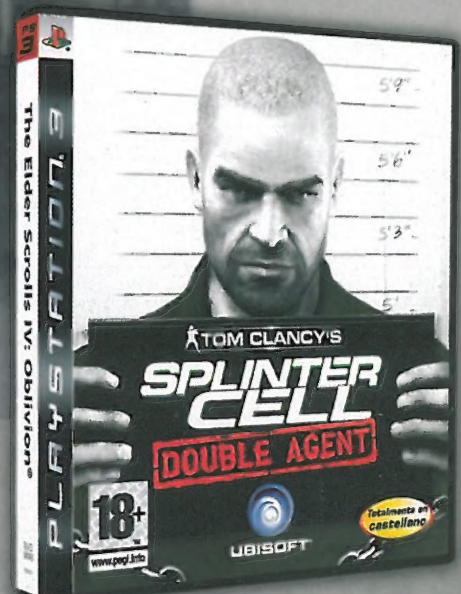
©2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Splinter Cell, Splinter Cell Double Agent, Sam Fisher, the Soldier Icon, Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Microsoft, Xbox, Xbox 360, and Xbox Live are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. TM, ® and Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo. ©2001 Nintendo. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Online play requires Internet connection and Memory Card (8MB) (for PlayStation 2) (each sold separately). The Online icon is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. All rights reserved. "D", "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. All Rights Reserved.



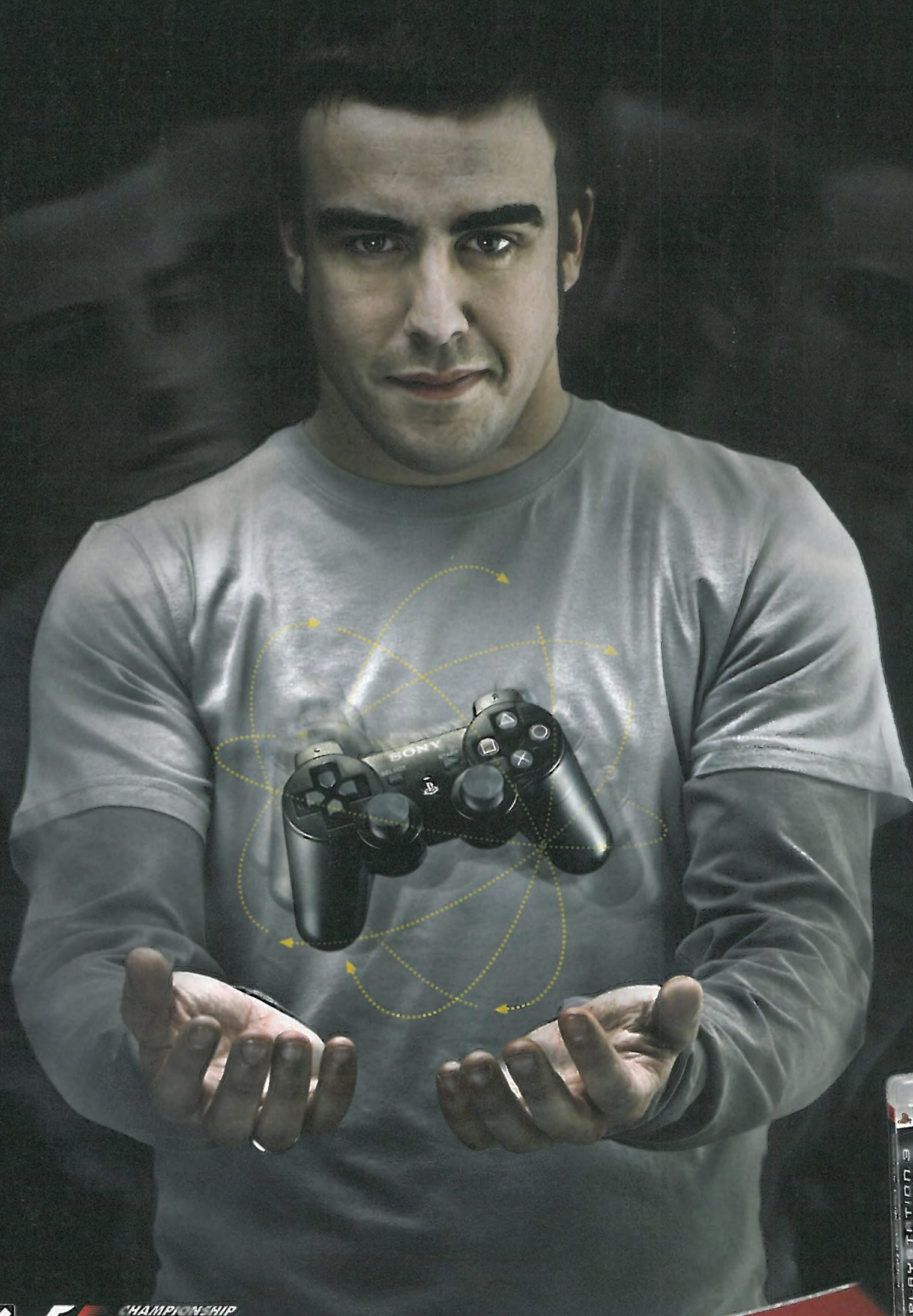
TOM CLANCY'S

SPLINTER CELL

DOUBLE AGENT



3+
74



F1 CHAMPIONSHIP EDITION

This is living.

PLAYSTATION 3



PÁGINA
32

■ **NOVEDAD** *Resistance: Fall of Man*. Descubre por qué este "shooter" se va a convertir en el título más importante del lanzamiento de PlayStation 3.



PÁGINA
124

■ **AVANCE** *MGS Portable Ops*. Snake prepara su regreso a PSP el mes que viene. Revelamos las claves que convertirán al nuevo *MGS* en el juego portátil del momento.



PÁGINA
22

■ **REPORTAJE** *Rol a tres bandas*. El rol atraviesa un momento dulce en las 3 consolas de Sony. Descubre los próximos "cracks": *FFXIII*, *Rogue Galaxy*, *Crisis Core: FF VII*...

SUMARIO

#99

Play manía

EDITORIAL EL GRAN SALTO

Q ueda menos de una semana para que PS3 esté disponible en las tiendas y muchos de vosotros todavía no tenéis claro si dar o no el gran salto. Normal. Porque la verdad es que se han dicho muchas cosas desde que se anunciara la aparición de la nueva consola de Sony... y no todas han sido precisamente buenas: que si es muy grande, que si se calienta mucho, que si no es totalmente retrocompatible, que si es muy cara... La verdad es que algunas de estas afirmaciones son totalmente ciertas, pero no es menos cierto que PlayStation 3, no sólo ya como consola de videojuegos, sino como sistema multimedia de entretenimiento es, simplemente, una auténtica pasada. Y punto.

Por supuesto que la nueva máquina de Sony está dando aún sus primeros pasos y todavía tiene mucho camino por recorrer, (especialmente como consola de videojuegos, que es lo que, seamos sinceros, a nosotros más nos interesa) pero lo cierto es que desde el arranque ya apunta buenas maneras: el día del lanzamiento habrá cerca de 30 juegos, será compatible con PSone, PS2 y PSP, ofrecerá un espacio virtual en el que compartir juegos y experiencias con gente de todo el mundo, pondrá a nuestra disposición una tienda Online para descargar un montón de cosas interesantes... Y lo mejor de todo es que esto es tan sólo la punta del iceberg. En el horizonte empiezan a dejarse ver titulazos como *Resident Evil 5*, *Gran Turismo 5*, *Metal Gear Solid 4* y muchos otros que convertirán a PS3, sin duda, en la mejor consola del mercado. Pero como decíamos, no os pongáis nerviosos. Aún tenemos mucho tiempo por delante. Si no podéis compraros ahora mismo una PS3, tranquilos, id ahorrando y, mientras tanto, seguid leyendo Playmanía todos los meses para no perderos ni un solo detalle de todo lo que pase, no ya solo relacionado con PS3, sino con PSP y PS2, que no será poco. ¿Os lo vais a perder? **O**



PÁGINA
62

EN PORTADA God of War II

Kratos ha vuelto con un juego colosal, con el que merecidamente reclama el trono de mejor aventura de PS2. Que tiemblen el resto de los héroes de PS2...

» ESPECIAL PS3 06

» ACTUALIDAD 12

» REPORTAJES

Rol a tres bandas 22

» NOVEDADES 30

PS3

Call of Duty 3	40
Def Jam: Icon	46
El Padrino: Don Corleone	60
Fight Night Round 3	50
Formula One Championship Edition	48
Full Auto 2 Battlelines	60
Genji Days of the Blade	60
Marvel Ultimate Alliance	60
MotorStorm	36
NBA 2K7	58
NBA Street Homecourt	38
NFS Carbono	42
Resistance: Fall of Man	32
Ridge Racer 7	56
Sonic The Hedgehog	60

Tiger Woods PGA Tour 07	60
Tony Hawk's Project 8	54
Virtua Fighter 5	52
Virtua Tennis 3	44

PS2

Burnout Dominator	70
God of War II	64
GTA Vice City Stories	68
Harley Davidson: Race to the Rally	72
Heatseeker	76
Lumines Plus	87
Medal of Honor Vanguard	74

PSP

Call of Duty Roads to Victory	78
Every Extend Extra	87
Full Auto 2 Battlelines	86
Gunpey	87
Hot PXL	87
M.A.C.H.	84
Mind Quiz	80
Sid Meier's Pirates!	87
Test Drive Unlimited	82
Xyanid Resurrection	87

» GUÍA DE COMPRAS 88

» CONSULTORIO 96

» AVANCES 122

Dragon Ball Z Shin Budokai 2	126
Metal Gear Solid Portable Ops	124
The Elder Scrolls IV: Oblivion	122

» GUÍAS Y TRUCOS

Final Fantasy XII 2ª parte 100

Trucos 118

■ Descubre cómo llegar al final de *FF XII*, uno de los juegos más grandes de PS2.



ANALIZAMOS LOS **PROS** Y LOS **CONTRAS** QUE DEBES CONOCER

¿Merece la pena comprarse

El gran día ha llegado. El 23 de marzo Sony pone a la venta en nuestro país su flamante PS3. Pero... ¿ha llegado realmente el momento de dar el salto a la nueva generación? En Playmanía vamos a contarte los que, en nuestra opinión, son sus principales aspectos positivos y negativos para que lo tengas muy claro a la hora de tomar una decisión.

A favor

1 Es la consola más avanzada del mercado

PS3 es tecnología de vanguardia, una apuesta de futuro que pone a nuestro alcance opciones completamente innovadoras, como por ejemplo, el nuevo formato Blu-ray o el chip Cell de IBM, el corazón de PS3. En este sentido, se desmarca desde ya de sus competidoras, pero lo hará aún más en un futuro no muy lejano.



■ Playstation3 ofrece, sin duda, una tecnología mucho más avanzada que sus competidoras.

2 Es el lector de Blu-ray más barato

A día de hoy, un reproductor de Blu-ray no baja de los 900€... excepto PS3, que por sólo 600€ te permite disfrutar de este formato a su máxima calidad: 1080p. Es, sin duda, la mejor opción para ver el cine en Alta Definición en tu casa.



3 Tendrá juegos exclusivos de máxima calidad

Todo apunta a que el catálogo de juegos exclusivos de PS3 será el mejor de la nueva generación. *Metal Gear Solid 4*, *Final Fantasy XIII* o *Devil May Cry 4*, por no mencionar títulos de Sony como *Gran Turismo 5* o *Killzone*, podrán jugarse sólo en PS3.



4 Sus opciones Online son muy completas



...y gratis, ya que aunque hay contenidos de pago, una gran parte serán gratuitos: mensajería, demos, videos, chat, navegador... y juego Online, algo que no puede decir la competencia.

ANTES DE COMPRAR UNA PS3 EL 23 DE MARZO

ahora una PlayStation 3?

En contra

1 El precio es bastante elevado

Si analizamos las prestaciones y la capacidad técnica de PS3, la verdad es que puede hasta que resulte una máquina barata, pero lo cierto es que 600€... son 600€. Por otra parte, PS3 es 200€ más cara que su rival Xbox 360, que aunque no reproduce Blu-ray, posee unos juegos de una calidad gráfica -hasta el momento- muy similar. Por último, aún no se sabe si los europeos dispondremos del modelo de 20 GB, que es más barato.



2 "Exige" una TV de alta definición

Para disfrutar al máximo de la calidad visual que ofrece PS3, se hace casi imprescindible disponer de un televisor de Alta Definición o HD. Dicho de otra forma: tenemos que jubilar nuestra tele de tubo por una HD Ready, que actualmente cuestan un mínimo de 800€. Y esa es la opción económica, porque si queremos una de 40" Full HD, el precio, simplemente, se dispara.

3 La retrocompatibilidad no será absoluta

Para abaratar costes, las PS3 europeas no tendrán de serie el Emotion Engine ni el Graphics Synthesizer, dos procesadores vitales de PS2. Por tanto, la retrocompatibilidad será por software, y en teoría funcionarán menos juegos de lo previsto inicialmente, aunque con actualizaciones de Firmware la lista irá creciendo.



■ Aunque casi todos los juegos para PSone y PS2 se podrán jugar en PS3, la lista no es completa, por lo que podremos llevarnos alguna sorpresa...

4 Los juegos aún no han dado el gran salto



Nunca una consola había tenido en su lanzamiento un catálogo tan amplio de títulos, pero de entre todos ellos pocos nos han parecido realmente "rompedores". Por supuesto que la calidad gráfica impresiona, pero las propuestas de juego son similares a las que nos ofrece PS2. Vamos, que por un tiempo nos lo vamos a poder pasar casi igual de bien con nuestra PS2! Y por un precio mucho más asequible!

PS3 TIENE A PUNTO SU ARTILLERÍA PARA CONQUISTAR EUROPA

Un gran catálogo de juegos...



PS3 sale con casi 30 juegos en su estreno, y poco a poco ampliará su catálogo con títulos aún más espectaculares. A continuación os ofrecemos la lista completa en la que, además, os indicamos qué títulos aparecen en nuestro CD y cuáles analizamos en la revista.

...el día del lanzamiento

Casi 30 títulos están disponibles desde el 23 de marzo, día de lanzamiento de la consola. Los hay para todos los gustos: de conducción, deportivos, shoot'em up, secuelas de sagas de renombre...

Número Imagen	Título del juego	Comentado en página	Imágenes Video-CD
1	Blazing Angels Squadrons of WWII	X	✓
2	Call of Duty 3	40	✓
3	Def Jam: Icon	46	✓
4	El Padrino: Don Corleone	60	✓
5	Enchanted Arms	X	✓
6	F.E.A.R.	X	✓
7	Fight Night Round 3	50	✓
8	Formula One Championship Edition	48	✓
9	Full Auto 2: Battlelines	60	✓
10	Genji: Days of the Blade	60	✓
11	Marvel Ultimate Alliance	60	X
12	Mobile Suit Gundam: Target in Sight	X	✓
13	MotorStorm	36	✓
14	NBA 2K7	58	X
15	NBA Street Homecourt	38	✓
16	Need for Speed Carbon	42	✓
17	Rainbow Six Vegas	X	✓
18	Resistance: Fall of Man	32	✓
19	Ridge Racer 7	56	✓
20	Sonic the Hedgehog	60	✓
21	Splinter Cell: Double Agent	X	✓
22	The Elder Scrolls IV: Oblivion	122	✓
23	Tiger Woods PGA Tour 07	60	X
24	Tony Hawk's Project 8	54	✓
25	Untold Legends: Dark Kingdom	X	✓
26	Virtua Fighter 5	52	✓
27	Virtua Tennis 3	44	✓
X	World Snooker Championship 2007	X	X



... y en un futuro bastante cercano

Los mejores títulos están aún por llegar. En los próximos meses podremos disfrutar de joyas de la categoría de *Assassin's Creed* o *Final Fantasy XIII*, juegos de los que ya podéis disfrutar en nuestro CD.

Número imagen	Título del juego	Lanzamiento	Imágenes Web-CD
1	Army of Two	Sin confirmar	✓
2	Assassin's Creed	2007	✓
3	Burnout 5	Septiembre	✗
4	Devil May Cry 4	Otoño	✓
5	Final Fantasy XIII	Sin confirmar	✓
6	Heavenly Sword	Verano	✓
7	John Woo's Stranglehold	Verano	✓
8	Juiced 2: Hot Import Nights	Otoño	✗
9	Metal Gear Solid 4	2008	✓
10	Ninja Gaiden Sigma	2007	✗
11	Spider-Man 3	Mayo	✓
12	Resident Evil 5	Sin confirmar	✓
13	Tekken 6	Sin confirmar	✗
14	The Darkness	Verano	✗
15	Turok	Septiembre	✗
✗	Final Fantasy Versus XIII	Sin confirmar	✗
✗	GTA IV	Octubre	✗
✗	Gran Turismo 5	Sin confirmar	✗



La opinión de la redacción

“Los últimos y, además, con recortes”

Alberto Lloret. Redactor Jefe de PlayManía



Ante todo tengo que decir que voy a comprarme una PS3 el mismo día que se ponga a la venta. Pero también quiero comentar algunos detalles -además del precio de la consola- que no me han gustado de este nuevo lanzamiento de Sony.

En primer lugar no me parece bien no sólo que los europeos hayamos sido los últimos en recibir la consola, sino que además nos hayan colado de tapadillo un modelo en el que quizás no funcionen todos mis juegos originales de PS2. Además, ninguno de los títulos del lanzamiento me han atraído en exceso y, salvo *Resistance*, *Motor-Storm* y quizás alguno más, no hay muchos juegos a los que podamos considerar “de nueva generación”. Entonces, ¿por qué me la voy a comprar? Pues porque, aunque de momento me voy a entretener sobre todo trasteando con Linux y con otras nuevas funciones, estoy seguro de que PS3 es la consola que en un futuro me va a ofrecer más horas de diversión.

“Un artículo de lujo en todos los sentidos”

Daniel Acal. Jefe de sección de PlayManía



No voy a poner en duda las excelentes prestaciones de PS3, que me parece de largo la consola con más posibilidades del mercado y la que mejor está preparada para el futuro. Pero también creo que tiene un lastre que puede tirar a

muchos para atrás: su elevado precio. Seguramente la consola vale los 600 eurazos que cuesta, pero, sin duda, mucha gente no se lo va a poder permitir. Eso sin contar con que para disfrutar de PS3 como se merece necesitamos además una televisión HD, un cable HDMI, un equipo 5.1... Por otro lado, como suele ocurrir en estos casos, la mayoría de los juegos del lanzamiento no explotan el verdadero potencial de la consola. Por todo ello, creo que lo mejor es esperar unos meses para dar el salto a PS3. Así, las televisiones HD serán algo más baratas y, sobre todo, la consola ya contará con bombazos de la talla de *Assassin's Creed*, *GTA 4*... Y entonces me “dolerá” menos soltar esos 600 euros por ella.

“¿600 euros? Pues no están cara”

David Fraile. Jefe de sección de PlayManía



Vamos a ver si me queda clara la cosa, porque sigo sin entender que la gente solo se fije en el precio a la hora de comprar una nueva consola. Antes que nada, hay que analizar si todas las opciones que nos ofrece son interesantes, si las voy a

usar realmente y si me van a aportar algo nuevo o mejor que otras con las que juego actualmente. En segundo lugar, hay que ver si la lista de productos (juegos y películas Blu-ray en este caso) disponibles en el lanzamiento o en un futuro cercano me llaman la atención. Y por último, decidir si todo eso compensa el precio final. Y en este caso mi respuesta es, sin dudarlo un momento, sí. Además, ¿no costó PSone 65.000 de las antiguas pesetas en su lanzamiento en 1996? ¿Y PS2 no valía 75.000 en 2001? En comparación, 100.000 ptas. (600 euros) es un precio de salida similar al de aquellas consolas, y si tenemos en cuenta todo lo que nos ofrece, yo no dudaré ni un instante en hacerme con una PS3 en cuanto salga a la venta.

EMPIEZA A LO GRANDE



FULL AUTO 2 BATTLELINES

SONIC THE HEDGEHOG™



PLAYSTATION 3



“P,” “PLAYSTATION,” “PS3,” “PSP” and “UMD” are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. © 2006 SEGA. SEGA, the SEGA logo, Sonic, The Hedgehog, Virtua Fighter, Virtua Tennis and Full Auto 2 are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All other company names, brand names and logos are the property of their respective owners. All rights reserved. Individual ESRB ratings apply.

EN TU PLAYSTATION®3



*Virtua
Fighter 5*

*Virtua
Tennis 3*

www.sega-europe.com/ps3

Virtua Fighter™ 5 muy pronto para Xbox 360™.

SEGA

www.sega-europe.com

Sega, the Sega logo, Virtua Fighter, Virtua Tennis y Virtua Tennis 3 son marcas registradas de Sega Corporation. Virtua Fighter 5 y Virtua Tennis 3 también estarán disponibles para Xbox 360™. Virtua Tennis 3 también estará disponible en PSP™ y PC. Full Auto™ 2 muy pronto también para PSP.

Play
¡PRIMERAS
IMÁGENES!

■ Spider-Man vuelve con una nueva aventura llena de acción basada en la tercera película.

SPIDER-MAN 3 PS2, PSP Y PS3 ACTIVISION AVENTURA DE ACCIÓN MAYO 2007

El lado oscuro de un héroe

EL HOMBRE-ARAÑA ASALTA LOS CINES Y LAS CONSOLAS CON SU TERCERA AVENTURA.

Esta vez Spider-Man no solo le enfrentará a supervillanos como Sandman o el Duende Verde, también tendrá que enfrentarse a su lado más oscuro.

Poco antes de disfrutar en el cine de "Spider-Man 3", una de las películas más esperadas de este año, vamos a poder meternos de nuevo en el traje del Hombre-Araña y vivir sus aventuras en un nuevo juego para PS2, PSP y PS3. Y lo vamos a hacer con un sistema muy parecido al que vimos en *Spider-Man 2*, es decir, una ciudad enorme por la que movernos libremente cumpliendo misiones de todo tipo en el orden que elijamos: ayudar a los ciudadanos, impedir robos, detener el crecimiento de las tres bandas criminales de la ciudad... Algunas de estas misiones estarán relacionadas con la película, e incluso vestiremos el traje negro que lucirá el superhéroe en la gran pantalla. Dicho traje, que tiene un origen alienígena, nos hará más poderoso cuando lo llevemos, aunque tam-

bién nos costará controlarlo cada vez más y nos obligará a tomar decisiones que afectarán al desarrollo de la aventura. Además, podremos desbloquear y mejorar nuevas habilidades y poderes a lo largo del juego y por si fuera poco, la versión de PlayStation 3 contará con extras exclusivos que no estarán en las demás consolas. Las imágenes hablan por si solas, pero está claro que, en cualquiera de las tres plataformas de Sony, el Hombre-Araña va a combatir el crimen, una vez más, de forma excepcional. ◉





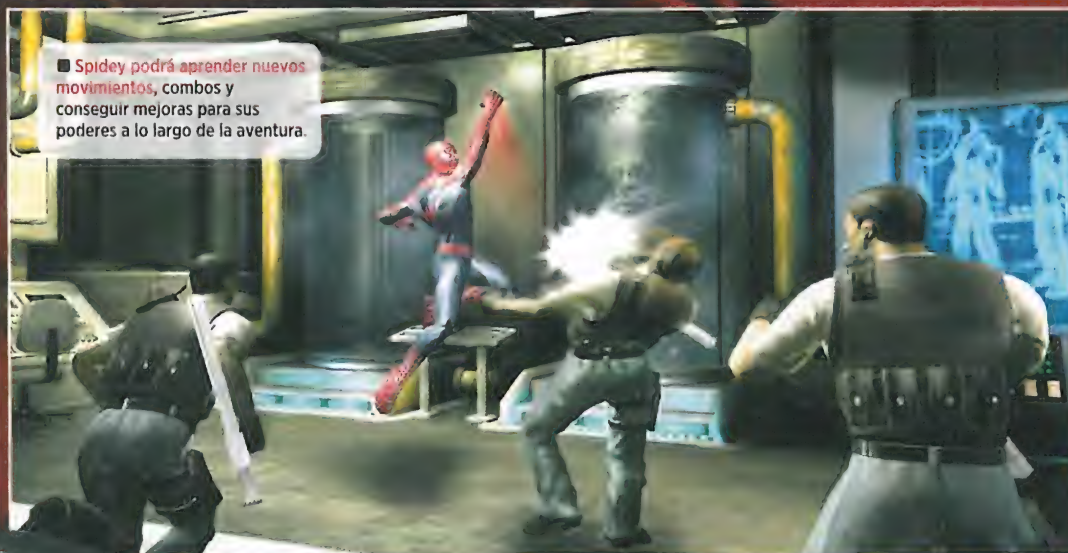
■ Nuestro héroe se moverá libremente por una genial recreación de Nueva York evitando crímenes y ayudando a los ciudadanos.



■ Villanos de la película, como Sandman o el Duende Verde también estarán en el juego, aunque se dejarán ver también villanos de los cómics.



■ Aunque las versiones de PS2, PSP y PS3 serán casi idénticas, la nueva consola de Sony contará con extras exclusivos.



■ Spidey podrá aprender nuevos movimientos, combos y conseguir mejoras para sus poderes a lo largo de la aventura.



■ El traje negro, de origen alienígena, nos dará más poder pero será más difícil de controlar.

EL TERMÓMETRO



↑ SQUARE ENIX, POR ENLAZAR ÉXITOS

La saga *Kingdom Hearts* supera los 10 millones de copias vendidas en todo el mundo, *Final Fantasy XII* está arrasando en Europa... La compañía ya no sólo reina en Japón, sino que en Occidente también domina las listas.



↑ PS3, UNA REALIDAD

Por fin llega a Europa la tercera generación de consolas de sobremesa de Sony, una máquina que aspira a que vivamos los juegos y el entretenimiento de forma diferente.



↑ LOS JUEGOS CREADOS POR LA PROPIA SONY

La compañía nos deja una joya como *God of War II*, toma el liderazgo en el desarrollo de juegos para PS3 con *Resistance* y *MotorStorm* y prepara *GT5*, *Killzone*, *Heavenly Sword*...



EA POR CANCELAR NBA LIVE 07 PARA PS3

El basket está bien representado en PS3 con *NBA 2K7*, pero echamos de menos poder optar por su gran rival también en la nueva generación.



LOS TÍTULOS DE PS3 QUE SE RETRASAN

Juegos como *Oblivion* o *Splinter Cell Double Agent* estaban previstos para el 23 de marzo, pero parece que se van a retrasar un par de semanas.



8 LAS CONVERSIONES DE PS2 A PS3

Entre *Resistance*, *Virtua Tennis 3* y otros títulos nuevos se han colado muchas conversiones de títulos de PS2 que sólo mejoran los gráficos.



ULTIMA HORA

» JUEGO PS3

LOS AMOS DE LA ACCIÓN ESPACIAL

Ratchet y Clank, protagonistas de una de las sagas de acción más frenéticas de la historia de PS2, no sólo están a punto de saltar a PSP (cuyo debut está previsto para mayo en Europa). También volverán en PS3 con *Ratchet & Clank Future: Tools of Destruction*, el cual mantendrá la estética de dibujo animado propio de la saga pero con unos gráficos alucinantes. Hasta ahora sólo se ha filtrado que habrá nuevas armas, como el "grooviton", capaz de hacer bailar a nuestros enemigos. ○



» JUEGO PSP, PS2 Y PS3

EL RETORNO DE LOS 4 FANTÁSTICOS

En julio se estrena "Fantastic Four: The Rise of Silver Surfer", y al mismo tiempo llegará a todas las consolas de Sony el juego inspirado en la peli. En esta aventura de acción **manejaremos a los 4 héroes (la Cosa, la Antorcha Humana, la Mujer Invisible y Mr. Fantástico)** e iremos mejorando sus poderes. Lo que no está claro es qué papel tendrá en el juego Silver Surfer (Estela Plateada), que hará de malo en la película. ¿Podremos manejarlo? ○

» PS3 ONLINE

PS3 VA A SER TU SEGUNDO HOGAR

En la Game Developers Conference 2007, el directivo de Sony Phil Harrison ha presentado un nuevo servicio gratuito de PS3: PlayStation Home. Con él nos crearemos una identidad virtual que se relacionará con las de usuarios de todo el mundo, tendremos nuestro propio apartamento personalizable y hasta podremos montar nuestro propio negocio en un mundo virtual en el que también disfrutaremos de multitud de minijuegos. La versión beta de PlayStation Home comenzará a probarse en primavera, y si todo va bien en otoño la disfrutarán todos los usuarios de la consola. ○



NARUTO UZUMAKI CHRONICLES PS2 ATARI LUCHA MAYO

Lucha por ser el mejor ninja de Japón

NARUTO VUELVE A PS2 CON UNA AVENTURA LLENA DE ACCIÓN Y TOQUES DE ROL.

A la serie de animación y a *Naruto Ultimate Ninja* se le unirá en mayo este *Uzumaki Chronicles*, una aventura para un jugador creada en el año 2005 que nos invitará a movernos por un mapa cumpliendo misiones basadas en el anime. Eso sí, aunque sea una aventura, los combates seguirán estando presentes de forma abundante, y gracias a su

fenomenal motor gráfico estarán recreados en 3D. Y todo con un manejo sencillo, pero lleno de profundidad, que nos permitirá realizar las técnicas de la serie. También habrá toques de rol gracias a un sistema de piezas que podremos combinar para mejorar las habilidades de Naruto y de los personajes que nos acompañarán en el juego. ○



■ Naruto vivirá nuevas aventuras en un mapa abierto lleno de peleas y ligeros toques de rol.

Shadow Clone Jutsu

SBK 07 PS2 Y PSP VIRGIN PLAY VELOCIDAD ABRIL

Para amantes de las dos ruedas DISFRUTA DEL CAMPEONATO MUNDIAL DE SUPERBIKES.

El campeonato mundial de Superbikes quedará bien reflejado en *SBK 07*, un simulador con la licencia de esta competición. Contará con circuitos reales, los 5 equipos oficiales (Ducati, Kawasaki, Honda, Suzuki y Yamaha) y pilotos como Max Biaggi o Fonsi Nieto, que será la imagen del juego en España. Y todo a través de cuatro modos de juego que pondrán a prueba nuestra habilidad como piloto. ○



Ganadores del concurso Wii

A continuación tenéis la relación completa de los ganadores del concurso Wii que Nintendo y las publicaciones de AxelSpringer España convocaron el pasado mes de diciembre de 2006. ¡¡Enhorabuena a los ganadores!!

Antonio Bedmar • Alavá
Ion Álvarez González • Alavá
Miguel Mediano • Albacete
Andrés Sánchez Roldán • Alicante
Germán Vázquez Manchón • Alicante
Rubén Vergara Menargues • Alicante
Miguel Martínez Pérez • Alicante
Pablo Salvatierra Aguilar • Almería
Francisco González Lozano • Almería
Mª Dolores Hdez. Lupiáñez • Almería
Marcos Herranz Ayuso • Avila
Javier Mateos • Avila
Ismael García • Badajoz
Carmen Vega de Llera • Badajoz
Francisco Toribio • Badajoz
Cristina Sánchez López • Badajoz
Juan Carlos Sánchez • Badajoz
David Lliteras • Baleares
Javier Arroyuelo Ferrandiz • Barcelona
Francisco Mata Moreno • Barcelona
José María Pérez • Barcelona
Raul Carreto López • Barcelona
David Chouachoua • Barcelona
Xavier Planas • Barcelona
Alfredo Arias • Barcelona
Ricardo Fuentes • Barcelona
Ricardo Vázquez Escudero • Barcelona
Francisco Torres Hernández • Barcelona
Santiago Terol • Barcelona
Daniel López • Burgo
Alfonso Palmero • Burgos
Abel Nieto Martín • Cáceres
Manuel Vargas • Cádiz
José Guzmán Muñoz • Cádiz
Angel Luis Moreno • Cádiz
Domingo Martínez Diosdado • Cádiz
María Pilar Escartín Giner • Castellón
Juan Pedro Sánchez • Castellón
Isaac Rodríguez Adell • Castellón
Pablo José Moles Marco • Castellón

Joan Pavel Cedeño • Ciudad Real
Sergio Santos • Ciudad Real
Javier Agustín Serrano • Ciudad Real
Javier Jiménez Moreno • Córdoba
Martín Torrico • Córdoba
Fco. Manuel García Matas • Córdoba
Luis Martínez Pavón • Córdoba
Marcos Zavala • La Coruña
Miguel Ángel Castro Castro • La Coruña
Carlos Suárez Doval • La Coruña
Roberto Alvarinho • La Coruña
Ignacio Parcero Castro • La Coruña
Jesús Manuel Huerta • La Coruña
José Joaquín Soriano Pozo • Cuenca
Jesús López • Cuenca
Ivan Buedo • Cuenca
Carlos Bague • Girona
Javier Morilla Gómez • Girona
Carolina Fdez. Martín • Granada
Daniel Manzano Martín • Granada
Antonio Casillas Román • Granada
Francisco Miguel Calvo Quiles • Granada
David Muñoz Camarero • Granada
Antonio Bacas Romero • Granada
Jesús Rodríguez • Granada
Ignacio del Castillo • Guadalajara
Severiano Sierra • Guadalajara
Sergio Mendo • Guadalajara
Ismael Valdehita • Guadalajara
Conchi Fernández • Guipuzcoa
Aingeru Molina Martínez • Guipuzcoa
Rafael Martín • Huelva
Francisco Romero Domínguez • Huelva
Julio Laguarda Rufas • Huesca
Hugo Latorre • Huesca
Juan Gutiérrez Gutiérrez • Jaén
Alejandro Ramos Jiménez • Jaén
Javier Alcalde Cabrera • Jaén
Francisco Pérez • Jaén
Antonio Galaso Cruz • Jaén

Alberto Peña Ales • Jaén
Diana Llamazares • León
Jorge González Díez • León
José Luis Saez Macías • León
David Calvo • León
Rodrigo Miguelez • León
Alexia Camarasa • Lleida
Sara Arrea Villarejo • La Rioja
Sergio García Vázquez • Lugo
Alberto López Anadón • Madrid
David Ramírez Guillo • Madrid
Rubén Ruiz Galán • Madrid
Manuel González Aparicio • Madrid
Guadalupe Ginés González • Madrid
María del Carmen Vardet Bravo • Madrid
Pablo Illarrequi Gárate • Madrid
José Ramón Molla Corral • Madrid
Ricardo Gómez Miguelez • Madrid
Ignacio Hueso Izquierdo • Madrid
María Teresa Ramírez López • Madrid
Javier Romero Moraga • Madrid
Juan Miguel Climent • Madrid
Miguel Gilaberte Molinos • Madrid
Sara Garro • Madrid
Raúl Ramírez • Madrid
Jorge Manuel González • Madrid
Alejandro Fernández • Madrid
Oscar Monte • Madrid
Jorge Martín Ibarra • Madrid
José Antonio Sánchez • Madrid
Ignacio Sánchez Ginés • Madrid
José Antonio Sánchez • Madrid
Alvaro Sánchez • Madrid
Raúl García-Romero Moreno • Madrid
Patricia Toret • Madrid
César López • Madrid
Almudena de Jaime • Madrid
Jesús Andrés Fernández • Madrid
Victor Bolívar • Madrid
Iván Rodríguez Suárez • Madrid
Juan Ramón Pérez • Madrid

Eugenio Díaz Martínez • Madrid
Javier Mira Gamero • Madrid
Goyo Hernanz • Madrid
José Luis Alonso Monterrubio • Madrid
Alberto Serrano Martínez • Madrid
Eduardo Lozano Sánchez • Madrid
Patricia Barcos Muñoz • Madrid
Fco. José Valencia Gutiérrez • Madrid
Fernando Suárez Sancho • Madrid
Angel González Miralles • Madrid
Julian Nieto • Madrid
Alvaro Serrano Ruiz • Madrid
Javier Ruano Pastor • Madrid
José Carlos Botija Vidal • Madrid
Jorge Parra • Madrid
Diego Ruiz Aguado • Madrid
Alicia Téllez • Madrid
Angel Rodríguez • Madrid
Luis Páez Gutiérrez • Málaga
Susana Rubi Claros • Málaga
Francisco Pérez González • Málaga
Juan Antonio González Lorente • Málaga
Juan Jesús Barranquero Núñez • Málaga
Gustavo Coll Alcaraz • Murcia
Angel Alarcón • Murcia
José Manuel Fernández Mora • Murcia
Alejandro Juan Navarro • Murcia
Jesús Vergara Vaquero • Navarra
César Berrozepe • Navarra
Eliseo Jiménez • Navarra
Francisco José Pérez • Orense
David González Gutiérrez • Asturias
Javier Riva Fernández • Asturias
Nacho Blanco Castañón • Asturias
Carlos J. Gutiérrez Viñuela • Asturias
Vicente Fernández • Asturias
Victor Manuel Fdez Rodríguez • Asturias
Pablo Palacios • Asturias
María Victoria Romá • Palencia
Naim Barrera • Las Palmas de G.C.

Alejandro Hidalgo • Pontevedra
Diego Rodríguez Álvarez • Pontevedra
Juan M. Clemente González • Salamanca
David Rodríguez Hdez. • S. C. de Tenerife
Mario Moral • Cantabria
Jacobo Fernández Ortiz • Cantabria
Dulí López • Cantabria
Rafael Sanz Ramos • Segovia
Juan Alfonso Rivera García • Segovia
Natalia Narváez • Sevilla
Jesús Alfonso González • Sevilla
Miguel Ruiz Cruz • Sevilla
Fco. Javier Hernández • Sevilla
Jesús Comas Cacho • Sevilla
Javier Navas Leal • Tarragona
Nuria Vines • Tarragona
Diego Esteve Navarro • Tarragona
Jorge Zaforas • Teruel
Diego Tordesillas Puerto • Toledo
Fco. Javier Gómez Portacelli • Toledo
Fernando Muro Alonso • Toledo
Miguel González • Toledo
Carlos Sedeño • Toledo
Daniel Estrella Carsi • Valencia
Ruben Moreno Clemente • Valencia
Héctor Moreno • Valencia
Julio Cantero • Valencia
Francisco Rivera • Valladolid
Germán Torio Sánchez • Valladolid
Sergio Martín Blanco • Valladolid
Asier Campo • Vizcaya
Nestor Ibarro • Vizcaya
Juan Carlos Alberto Martín • Vizcaya
Pablo de la Fuente • Zamora
Victor García Muñoz • Zaragoza
Luis Angel Molina Salueta • Zaragoza
Pedro Pablo Izquierdo • Zaragoza
Rubén Calvo Gasca • Zaragoza
Alberto Martínez Grieta • Ceuta
Mario Abad López • Melilla



COMPARTE
TUS MEJORES
MOMENTOS

Viendo una peli,
en el parque,
de risas con tus amigos,
cualquier momento es bueno
para compartir una bolsa de pipas,
pero que sean americanas,
las de siempre.



BUSCA
LAS MEJORES
PIPAS:



WWW.SUNFLOWERNISA.COM



EN POCAS PALABRAS

» JUEGO PS3

WARHAWK SE HACE ONLINE

Fue uno de los primeros juegos presentados para PS3, un arcade de combate aéreo en el que **manejaremos la nave con el sensor de movimiento del Sixaxis**. Y ahora Sony ha confirmado que el juego no se distribuirá en tiendas, sino que habrá que descargarlo directamente de la PlayStation Store y **sólo ofrecerá modos multijugador Online**. Llegará a finales de 2007 o principios de 2008. ○



» NUEVO ESTUDIO

LA SEMILLA DE CLOVER

El desaparecido estudio **Clover (God Hand, Okami)** va a **renacer**. Si parte del equipo fue redirigido por Capcom al desarrollo de *Resident Evil 5*, sus tres máximos responsables, Shinji Mikami, Atsushi Inaba y Hideki Kamiya, han formado **un nuevo estudio llamado Seeds** para explorar nuevos y originales caminos jugables. ○



» EVENTO

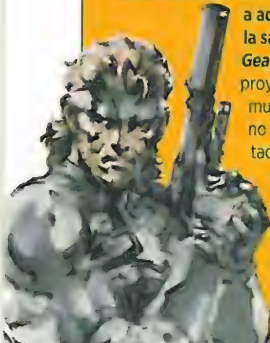
"E FOR ALL", EL NUEVO E3

Tanto ha cambiado el E3 este año, que hasta tiene otro nombre. **E For All** será la nueva denominación de la popular feria de videojuegos de Los Ángeles, que este año se celebrará entre el 18 y el 20 de octubre, y que **estará por primera vez abierta al público**. ○

» PELÍCULA

SNAKE SALTA AL CINE

Sony Pictures lo ha confirmado: va a **adaptar al cine la saga Metal Gear**. Eso sí, el proyecto es aún muy prematuro y no se ha concretado dato alguno sobre el argumento o el equipo de la película. ○



» ANUNCIO PS3

29 DE MARZO: EL DÍA GTA IV

Pronto serán revelados los primeros datos del juego más esperado de PS3. El **29 de marzo Rockstar colgará en su web (www.rockstargames.com) el vídeo de presentación de GTA IV**. Todo son especulaciones sobre su argumento y ambientación. Sus creadores callan. Solo aseguran que **el acabado gráfico dejará pequeño todo lo visto hasta ahora en consola**. ○



» ANUNCIO SONY

SONY VUELVE A VIBRAR

Sony ha llegado a un acuerdo con la compañía Imersion (tras librar con ella una larga batalla legal) para **incluir tecnología de vibración en sus productos**. Nadie ha mencionado explícitamente que se vaya a incluir por fin la **vibración en los mandos de PS3**, pero lo esperamos. ○

» JUEGO PS3

UN PEQUEÑO PLANETA

En la GDC de San Francisco Sony ha mostrado un curiosísimo juego para PS3. **LittleBigPlanet** es un **plataformas 2D de estética infantil pero con unos gráficos muy detallados**, en el que hasta cuatro jugadores manejan muñequitos y colaborarán superando obstáculos para ellos gigantes. El juego **será descargable de la tienda PlayStation a finales de año**, y en 2008 saldrá en Blu-ray. ○



» JUEGO PS2

MERCENARIOS EN PS2

Mercenaries 2: World in Flames en principio iba a ser exclusivo de PS3, pero **LucasArts ha revelado que el juego saldrá también en PS2**. Será este verano cuando cumpliremos misiones al mejor postor usando avanzado armamento y todo tipo de vehículos sea cual sea nuestra consola. ○

FREE RUNNING

PS2 Y PS3

TAKE TWO

DEPORTIVO

30 DE MARZO

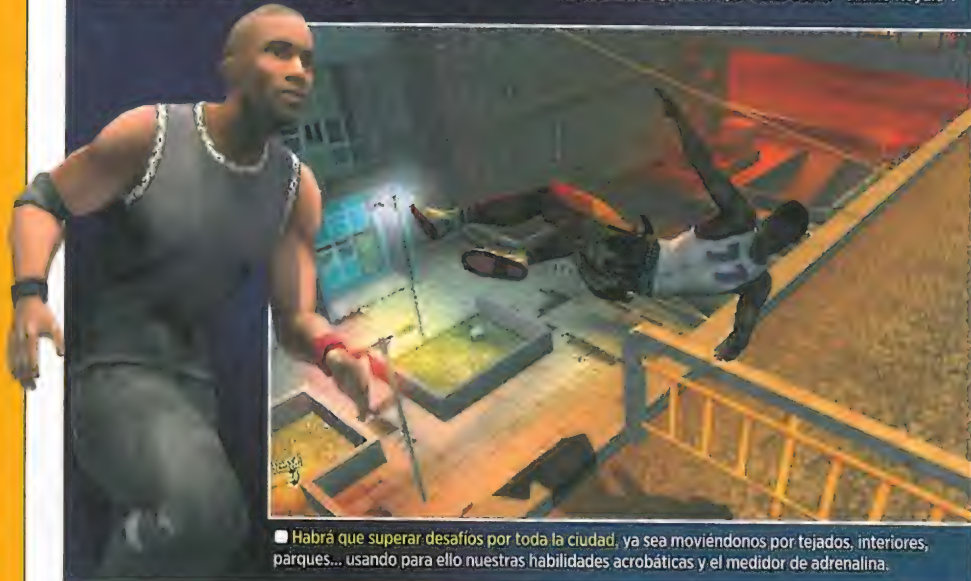
Aprende a moverte por la ciudad

FREE RUNNING ES EL PRIMER TÍTULO QUE ACERCA EL PARKOUR A LAS CONSOLAS.

El Parkour es un nuevo "deporte" urbano que consiste en superar obstáculos realizando saltos y movimientos espectaculares. Y esa filosofía se ha trasladado a *Free Running*, que nos propone ser los mejores en esta disciplina superando desafíos por la ciudad. Para ello, hay que realizar movimientos acrobáticos de todo tipo: saltos, agarres, giros, volteretas... para conseguir combos, más puntuación y llenar el medidor de adrenalina, gracias a la cual podremos hacer cosas "imposibles". Llegará doblado y contará con 7 modos de juego y un modo para dos jugadores (en PS2 a pantalla partida y en PSP vía Wi-Fi). ○



■ El Parkour es un nuevo "deporte" urbano algo extremo muy de moda gracias a películas como "Casino Royale".



■ Habrá que superar desafíos por toda la ciudad, ya sea moviéndonos por tejados, interiores, parques... usando para ello nuestras habilidades acrobáticas y el medidor de adrenalina.

PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN DEL MUNDO

PS2, PSP Y PSP

DISNEY

ADVENTURA

MAYO

Vuelve Jack Sparrow

CON UNA NUEVA ADVENTURA ORIGINAL.

En *el Fin del Mundo* será una aventura inspirada en las dos últimas películas de la saga. Además de manejar a Jack, también podremos tomar el control de Will y Elizabeth, enfrentándonos a numerosos enemigos

con nuestra espada y usando diferentes combos y habilidades acrobáticas. Podremos aumentar la fama de Jack como pirata y jugar de forma cooperativa con un amigo. ○



TODO HÉROE USO EQUIPO



THE FINALE: VERANO 2007, ESPAÑA. ¿EN QUÉ EQUIPO QUIERES JUGAR?



TODO EQUIPO NECESITA UN HÉROE



adidas.com/football IMPOSSIBLE IS NOTHING



...Oblivion tardará en PSP.

El esperadísimo juego de rol *The Elder Scrolls Travels: Oblivion* llegará más tarde de lo previsto: después del verano. Eso sí, la versión PS3 está al caer, como podéis leer en los avances de este número.

...amenazaremos la Tierra en PS3.

Y es que THQ está preparando la tercera entrega de su divertidísima saga *Destroy All Humans!*, que podría llegar a la flamante consola de Sony este mismo año. Y parece que esta vez el alienígena Krypto hará de las suyas en los años 70.

...Kingdom Hearts III va a hacerse esperar.

Y es que Tetsuya Nomura, responsable del juego, ha confirmado que no se centrará en él hasta que acabe su actual proyecto, otro juegazo de rol de acción: *FF vs XIII*.

...Kratos se acerca a PSP.

Sin tiempo para recuperarnos de la calidad de *God of War II*, un anuncio en las instrucciones de la edición americana del juego ha revelado que la saga llegará a PSP este mismo 2007.

...Devil May Cry 4 podría llegar este mismo año.

Los últimos rumores indican que Capcom podría tener listo su esperado *Devil May Cry 4* para este otoño. Y os recordamos que este juegazo de acción y ambientación demoníaca es exclusivo de PS3...



EVENTO THQ GAMER'S DAY PS2, PSP Y PS3 VARIOS 2007

THQ Gamer's Day

PRIMERAS IMÁGENES Y DETALLES DE JUEGOS COMO STUNTMAN 2,, FRONTLINE, JUICED 2, CONAN...

Poco antes del cierre del número que tienes entre las manos, viajamos a San Francisco para asistir al evento que tuvo lugar allí y en el que THQ presentó algunos de sus títulos más potentes para este año. Aunque próximamente os daremos un avance más amplio de algunos de estos títulos, aquí tenéis un pequeño "aperitivo" para ir haciendo boca...

Juiced Hot Import Nights

Segunda entrega de este título de velocidad que recrea "fiestas" llenas de música, glamour y carreras por todo el mundo. Habrá más de 90 coches y cerca de 10000 piezas que se podrán usar para tunear y modificar los vehículos.



Conan

Esta aventura de acción nos invitará a manejar a Conan en un desarrollo donde primará la acción y el gore. No faltarán monstruos enormes, misteriosos parajes, mujeres en peligro y otros muchos aspectos clave del universo "Conan".



Frontline Fuel of War

Un shooter bélico ambientado en un futuro no muy lejano. Habrá misiones no lineales, escenarios enormes, gran variedad de armas y vehículos a usar (incluidos algunos aéreos) y modos Online para un máximo de 32 jugadores.



Stuntman Ignition

Nos convertimos de nuevo en especialistas de cine manejando 25 vehículos diferentes a los largo de 6 películas llenas de riesgo y emoción. El modo Online, para 8 jugadores, nos permitirá desafiar también a otros especialistas.



PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS

» 4,99€ » YA A LA VENTA

LAS MEJORES GUÍAS PLATINUM

Con la ayuda de los expertos de PlayManía, vas a poder llegar hasta el final de los mejores juegos en precio Platinum sin ningún problema. *Final Fantasy X-2*, *Tomb Raider Legend*, *Fórmula 1 06* y *Tourist Trophy* ¡¡¡A qué esperas!!!



COMPUTER HOY JUEGOS

» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡¡ROL PARA DAR Y TOMAR!!

Si algo define al PC es su amor por el rol. Por eso, este mes **COMPUTER HOY JUEGOS** os revela dos de los mejores títulos de este año 2007. *Two Worlds* y la primera expansión del exitazo *Titan Quest: Immortal Throne*. ¡Impaciente por conocerlos?



NINTENDO ACCIÓN

» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡CARPETA POKÉMON DE REGALO!

Además, incluye reportajes de *MySims* y los próximos juegos de Mario, guía completa de *Red Steel* y un avance de próximos juegos de DS. *Wario Master of Disguise*, *Pokemon Ranger*, *Hotel Dusk*, *Theme Park*.

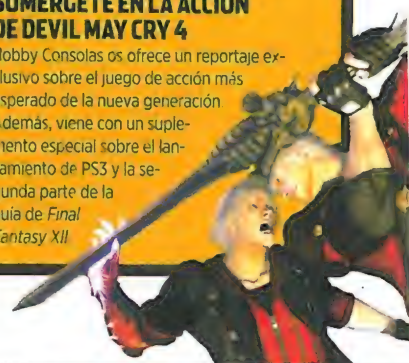


HOBBY CONSOLAS

» 2,99€ » 23 DE MARZO

SUMÉRGETE EN LA ACCIÓN DE DEVIL MAY CRY 4

Hobby Consolas os ofrece un reportaje exclusivo sobre el juego de acción más esperado de la nueva generación. Además, viene con un suplemento especial sobre el lanzamiento de PS3 y la segunda parte de la guía de *Final Fantasy XII*.



GREEN COAST®

va contigo

Él.
Sobrecamisa,
45,90€
Camiseta de
manga larga,
19,90€
Pantalón,
39,90€

Ella.
Top, 9,90€
Mini-short,
19,90€



Patrocinador del Equipo
Olimpico Español

Sólo en

El Corte Inglés

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS2

- Semana del 19 al 25 de marzo**
 Championship Manager 2007
KOF XI
 Teenage Mutant Ninja Turtles
The Fast and the Furious: Tokyo Drift
 UEFA Champions League 07
- S. del 26 de marzo al 1 de abril**
Burnout: Dominator
 KOF Maximum Impact 2
Medal of Honor Vanguard
 Shin Megami Tensei: Devil Summoner.
- Semana del 2 al 8 de abril**
 Dancing Stage SuperNOVA
- Semana del 9 al 15 de abril**
 Heatseeker

PSP

- Semana del 19 al 25 de marzo**
Call of Duty 3
 Championship Manager 2007
 EA Replay 2
 Full Auto 2: BattleLines
 M.A.C.H.
 Teenage Mutant Ninja Turtles
 Test Drive Unlimited
Tony Hawk's Project 8
 UEFA Champions League 07
- S. del 26 de marzo al 1 de abril**
300: March to Glory
 After Burner: Black Falcon
 Burnout Dominator
 Harvest Moon: Innocent Life
Prince of Persia Rival Swords
 Virtua Tennis 3
- Semana del 2 al 8 de abril**
 Marvel Trading Card Game
- Semana del 9 al 15 de abril**
Capcom Puzzle World
 Dungeons & Dragons: Tactics
 Heatseeker

PS3

- Semana del 19 al 25 de marzo**
 Blazing Angels
Call of Duty 3
 Enchanted Arms
 El Padrino: Don's Edition
F1 Championship Edition
 Full Auto 2: Battlelines
 Genji: Days of the blade
 Marvel: Ultimate Alliance
 Mobile Suit Gundam
Motorstorm
 NBA 2K7
 Need for Speed Carbon
 NHL 2K7
 Rainbow Six Vegas
Resistance: Fall of Man
 Ridge Racer 7
 Sonic the Hedgehog
 Tiger Woods PGA Tour 07
 Splinter Cell Double Agent
 Tony Hawk's Project 8
 Untold Legends: Dark Kingdom
Virtua Fighter 5
 Virtua Tennis 3
 World Snooker Championship 2007
- S. del 26 de marzo al 15 de abril**
Def Jam Icon
 Fight Night Round 3
 NBA Street Homecourt
The Elder Scrolls IV: Oblivion

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 15 DE MARZO
AL 15 DE ABRIL

VIERNES 16/03

LANZAMIENTO PS2

THE FAST AND THE FURIOUS: TOKYO DRIFT

Revive los mejores momentos de la película y compite en carreras ilegales por las calles de Tokio.

www.es.ea.com



MARTES 20/03

MIÉRCOLES 21/03

VIERNES 23/03

LANZAMIENTO PS3
PLAYSTATION 3

Ponte malo o coge vacaciones, porque este es el día de lanzamiento de PS3 junto a casi 30 juegos y un montón de películas Blu-ray en nuestro país.

www.es.playstation.com



DOMINGO 25/03

LUNES 26/03

MARTES 27/03

MIÉRCOLES 28/03

JUEVES 29/03

VIERNES 30/03

LANZAMIENTO PS2 Y PSP
BURNOUT DOMINATOR

Convierte tu bólido en una bala y recorre la ciudad ganando todas las carreras para demostrar que eres el más rápido sobre cuatro ruedas.

www.es.ea.com

LANZAMIENTO PS2
MEDAL OF HONOR VANGUARD

Volvemos al frente Europeo en una nueva entrega de esta saga bélica en la que viviremos misiones desde Sicilia hasta el corazón de Alemania.

www.es.ea.com

LANZAMIENTO PSP
300: MARCH TO GLORY

Basado en el cómic y en la inminente película, nos ponemos al frente del ejército espartano para enfrentarnos a los invasores.

www.300thegame.com



DOMINGO 01/04

JUEVES 05/04

MARTES 03/04

MIÉRCOLES 04/04

JUEVES 05/04

VIERNES 06/04

DOMINGO 08/04

LUNES 09/04

MARTES 10/04

JUEVES 12/04

LANZAMIENTO DVD
SPIDER-MAN 2.1

Edición definitiva en DVD de la segunda aventura del hombre-araña que incluye extras y escenas nunca antes vistas.

www.sonypictures.es



SABADO 14/04

LUNES 16/04

MARTES 17/04

LANZAMIENTO PS3
THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION

El primer gran juego de rol de PS3 llegará dispuesto a conquistarnos con su gran libertad, enorme mapeado e infinitas posibilidades.

www.bethsoft.com



¿y si cuando sales
tienes que **CORRER**
porque se te escapa el metro?

MODELOS
EXCLUSIVOS



adidas

ORIGINALS



Patrocinador del Equipo
Olimpico Español

El Corte Inglés

Planta de Deportes

Del 31 de marzo al 22 de abril de 2007

Rol a tres bandas

Todavía estamos bajo el embrujo del grandioso *Final Fantasy XII*, y ya tenemos en el horizonte un montón de prometedores juegos de rol para las tres consolas de Sony. Descubre cómo será el futuro de este mágico género.





» ROGUE GALAXY

SONY JUNIO

HACE MUCHO TIEMPO, EN UNA GALAXIA MUY, MUY LEJANA...

... vivía un joven llamado Jaster, que soñaba con salir de su pequeño planeta natal para vivir aventuras en otros mundos. Su sueño se hace realidad cuando unos piratas espaciales le confunden con un guerrero legendario, y le piden ayuda para intentar hacerse con uno de los mayores tesoros del universo: la vida eterna. Así, Jaster se enrolará en una aventura alucinante que le llevará a explorar 5 enormes planetas, conocer un montón

de personajes y librar miles de batallas en un desarrollo que promete superar las 100 horas de juego.

Combates en tiempo real.

Los combates serán la piedra angular del juego. Serán aleatorios, pero en tiempo real y muy dinámicos. La mayoría de las veces llevaremos a un grupo de tres héroes y podremos alternar su control en todo momento, dando directrices al resto del grupo para que ac-

túen como queramos. A esto hay que sumar dos armas por personaje, ataques especiales propios de cada uno y la posibilidad de hacer combos conjuntos. Pero no todo será pelear, ya que podremos explorar libremente los escenarios (saltando, nadando, trepando...) y no faltarán los minijuegos ni las tareas secundarias. Un colorista apartado gráfico Cel Shaded pondrá la guinda a otro imprescindible del rol en PS2. ○



■ Jaster protagoniza esta epopeya espacial, aunque podremos controlar también otros personajes.

¿El rol que no veremos?

El rol es uno de los géneros estrella en Japón, y son muchos los títulos que salen allí y que no veremos por estos lares (aunque algunos sí llegan a USA). Varios RPG recientes que seguramente no veremos por aquí son *Shining Force EXA*, *Kingdom Hearts II Final Mix* o los tres juegos que van a continuación, que son los que más opciones tienen de llegar, aunque aún no están confirmados.

» DAWN OF MANA

SQUARE ENIX SIN CONFIRMAR

Este juego de rol de acción, última entrega de la saga *Mana*, salió en Japón en diciembre y llegará a USA en mayo. ¿Se atreverá alguien a traerlo aquí?



» VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA

SQUARE ENIX SIN CONFIRMAR

Este peculiar RPG de Enix, con un sistema de combate distinto (cada personaje está asociado a un botón) ya ha salido en Japón y USA, pero ¿y en Europa?



» SAGA .hack//G.U.

BANDAI SIN CONFIRMAR

La saga *.hack//G.U.* salió en Japón hace unos meses, dividida en tres entregas. Teniendo en cuenta que los *.hack* anteriores sí salieron aquí, quizá llegue...





» CRISIS CORE FFVII

MÁS ACCIÓN PARA UN JUEGO DE ROL MÍTICO

SQUARE ENIX 2007 (EN JAPÓN)

Tras la decepción que supuso *Dirge of Cerberus*, y a la espera de que Square Enix se decida a lanzar el ansiado "remake" de *Final Fantasy VII* (si es que lo hace algún día), podemos conformarnos con este Action RPG exclusivo de PSP que tiene una pinta increíble. *Crisis Core: FFVII* estará protagonizado por Zack, miembro destacado de la organización SOLDADO y el mejor amigo de Cloud (el "protá" de *FFVII*). La historia se desarrolla algunos años antes de lo ocurrido en *FFVII*, y en ella descubriremos algunos secretos de la corporación Shinra, así como las relaciones entre varios personajes claves en este universo (como Sephiroth, Aeris, los Turcos o el propio Cloud). Sobre los combates, os podemos adelantar que serán en tiempo real y que usarán un novedoso sistema llamado "Digital Mind Wave". Al parecer, este siste-

ma se basará en unas ruletas que representarán la "memoria" de Zack y que posibilitarán incluso realizar ataques de otros personajes. Poco más se sabe de uno de los proyectos más esperados de Square Enix, que saldrá este año en Japón y que todavía no tiene fecha de salida en nuestro país. ○



■ Zack será el protagonista de este RPG que se desarrolla en el universo de *Final Fantasy VII*.



■ Digital Mind Wave es el nombre del sistema de combate, que estará más orientado a la acción.

» FINAL FANTASY I y II 20TH ANNIVERSARY

DOS BUENOS REGALOS DE "CUMPLEAÑOS"

SQUARE ENIX SIN CONF.

Square Enix celebra el vigésimo aniversario de *Final Fantasy* lanzando sendos "remakes" para PSP con novedades respecto a los de PSone, como dos nuevas mazmorras, más secuencias de vídeo y extras como "artwork". ○



■ Estos "remakes" ya salieron en PSone y GBA, pero ofrecerán jugosos extras.



■ Dos nuevas mazmorras y leves mejoras gráficas son dos de los añadidos.

アルス	459/549	1
タリル	104/338	13
サラ	443/443	156
クロ	335/335	7

» FINAL FANTASY TACTICS THE LION WAR

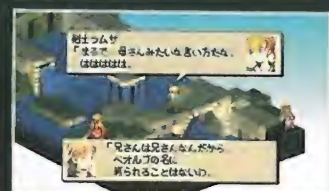
ROL TÁCTICO CON MUCHO ENCANTO



■ Los combates se desarrollan por turnos y en cuadrículas.

SQUARE ENIX SIN CONF.

The Lion War es una adaptación de *Final Fantasy Tactics* (PSone) a PSP, pero con interesantes añadidos como nuevos personajes (entre ellos Balthier, de *FFXII*) y secuencias de vídeo con estética anime. ○



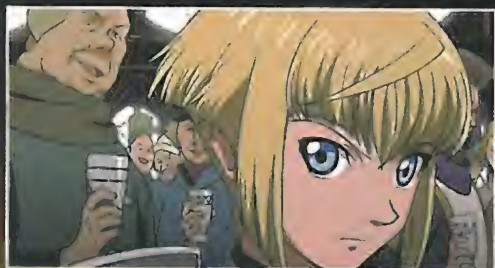
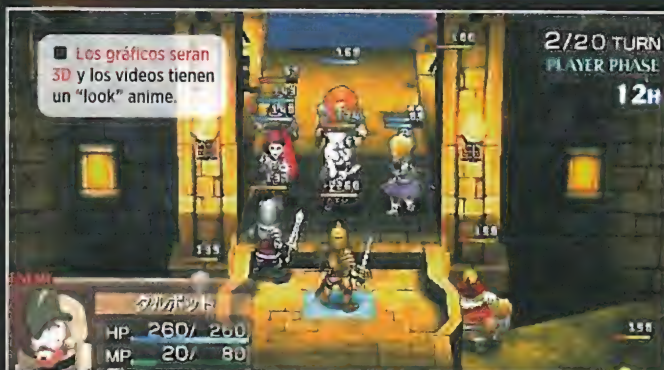
■ Este "port" mejorado de *FF Tactics* incluirá nuevas clases de personaje.

» JEANNE D'ARC

SONY 2007

LA HEROÍNA FRANCESA MÁS FAMOSA, EN UNA AVENTURA MÁGICA

Juana de Arco, la heroína francesa por excelencia, cruzará el umbral de la fantasía en otra producción de Sony y Level 5. *Jeanne D'Arc* será un juego de rol táctico con combates por turnos en cuyo argumento se mezclarán hechos históricos con no pocos elementos fantásticos. Ofrecerá cerca de 40 niveles de una media hora de duración (ideal para jugar en una portátil) con el colorista apartado gráfico (a base de Cel Shading) típico de Level 5. Lo esperamos este año... **O**



■ *Juana de Arco* se adentrará en un mundo fantástico con base real (Francia, en el siglo XV durante la guerra de los 100 años).



■ Los combates serán por turnos con un estilo cercano al de *Final Fantasy Tactics*, aunque con elementos propios.

» MONSTER HUNTER FREEDOM 2

LA CAZA DEL MONSTRUO CONTINÚA

CAPCOM SEPTIEMBRE

Monster Hunter es uno de los juegos de PSP más aclamados en Japón (no en vano esta segunda entrega vendió allí 500.000 copias el día de su estreno). Ante tal éxito, Capcom Europa ya ha confirmado que *Monster Hunter Freedom 2* llegará a Europa en septiembre. En esta secuela volveremos a crearnos un personaje que se enfrentará contra todo tipo de monstruos en misiones de dificultad creciente. El arsenal será más variado (y lo podremos mejorar), a lo que hay que añadir nuevos escenarios y criaturas. Y no faltará la opción de formar un equipo con otros tres cazadores "ad hoc", además de poder descargar nuevos escenarios. **O**



■ Entre las novedades, habrá nuevas criaturas y parajes (como zonas nevadas).



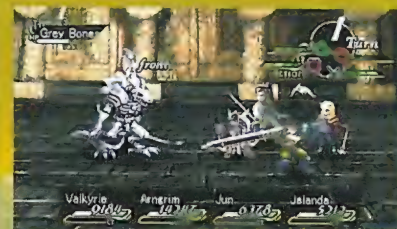
Mucho más rol portátil

En el cada vez más alucinante catálogo de juegos disponibles para PSP echamos en falta juegos de rol realmente rompedores. Por fortuna, en los próximos meses esta situación va a cambiar, ya que como veis en estas páginas hay cantidad de anuncios interesantes. Lamentablemente, en general aún falta bastante tiempo para verlos en las tiendas europeas.

» VALKYRIE PROFILE LENNETH

SQUARE ENIX SIN CONFIRMAR

Otro "remake" de Square Enix para PSP, en este caso de *Valkyrie Profile* de PSone. Al igual que la secuela en PS2, no tiene fecha de salida en España.



» DUNGEONS & DRAGONS TACTICS

ATARI ABRIL

Ambientado en el universo de D&D, manejaremos a 6 aventureros en una épica aventura con combates por turnos y prometedores modos multijugador.

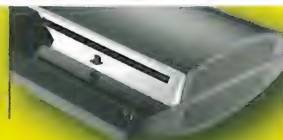


» ALIEN SYNDROME

SEGA VERANO

El clásico de Sega volverá puesto al día con este Action RPG de ambientación espacial, en el que podremos acabar con los aliens cooperando con 3 amigos más.





» **FINAL FANTASY XIII**

LA SAGA REINA DEL ROL QUIERE MANTENER SU TRONO EN PS3

SQUARE ENIX SIN CONFIRMAR

Es uno de los títulos más esperados por los "roleros" y, para colmo, Square Enix suelta los detalles sobre él con cuentagotas. La chica de las pantallas responde al nombre de Lightning, y es una guerrera de oscuro pasado experta en el manejo de pistola, espada y magia. En cuanto a los combates, parece que no serán aleatorios y han intentado que sean "tan dinámicos como en un juego de acción". Después de ver como "reparte" Lightning en el trailer del juego, parece que lo están logrando. Eso sí, no faltarán elementos clásicos de la saga, como invocaciones. En cuanto al apartado técnico, será simplemente sublime. Que ganas de pillarlo... ☉



■ Lightning, una guerra de oscuro pasado, será una de las protagonistas de FFXIII.



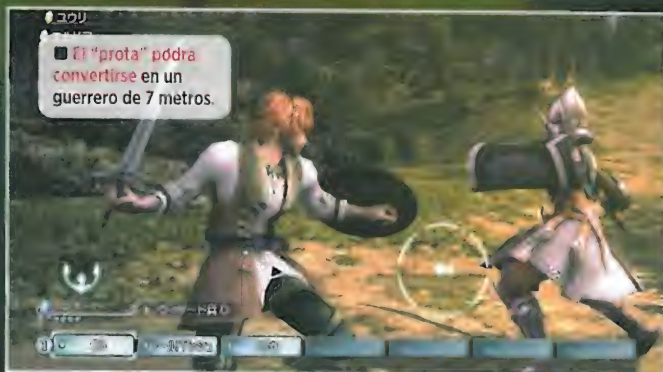
■ Los combates serán muy dinámicos y casi parecerán de un juego de acción.

» **WHITE KNIGHT STORY**

UNA AVENTURA DE PROPORCIONES GIGANTESCAS

SONY 2007

El primer proyecto de Level 5 para PS3 será un juego de rol con combates en tiempo real que jugará constantemente con distintas proporciones al estilo *Shadow of the Colossus*. Además de enemigos "normales", los habrá de un tamaño descomunal y, para combatirlos, el protagonista podrá convertirse en el caballero blanco del título, un fenomenal guerrero de siete metros. Promete ser muy original. ☉



■ El "protá" podrá convertirse en un guerrero de 7 metros.



■ Los combates serán en tiempo real, con un sistema parecido al de *Kingdom Hearts*. Podremos realizar ataques conjuntos.



■ Algunos enemigos serán descomunales. Veremos una especie de tortuga que lleva una ciudad entera en su caparazón.

Rol de nueva generación

Además de lo que veis en esta página y del apabullante e inminente *Oblivion*, hay no pocos proyectos de juegos de rol en el horizonte de PS3. Square Enix está preparando un MMORPG, Sega trabaja en uno de "Aliens" y compañías como Namco o Konami han anunciado que tienen juegos de rol en desarrollo (aún por revelar). Eso sí, el desarrollo de *ESDLA: El Concilio Blanco* sigue parado...

» **FINAL FANTASY VERSUS XIII**

SQUARE ENIX SIN CONFIRMAR

El otro título para PS3 englobado dentro de "Fabula Nova Crystallis" al parecer estará algo más enfocado hacia la acción. Usará los sensores del Sixaxis.



■ Se rumorea que el sistema de juego estará más cerca de los *Kingdom Hearts* que de los *FF*.

» **ENCHANTED ARMS**

UBISOFT ABRIL

Asume el papel de un aprendiz de encantador que se enfrentará a oscuras fuerzas en combates por turnos que además usarán los sensores del Sixaxis.



■ La versión de PS3 contará con extras inéditos en Xbox 360, como 30 nuevas criaturas.

REVOLUCIONA LA CONDUCCIÓN

www.testdriveunlimited.com



PlayStation 2



"Un juego de conducción hecho a una escala nunca vista"
PC Gamer (UK)

"La sensación de libertad mientras circulamos por la isla es total"
Hobby Consolas



Test Drive
Unlimited PSP
puntuado con un

94%

Revista
Go Play (UK)

Test Drive
Unlimited PS2
puntuado con un

9.1

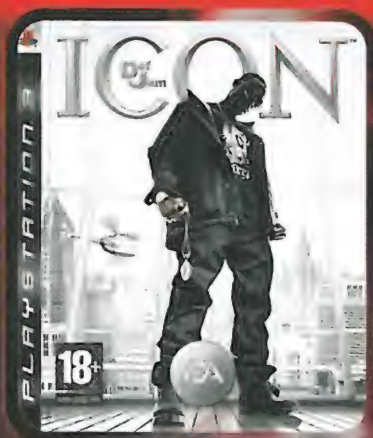
sobre 10
Revista Oficial
Playstation

TEST DRIVE

unlimited

ATARI

Def Jam® Icon



Need for Speed™ Carbono



Tiger Woods PGA Tour® 07



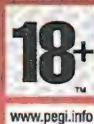
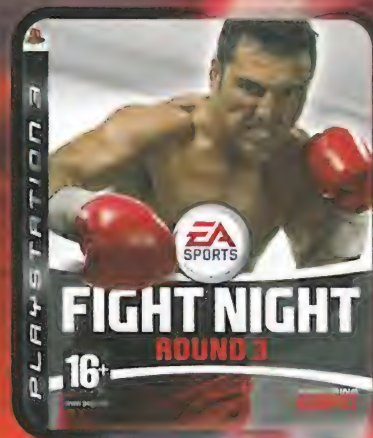
NBA Street Homecourt



El Padrino® Don Corleone



Fight Night Round 3



Disponibilidad de plataforma según título.



PlayStation 2



PLAYSTATION 3



GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS™

Wii

LA EXPERIENCIA DE JUEGO MÁS COMPLETA



VUELVE A LIDERAR

EL MUNDO

DEL ENTRETENIMIENTO

CON EL LANZAMIENTO

DE **3615** VIDEOJUEGOS

PARA LA NUEVA CONSOLA

PLAYSTATION3.

APROVECHA

LA OCASIÓN DE VIVIR

LA EXPERIENCIA DE JUEGO

MÁS COMPLETA.



www.es.ea.com/playstation3



■ **CALL OF DUTY 3.** La II Guerra Mundial, como nunca la habías visto.



■ **VIRTUA TENNIS 3.** Diversión asegurada para uno o varios jugadores.



■ **MOTORSTORM.** Un arcade de carreras que te dejará con la boca abierta.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

Burnout Dominator.....	70
God of War II.....	64
GTA Vice City Stories.....	68
Harley Davidson: Race To The Rally.....	72
Heatseeker.....	76
Lumines Plus.....	87
Medal of Honor Vanguard.....	74

PSP

Pirates.....	87
Call of Duty Roads to Victory.....	78
Every Extend Extra.....	87
Full Auto 2 Battlelines.....	86
Gunpey.....	87
Hot PXL.....	87
M.A.C.H.....	84
Mind Quiz.....	80
Test Drive Unlimited.....	82
Xyanid Resurrection.....	87

PS2: TOCANDO EL CIELO... UNA VEZ MÁS

Este mes PS2 se viste de gala para recibir la mejor aventura de acción que ha pasado por la consola y, por extensión, uno de los mejores juegos de su ya dilatada historia. Se trata de *God of War II*, la segunda epopeya de Kratos que, por increíble que parezca, ha superado en todo a su excelente predecesor. Y si no nos creéis, podéis confirmarlo leyendo nuestro análisis en exclusiva del juego. Pero éste no es el único lanzamiento potente que veremos en PS2 este mes. Ahí está *GTA Vice City Stories*, la conversión para los 128 bits del bombazo de PSP que nos invita a volver a la "ciudad del vicio" con toda la calidad y mala uva de las producciones de Rockstar. Además, Electronics Arts sigue apoyando con fuerza a la consola, y este mes nos tiene preparadas sendas secuelas de dos de sus sagas de renombre: *Burnout Dominator* y *Medal of Honor Vanguard*. Velocidad en estado puro y más batallas en la Segunda Guerra Mundial que vuelven a demostrar que la consola goza de buena salud, a pesar de que PS3 ya está en las tiendas. Y lo que nos queda por ver todavía, amigos. ○



PÁGINA 64

PSP: FENOMENAL PRESENTE Y FUTURO AÚN MÁS PROMETEDOR



Mes tras mes, la portátil de Sony sigue ampliando y mejorando su catálogo de juegos con títulos también disponibles en sus "hermanas mayores", a los que hay que sumar las producciones exclusivas de calidad. En este número tenemos que destacar las versiones para PSP de *Virtua Tennis 3* y *Burnout Dominator*, dos títulos que no tienen nada que envidiar (en términos de diversión) a las versiones "de sobremesa". Pero si hablamos de jugazos en exclusiva para PSP, no os perdáis *Call of Duty: Roads to Victory*, la mejor recreación de la II Guerra Mundial en esta consola y que demuestra que es posible desarrollar un shoot'em up subjetivo de calidad en la portátil. O *Mind Quiz*, título que estrena en PSP la moda de los "entrenadores mentales" (en el futuro habrá más). Y no nos olvidamos de *Test Drive Unlimited*, *M.A.C.H.*, *Full Auto 2 Battlelines*... En fin que, como veis, los poseedores de una PSP tenemos la diversión asegurada... Y los que no la tengáis aún, ¿a qué esperáis? La consola se encuentra en un momento muy dulce y promete un futuro aún mejor. ○

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanto más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49

Deficiente.

Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59

Aprobado.

Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69

Bien.

Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79

Notable.

Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89

Notable Alto.

Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94

Sobresaliente.

Una excelente elección que no te defraudará.

95-100

Matrícula de Honor.

Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Código de descriptores

PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:

12

EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS

SE VEN PALABROTAS

SE VEN EXPLETTA

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO



PlayStation 3

Call of Duty 3	40
Def Jam: Icon	46
El Padrino: Don Corleone	60
Fight Night Round 3	50
Formula One Championship Edition	48
Full Auto 2 Battlelines	60
Genji Days of the Blade	60
Marvel Ultimate Alliance	60
MotorStorm	36
NBA 2K7	58
NBA Street Homecourt	38
Need for Speed Carbon	42
Resistance: Fall of Man	32
Ridge Racer 7	56
Sonic The Hedgehog	60
Tiger Woods PGA Tour 07	60
Tony Hawk's Project 8	54
Virtua Fighter 5	52
Virtua Tennis 3	44

⇒ PS3: PRIMEROS PASOS EN LA NUEVA GENERACIÓN

Después de tantos meses de espera -y ahorro-, por fin estamos en disposición de disfrutar de los primeros juegos para nuestra flamante PS3. Y no cabe duda de que, de entre todos los títulos que acompañan el lanzamiento de la consola, la mejor opción para adentrarnos en la "next-gen" es el impresionante *Resistance: Fall of Man*, shooter que se ha convertido por méritos propios en el "juego-insignia" de PS3. Una auténtica pasada. Después, a cierta distancia, le siguen *MotorStorm*, *Virtua Tennis 3*, *Virtua Fighter 5*... títulos con una enorme calidad gráfica y que, sin duda, mejoran anteriores versiones pero que, de momento, no explotan al máximo todas las posibilidades de PS3. En cualquier caso, novedades de calidad no faltan en este lanzamiento. **O**



» Así puntuamos los juegos de PS3

Cuando leáis nuestras reviews de los primeros juegos para PS3 tal vez os sorprendáis con algunas notas, que es posible os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación

a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola. Por otra parte, también es cierto que a

los juegos para PS3, dado el enorme potencial de la máquina, hay que exigirles mucho. Y no sólo en su calidad gráfica (que se le supone) sino en lo que respecta a ideas originales o que mejoren o amplíen lo ya visto en PS2. ¿Aclarado? Pues nada, al lío...





18

Género
SHOOTER SUBJETIVO

Desarrollador
INSOMNIAC GAMES

Editor
SONY

Lanzamiento
23 DE MARZO

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 4

Jugadores Online
2-40

Guardar partidas
AL FINALIZAR MISIÓN

Página web
WWW.ES.PLAYSTATION.COM/

■ *Resistance* es un shooter bélico con toques de ciencia-ficción, ambientado en una realidad alternativa en la que la II Guerra Mundial nunca tuvo lugar.



LUCHA POR LA SUPERVIVENCIA DE LA RAZA HUMANA

Resistance: Fall of Man

PS3 se estrena en el género de los shooters subjetivos con un título que nos mete en una guerra por la supervivencia de la humanidad. ¡Resiste o muere!

Lugar: Inglaterra. Año: 1951. Situación: una plaga de origen alienígena conocida como Quimera ha invadido toda Europa, convirtiendo a su paso a los humanos en monstruosos seres a las órdenes de los aliens. Sin embargo, cuando toda esperanza se

ha perdido, los ejércitos británico y americano deciden lanzar una última ofensiva conjunta para recuperar Londres de las garras de los invasores.

Este es el punto de partida de *Resistance*, uno de los shooters subje-

tivos que acompañan a PS3 en su lanzamiento y que ha conseguido un enorme éxito tanto en su estreno en Estados Unidos como en Japón. La base de su éxito reside en su "frescura", calidad técnica y temática, que nos aleja de la tan manida II Guerra

Mundial para meter-nos en una guerra ficticia entre humanos y alienígenas. El juego nos pone en el papel del sargento

» SOBREVIVIR A UNA INVASIÓN ALIENÍGENA



1 SIN CUARTEL. Intentamos liberar Inglaterra de las garras de las Quimeras, un virus alienígena que ha infectado Rusia y toda Europa.



2 ACCIÓN MUTANTE. El virus ha transformado a los humanos en todo tipo de horribles criaturas que, por suerte, son "alérgicas" al plomo.



3 ARMAS DEL FUTURO. Durante el juego podemos usar armas alienígenas, algunas de ellas tan sorprendentes como efectivas.

■ Las Quimeras son el resultado de un virus alienígena y son unos enemigos implacables.



■ En el papel del sargento Nathan Hale, del ejército americano, debemos enfrentarnos al virus "quimera" y liberar a Europa de sus efectos.



■ Los enemigos, en su mayoría, serán humanos mutados por el virus en fieras criaturas armadas hasta los dientes y con una resistencia sobrehumana.



■ Aparte de humanos mutados, nos medimos con engendros mecánicos y otras sorpresas.



Resistance trae al género de los shooters bélicos un soplo de aire fresco tanto por su temática como por su calidad.

Nathan Hale, un ranger del ejército americano decidido a terminar con el enemigo a toda costa. De esta forma, tendremos que ir cumpliendo diversas misiones, como limpiar una zona, combatir en primera línea, escapar de un centro de conversión alienígena o volar un puente para impedir su avance. Todos estos objetivos se desarrollan en zonas reales de Inglaterra, como Londres,

Cork, Manchester o Bristol, y en todos ellas hacemos frente a las hordas de Quimeras con la forma de fieros soldados armados hasta los dientes, "perros" mutantes, arañas gigantes, engendros mecánicos... Para hacerles morder el polvo, Hale cuenta con un numeroso arsenal de armas de fuego "humanas", como escopetas, ametralladoras, lanzallamas, lanzacohetes o granadas,

y otras que irá cogiendo de los alienígenas durante el juego, como ametralladoras con munición inteligente que siguen al objetivo (hasta doblan esquinas) o que atraviesan objetos sólidos para alcanzar al objetivo que hay tras ellos, desintegradores, granadas de pinchos o incendiarias... Además, durante la aventura también podremos manejar tanques, todoterrenos (de los cuales nos

podemos bajar y subir cuando queramos), y alguna que otra sorpresa más que no os queremos desvelar para no estropearos la diversión.

Pero todo esto no destacaría demasiado si no fuera por su estupendo apartado técnico. Y es que *Resistance*, para ser un juego de primera "hornada" en PS3, pone el listón muy alto en cuanto a cali-

EN LA GUERRA TODO VALE

Para vencer a las Quimeras y liberar Londres, podemos usar diversas armas "normales", algunas alienígenas, así como pilotar vehículos de todo tipo.



ARMAS "HUMANAS". Las usaremos sobre todo al principio. Son efectivas, pero tienen sus límites.



ARMAS ALIENÍGENAS. Nos facilitarán la "labor" al poder marcar objetivos, usar munición que atraviesa muros...



VEHÍCULOS. A nuestra disposición tenemos jeeps (para conducirlos o usar la torreta), tanques y... alguna sorpresilla.



■ Recorremos localizaciones reales de Inglaterra, todas ellas infectadas por el virus y llenas de enemigos.



■ Los objetivos a cumplir son variados: limpiar zonas, permitir un aterrizaje aliado, adentrarnos en la colmena alienígena...



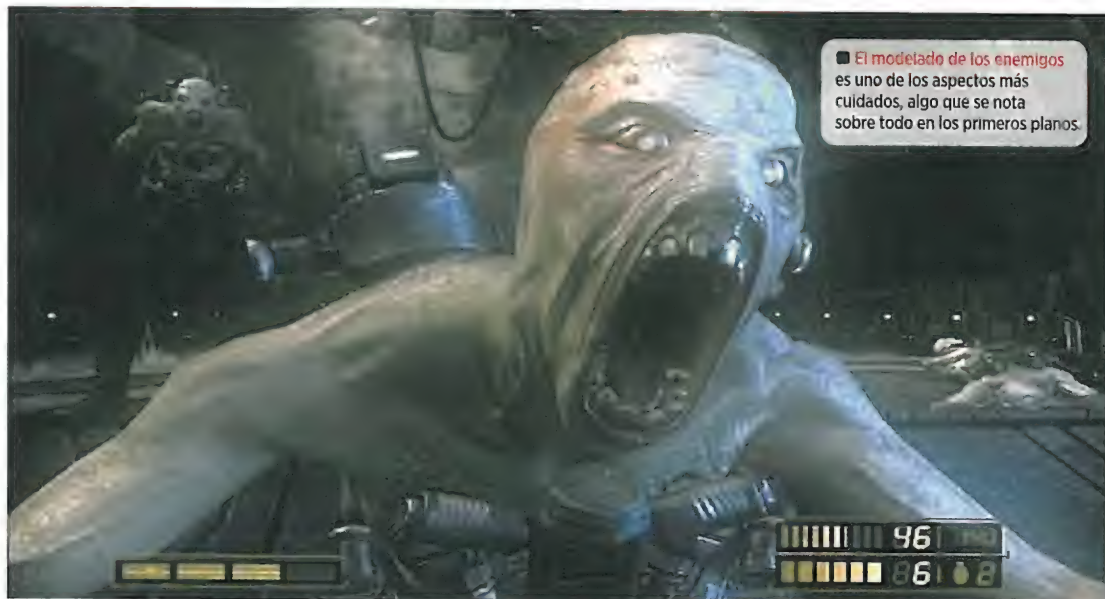
■ Los escenarios derrochan detalle y ayudan en gran medida a que nos metamos de lleno en la caótica trama de *Resistance*.



■ También podemos usar armas que encontremos en los escenarios.



■ El componente "alien" trae consigo sustos, tensión... como una peli.



■ El modelado de los enemigos es uno de los aspectos más cuidados, algo que se nota sobre todo en los primeros planos.



dad, ofreciendo escenarios enormes con una recreación de lugares reales con todo lujo de detalles y en los que casi todo es destruible. Además, la física del juego hace que explosiones e impactos de armas y granadas sean más reales que nunca. Y tampoco hay que olvidar el control, sencillo pero lleno de posibilidades (incluyendo el uso de los ejes del

Resistance se va a convertir en un referente del género y una compra obligada en el lanzamiento de PS3.

Sixaxis para golpear con la culata a los enemigos que nos ataquen cuerpo a cuerpo) y la IA de nuestros enemigos, que impiden que el juego sea un simple "avanza y dispara": se esconden, nos buscan si van en grupo o se apar-

tan o parapetan si les lanzamos una granada... todo al servicio de la diversión.

Y para completar la "faena", Resistance cuenta con un doblaje estupendo, unos efectos de sonido muy reales y una banda

sonora que, aunque puntual, cumple muy bien su cometido. Y todo esto en el modo para un jugador, a los que hay que sus extensas opciones multijugador. Por tanto, recomendamos Resistance a todos los seguidores del género que se hagan con una PS3 y a los que no tengan claro todavía qué juego comprarse junto a la consola. Seguro que no os defraudará... ○



■ Ciertas armas, como el rifle de precisión, nos permiten frenar el tiempo para apuntar mejor. Otras "marcan" al enemigo, atraviesan paredes...



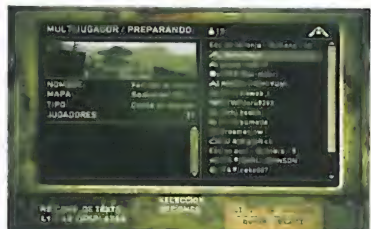
■ Si cumplimos algunas condiciones, como acabar con enemigos usando un arma concreta, ganamos puntos de habilidad y recompensas.

NO ESTÁS SOLO EN LA BATALLA

Resistance ofrece modo cooperativo, competitivo y Online, por lo que ya puedes decirles a tus amigos que se preparen a "resistir".



COOPERATIVO. Dos jugadores a pantalla partida pueden unir sus fuerzas en el modo Campaña para vencer a las Quimeras.



COMPETITIVO. Si no puedes acceder al juego Online, siempre puedes picarte con tres amiguetes a pantalla partida.



ONLINE. Y si queremos saltar a la red, podemos disfrutar de partidas para hasta 32 jugadores a la vez, una cifra considerable.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Su historia, su calidad técnica y sus enormes dosis de acción.

» LO PEOR

↓ Por pedir, podría tener más variedad de enemigos y armas.

Te gustará + que...
CALL OF DUTY 3



Te gustará + que...
KILLZONE (PS2)



91

» GRÁFICOS

Espectaculares, aunque algunas texturas podrían ser mejores.

90

» SONIDO

El doblaje y la música son estupendos, así como los efectos.

91

» DIVERSIÓN

La trama engancha hasta el final, y ofrece modos Online y cooperativo.

91

» DURACIÓN

Al menos 16 horas de juego, bastante elevada para un shooter.

NOTA

91

Un nuevo referente en el género. Si te gustan los shooters, tienes que hacerte con él. Imprescindible.



YA A LA VENTA

PARA PLAYSTATION®2

P.V.P. RECOMENDADO: 29.99€

WWW.VICECITYSTORIES-ELJUEGO.COM



PlayStation®2





3

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
EVOLUTION STUDIOS
Editor
SONY
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Jugadores Online
DE 2 A 12
Guardar partidas
TRAS CADA CARRERA
Página web
WWW.EU.PLAYSTATION.COM/PS3

■ **MotorStorm** ofrece carreras entre vehículos todoterreno, en escenarios llenos de caminos alternativos y zonas irregulares.



» EL MAYOR DESAFÍO SOBRE RUEDAS



1 **7 CATEGORÍAS.** Hay 7 tipos de vehículos, y en las carreras compiten entre sí.



2 **VIAJE SALVAJE.** Ábrete paso por caminos naturales para llegar el primero.



3 **RETA A TUS AMIGOS.** Las carreras Online, divertidísimas, permiten 12 jugadores.

EL AMO DE LA VELOCIDAD EN TODOS LOS TERRENOS

MotorStorm

Sobre cualquier superficie, al mando de cualquier vehículo, en las salvajes carreras de *MotorStorm* todo vale con tal de llegar el primero a la meta.

Sensaciones de nueva generación. Eso nos produce *MotorStorm*, un juego que ha llegado de "tapado" entre prestigiosas sagas de velocidad a PS3 pero que las ha adelantado a todas, demostrando cómo los juegos de velocidad pueden mejorar en la nueva consola.

MotorStorm nos propone carreras en las que se miden entre sí

7 tipos de vehículos: motos, quads, buggies, coches de rally, rancheras, 4x4 y camiones. Y su escenario es Monument Valley, un ficticio desierto repleto de cañones, mesetas y colinas de asombroso

realismo, en las que no hay un solo camino para llegar el primero a la meta, sino que encontramos

constantes recovecos, rampas y rutas a distintas alturas, superficies como barro, tierra o roca, y por supuesto constantes desvíos y



■ **Esta es una de las "bestias" que pilotamos.** En el juego la vemos mancharse de barro y tierra con notable realismo.



■ **Control, física y diseño de los circuitos** se unen para ofrecernos una experiencia de juego en la que "sentimos" la conducción.



■ **En cada carrera se nos asigna un tipo de vehículo.** Nosotros elegimos entre todos los que hayamos desbloqueado de esa clase.



■ **El juego tiene una vista lejana y otra interior.** En esta última es donde mejor se aprecia la enorme calidad gráfica de los vehículos.



deformaciones del terreno... Unos escenarios que realmente sentimos bajo nuestras ruedas gracias a la exagerada física: nuestros vehículos reaccionan como si fueran muy ligeros y tienen mucha inercia, pero como su control es muy preciso, algo que favorece la diversión y el espectáculo, podemos ejecutar increíbles maniobras y saltos. El único problema es la tendencia que tienen los

Motos, coches, 4x4, camiones o quads se enfrentan entre sí para ganar las carreras en los más escarpados terrenos.

vehículos a explotar muy fácilmente en las colisiones, lo que resulta frustrante sobre todo antes de hacernos a la física. Pero esto queda compensado por la sensación de estar luchando contra el terreno y de dominarlo al ganar una carrera, que produce una di-

versión y una satisfacción que muy pocos juegos de velocidad pueden igualar.

Y el acabado gráfico redondea el juego: escenarios ultrarrealistas, los mejores vehículos que puedas ver en una consola, efectos como el barro

manchando la carrocería, gran sensación de velocidad... El único "pero" de *MotorStorm* es que sólo tiene un modo (con más de 50 carreras en diversos torneos) y tan sólo 8 circuitos. Pero nada impide que disfrutemos cada minuto con uno de los juegos de velocidad más intensos y emocionantes de los últimos tiempos, más si ofrece divertidas carreras Online para 12 jugadores. ○



■ **Podemos conducir usando la detección de movimiento** del Sixaxis, y resulta bastante preciso, pero no tanto como usar botones y stick.



■ **Las colisiones son muy espectaculares,** y en ellas observamos con todo lujo de detalles las deformaciones en tiempo real de los vehículos.

DIFERENTES CAMINOS A LA META

Como cada vehículo es mejor en un terreno, para ganar es clave buscar el camino al que mejor se adapta.



POR LOS AIRES. Las ligeras motos y quads reinan en las zonas elevadas y usando las rampas para encontrar atajos.



LOS MÁS RÁPIDOS... son los coches de rally, pero necesitan las superficies más lisas para desarrollar su velocidad.



¡DEJADME PASO! Los camiones son los reyes del barro y arrasan con los obstáculos... incluidos otros corredores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Es un ejemplo de cómo PS3 puede ofrecer experiencias de juego más intensas.

» LO PEOR

Le faltan modos de juego y circuitos, lo que a pesar del Online limita su duración.

Te gustará + que...

RIDGE RACER 7



Te gustará + que...

MX VS ATV UN. (PS2)



91

» GRÁFICOS

Asombrosos en todos los aspectos para ser primera generación.

85

» SONIDO

Rock y country para acompañar el rugido de las máquinas.

92

» DIVERSIÓN

Manejar estos vehículos es muy emocionante y satisfactorio.

80

» DURACIÓN

Se echan en falta más modos... aunque tiene carreras Online.

NOTA

89

Intenso, espectacular y único, *MotorStorm* es un rompedor arcade de carreras al que sólo le faltan modos de juego.



3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS BIG
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio PS3
69,95 EUROS
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 6
Modo Online
DE 2 A 6
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.EASPORTS.COM/NBASTREET4/

■ **Homecourt** sigue apostando por el basket espectacular, con partidos 3 contra 3 en los que valen todo tipo de fintas y jugadas imposibles.



BASKET CALLEJERO AL MÁS ALTO NIVEL

NBA Street Homecourt

Las estrellas de la NBA vuelven a verse las caras en partidos callejeros donde todo vale para ganar. ¿Te atreves?

Después de arrasar las canchas de PS2 con tres entregas, la serie *NBA Street* salta a PS3 con sus espectaculares partidos callejeros "3 contra 3" en los que todo vale para ganar. Bajo un control sencillo, realizaremos movimientos alucinantes como mates imposibles, "alley-oops"

estratosféricos o humillantes fintas. Y no faltan los "gamebreakers", movimientos tan especiales como imparables que son más decisivos que nunca.

Para disfrutar de este arcade podemos elegir cualquier equipo de la NBA (franquicias, "all stars" y fé-

minas de la WNBA) y jugar partidos para 6 jugadores (incluido Online), distintos torneos o crear un jugador para conquistar las canchas. Y todo con un gran apartado gráfico, (aunque muy "brillante"), que es a la postre la principal diferencia de esta entrega con respecto a las de PS2. **O**



■ Gracias al "Trick Remixer", con dos botones haremos todo tipo de alucinantes (e irreales) movimientos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Conserva toda la diversión de las entregas de PS2, pero es mucho más espectacular.

» LO PEOR

No podemos evitar pensar que "es lo mismo de siempre, pero más bonito".

84

» GRÁFICOS

Los "brillantes" modelos y las animaciones están a la altura.

82

» SONIDO

Contundentes efectos y banda sonora con sabor "hip-hop".

85

» DIVERSIÓN

Los partidos son igual de divertidos que en los *NBA Street* de PS2.

85

» DURACIÓN

El modo Carrera es profundo y ahora podemos jugar Online.

NOTA

84

El basket callejero se estrena en PS3 con un arcade que, sin aportar novedades relevantes, resulta vistoso y divertido.

» CONVIÉRTETE EN EL REY DE LAS CANCHAS

No podía faltar el modo "Carrera" en el que nos crearemos un jugador e iremos mejorándolo (atributos, ropa, zapatillas, complementos...) a medida que superemos distintos retos.



1

EDITA TU JUGADOR.

Podrás editar tu jugador a tu gusto mezclando las habilidades de distintas estrellas de la NBA.



2

DISTINTOS RETOS.

Forma tu equipo y juega contra los "cracks" en distintos retos: partidos a 21 puntos, a mates...

■ **Carmelo Anthony** es uno de los "cracks" a los que nos enfrentamos en las canchas callejeras.

YA A LA VENTA

DESAFÍA A UN IMPERIO. LIBERA UNA NACIÓN.
CAMBIA EL MUNDO.

"EL CAPÍTULO MÁS REVOLUCIONARIO
Y ESPERADO DE LA SAGA."

OFICIAL PLAYSTATION 2

"LA ENTREGA MÁS ORIGINAL E
INNOVADORA DE LA ÚLTIMA DÉCADA."

PLAYMANIA

FINAL FANTASY XII

WWW.FINALFANTASY12.EU.COM

© 2006, 2007 SQUARE ENIX CO., LTD. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. DISEÑO DE PERSONAJES: AKIHIKO YOSHIDA.
FINAL FANTASY, SQUARE ENIX Y EL LOGO DE SQUARE ENIX SON MARCAS REGISTRADAS DE SQUARE ENIX CO., LTD.
"PS" Y "PLAYSTATION" SON MARCAS REGISTRADAS DE SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.

16+

www.pegi.info

PlayStation 2

SQUARE ENIX





16

Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
TREYARCH
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
69,95 EUROS
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
DE 2 A 24
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.ACTIVISION.ES



■ **COD3 nos invita a liberar Francia** del yugo nazi en un apasionante shooter repleto de situaciones épicas.



UNA NUEVA GENERACIÓN DE HAZAÑAS BÉLICAS

Call of Duty 3

Tanto si jugaste la versión de PS2 como si te acabas de alistar en las filas de *Call of Duty*, prepárate para acudir al frente como nunca antes lo habías hecho.

Lo poco gusta y lo mucho cansa es una máxima que no se aplica en los videojuegos, donde un título de éxito siempre tiene secuelas o "clones". Ese es el caso de los

shooters ambientados en la II Guerra Mundial, explotados en nuestras consolas hasta la saciedad. Por eso, si te gusta el género seguramente ya habrás jugado a *COD3* en PS2, así que, ¿por qué jugarlo en PS3? Esa misma pregunta es la que se hicieron en Treyarch,

el estudio responsable del juego y, aunque las versiones de PS2 y PS3 comparten el mismo desarrollo, han querido dotar a esta versión de toda la calidad y realismo que permite el gran potencial de la nueva consola de Sony y que PS2 no pudo mostrar en todo su esplendor.

La pregunta ahora es ¿lo han conseguido?

La campaña individual recrea, a lo largo de los 14 capítulos que la componen, la liberación en 1944 de la Francia ocupada por el ejército nazi. Nosotros revivimos el conflicto a través de

» VIVIENDO LA GUERRA DESDE LA TRINCHERA



1

¡ESTAMOS EN GUERRA!

COD3 nos mete en una campaña decisiva en la Francia ocupada para decantar la balanza a favor de los aliados.



2

¡SOY SU HOMBRE!

Las misiones a cumplir serán variadas: asaltar zonas, escoltar aliados, marcar objetivos enemigos para la artillería...



3

MUY REAL

El potencial técnico de PlayStation 3 ha logrado que los tiroteos y el desarrollo de la campaña parezcan casi "de verdad".

■ **Controlamos a cuatro soldados** a lo largo de la campaña.



■ La campaña para un jugador ofrece 14 niveles que nos meten en la piel de 4 soldados de ejércitos distintos que luchan contra los nazis.



■ Como es habitual en el género, podemos usar diversas armas de fuego: ametralladoras, rifles de francotirador, granadas, explosivos...



■ La mejora técnica y gráfica respecto a PS2 es muy notable, aunque el desarrollo es idéntico.



los ojos de cuatro soldados (un norteamericano, un inglés, un polaco y un canadiense) y realizamos misiones de todo tipo: proteger aliados, asaltar posiciones enemigas, destruir objetivos marcándolos para la artillería... Para ello usamos armas reales de la época, así como explosivos, granadas o la culata de nuestro arma. Y podemos conducir tanques y jeeps y usar su artillería.

En su salto a PS3, Call of Duty 3 ofrece la experiencia más real e inmersiva vista hasta el momento en un shooter bélico.

Eso sí, la ambientación juega un papel fundamental, ya que constantemente nos encontramos con ciudades en ruinas, explosiones por doquier, aliados cayendo ante el fuego enemigo...una puesta en escena sobrecogedora que nos mete de lleno en

el conflicto de forma dramática y real.

La diferencia con PS2 la marca su excepcional apartado gráfico, con escenarios rebosantes de detalles, muchísimos más personajes en pantalla, un humo realista, explosiones por do-

quier... y sin las molestas ralentizaciones que sufría en PS2. Todo redondeado por un doblaje, un sonido ambiente y una banda sonora de lujo. Y eso por no hablar del mejorado multijugador... Eso sí, si ya has jugado a la versión de PS2, encontrarás pocas novedades "jugables" en su salto a PS3, pero si quieres combatir a los nazis de la forma más espectacular vista hasta el momento, no te lo puedes perder. ●



■ Durante la campaña podemos manejar tanques y jeeps, además de poder usar las armas con las que cuentan estos vehículos.



■ El modo Online para hasta 24 jugadores (8 más que en PS2) ofrece diversos modos de juego, tanto individuales como por equipos.

CÓMO SOBREVIVIR AL HORROR

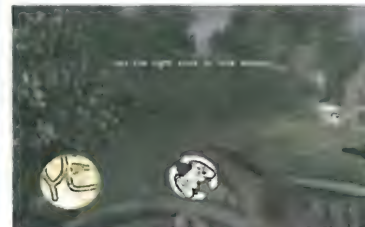
Las "acciones de guerra" de PS2 también están en PS3, aunque ahora podremos usar el movimiento del mando Sixaxis.



GOLPEAR. Algunos enemigos nos atacan por sorpresa y tenemos que mover el Sixaxis para librarnos de ellos.



PONER EXPLOSIVOS. Además de una secuencia de botones, hay que girar el mando para activar la espoleta.



CONducIR. Conducir un jeep o un tanque usando solo el mando no es tarea fácil, pero sí muy divertida.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La ambientación y recreación más realista de una guerra vista en consola.

» LO PEOR

Que no haya ninguna novedad de peso respecto a la versión de PS2.

Te gustará + que...

CALL OF DUTY 3 (PS2)



Te gustará - que...

RESISTANCE F.O.M.



90

» GRÁFICOS

De lo mejor: escenarios enormes y detallados, multitud de personajes...

91

» SONIDO

Doblaje, ambientación y música nos sumergen de lleno en el juego.

89

» DIVERSIÓN

Desarrollo variado... si no has jugado antes la versión de PS2.

87

» DURACIÓN

El modo Campaña no es muy largo, aunque nos queda el multijugador.

NOTA

89

La mejor recreación de la II Guerra Mundial hasta la fecha. Lástima que el desarrollo sea el mismo que en PS2...



12

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
EA GAMES
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 2 A 8
Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA
Página web
WWW.EA.COM

■ Carreras urbanas, tuning y descensos de montaña, se dan cita en este vertiginoso arcade de velocidad.



TUNING Y VELOCIDAD... ¿DE NUEVA GENERACIÓN?

Need for Speed Carbono

» ACELERA Y HAZ TUYA LA CIUDAD

Nuestro objetivo es dominar la ciudad, y para ello debemos ganar a las bandas rivales en todo tipo de rápidas carreras



1

MÁS GAS. Participamos en distintas carreras en las que incluso tenemos a nuestras órdenes a otros corredores.



2

EN EL TALLER. Gracias al tuning añadimos a nuestro vehículo accesorios estéticos y modificamos su mecánica.

Tunea coches espectaculares y templea tus nervios en carrera: la saga NFS llega a PS3 "quemando" rueda...

Tras su exitoso paso por PS2, la última entrega de la saga *Need for Speed* da el salto a la nueva consola de Sony manteniendo la fusión de carreras arcade y tuning... ¿pero aprovecha el potencial de PS3?

Como en PS2, recorremos una gran ciudad con total libertad en busca de carreras de todo tipo: derrapes, velocidad, descensos de montaña, persecuciones policiales... En todas el control es arcade, lo que proporciona diversión directa y variada. Si a esto añadimos infinitas opciones de tuning para los más de 30 vehículos reales, el resultado es un de-

sarrollo repleto de posibilidades. Pese a ello, la versión PS3 de *Carbono* deja un regusto amargo por su justito nivel técnico: los pobres escenarios y un framerate algo inestable no están a la altura de lo que puede dar de sí PS3, empañando

el resultado final. Eso sí, si no te importan los gráficos, te espera un arcade de velocidad y tuning con muchas posibilidades. ○



■ Los coches son de marcas reales: Dodge, Mercedes, Ford, etc.



■ En las carreras "Cañón" competimos por sinuosas carreteras donde un descuido supone caer al vacío.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La variedad de las carreras y su accesible tono arcade. Enormes opciones de tuning.

» LO PEOR

Gráficamente se queda muy por debajo de lo que puede ofrecer visualmente PS3.

» GRÁFICOS

Pobres escenarios y un framerate desigual que no están a la altura.

» SONIDO

Correcto en efectos sonoros, música y doblaje al castellano.

» DIVERSIÓN

Variadísimo en todo: posibilidades de tuning, tipos de carrera...

» DURACIÓN

Además del modo Carrera, hay varios Desafíos y Multijugador.

NOTA

81

Aunque la fórmula de tuning y carreras arcade funciona, el resultado final no convence por su flojo apartado técnico.

18+

GOD OF WAR II

EL COMIENZO DEL FIN

LANZAMIENTO 18 DE ABRIL DE 2007



RESÉRVALO YA EN CUALQUIER TIENDA GAME
Y CONSIGUE EN EXCLUSIVA LA EDICIÓN ESPECIAL
DE COLECCIONISTA CON MATERIAL EXTRA, SECUENCIAS
INÉDITAS, ENTREVISTAS CON EL EQUIPO DE DESARROLLO...

GAME by **CENTRO MAIL**

CONSULTA CUÁL ES TU TIENDA MÁS CERCANA
EN EL TELÉFONO 902 17 18 19 O EN WWW.GAME.ES
PROMOCIÓN LIMITADA HASTA FIN DE EXISTENCIAS.
10.000 UNIDADES.

PlayStation 2

WWW.GODOFWARGAME.COM



3

Género

DEPORTIVO

Desarrollador

SEGA-AM2

Editor

SEGA

Lanzamiento

23 DE MARZO

Precio PS3

69,95 EUROS

Precio PSP

49,95 EUROS

Textos

CASTELLANO

Voces

CASTELLANO

Jugadores

DE 1 A 4

Modo Online

NO

Guardar partidas

TRAS CADA PARTIDO

Página web

WWW.VIRTUATENNIS.NET



» LAS VIRTUDES DEL MEJOR JUEGO DE TENIS



1 23 ESTRELLAS. 7 chicas y 16 chicos, y están los mejores: Nadal, Sarapova, Hingis...



2 TENIS COMPLETO. Hay torneos, un modo Carrera, minijuegos, partidos a dobles...



3 SIXAXIS. Se puede controlar al jugador y los golpes moviendo el mando. Responde bien.

A POR LA CORONA DEL TENIS MUNDIAL

Virtua Tennis 3

Nadal, Federer, Ferrero, Sarapova... los más grandes tenistas no podían perderse la llegada de *Virtua Tennis* a la consola más potente de la historia.

Gracias a sus partidos divertidos, veloces y muy jugables, la saga *Virtua Tennis* ha sido el referente de los juegos de tenis desde su nacimiento en recreativa. Y ahora quiere renovar esa condición en PS3 con una entrega que sigue apostando por la diversión y añade unos gráficos a la altura.

El origen arcade de la saga se nota en el accesible control. Con tres botones (X para los golpes normales, B para los golpes corta-

dos y A para las voleas) y el stick para controlar la dirección del golpe, colocamos la pelota con precisión desde el comienzo. Y poco a poco aprendemos a golpear en el momento

justo para lograr golpes más potentes, vamos dominando los "smash" y las dejadas y descubrimos toda la profundidad del control. Y además Sega ha añadido un gran detalle:

podemos elegir entre el control tradicional o usar el sensor de movimiento del Sixaxis y que tanto los golpes como los desplazamientos del tenista se realicen moviendo el mando. Y funciona muy bien, aunque no nos da tantísima precisión como el stick y los botones.

Sea cual sea la elección, la curva de aprendizaje se adapta muy bien a los partidos cada vez más difíciles que nos esperan en un buen abanico de modos. En "Torneo", una especie de modo Arcade,

Los dos mejores tenistas del planeta reviven sus duelos en PlayStation 3.





■ La jugabilidad sigue siendo extraordinaria. Desde el principio nos hacemos con el control, pero descubrir sus secretos requiere práctica.



■ Dentro del buen nivel gráfico general destacan los modelos de los tenistas, que resultan idénticos a los jugadores reales.



■ Los divertidísimos partidos para 4 jugadores vuelven a ser uno de los alicientes del juego, aunque falta el modo Online.



elegimos entre 23 estrellas reales (incluidos Nadal y Ferrero) y disputamos un trofeo de 5 rondas; en el Modo Carrera creamos nuestro tenista y debemos ascender en el ranking disputando torneos y entrenando en una docena de divertidos minijuegos, que también disfrutamos por sí solos en otro modo de juego; y también están los partidos para hasta 4 jugadores simultáneos, tan

Gracias a VT3 el tenis se estrena en PS3 con jugadores reales, buenos gráficos y, sobre todo, una jugabilidad de altura.

veloces y pletóricos de emoción que son uno de los alicientes del juego. Eso sí, se echa de menos el ya casi imprescindible modo Online.

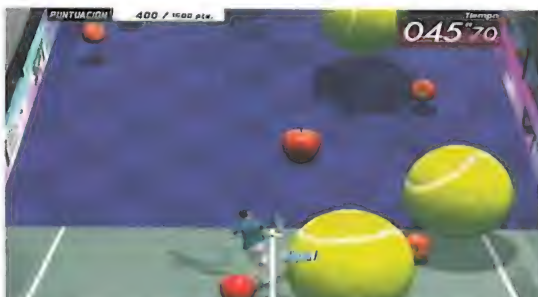
La satisfactoria experiencia de VT3 se completa con un apartado téc-

nico, si bien no arrollador, sí digno de la nueva generación, sobre todo si vemos el juego a 1080p. Lo más notable son los modelos de los tenistas, que impresionan por su parecido a los jugadores reales y a los que sólo les falta expresividad facial para ser

perfectos. Y algunas animaciones son fabulosas, aunque otras se enlazan con cierta brusquedad. Pero aún así, los gráficos alcanzan un buen nivel para ser un juego de primera generación. Y es que VT3 no sólo es un gran juego de tenis, sino también un ejemplo de cómo trasladar una franquicia a PS3 manteniendo su diversión y potenciando sus cualidades técnicas. ○



■ En el modo Carrera creamos un jugador que compite contra tenistas reales o incluso entrena con ellos y es su compañero de dobles...



■ Los minijuegos son geniales. Una docena de retos de habilidad que jugamos por separado o como entrenamiento en el modo Carrera.

JUEGO, SET Y PARTIDO PARA PSP

PSP recibe un *Virtua Tennis 3* tan bueno como el de PS3. Se mantienen el excelente control y la intuitiva jugabilidad, los 23 tenistas profesionales y todo al abanico de modos de juego, incluyendo los partidos para cuatro jugadores vía Wi-Fi, con lo que resulta más completo que *Virtua Tennis: World Tour*, el hasta ahora único representante de la saga en la portátil. Y gráficamente también aprovecha la potencia de la consola, ofreciendo una gran calidad en las animaciones y un buen nivel de detalle tanto en las pistas como en los jugadores. El mejor representante de la saga en la portátil.

NOTA **91**



SE JUEGA IGUAL. El control es igual de bueno en las dos versiones, que también comparten modos de juego.



TENISTAS REALES. Y perfectamente reconocibles, aunque por su puesto están lejos del nivel de detalle de PS3.

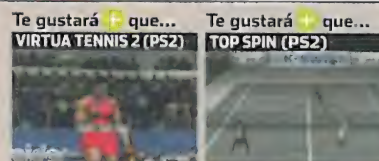
VALORACION

» LO MEJOR

↑ Sigue siendo uno de los juegos deportivos más accesibles y divertidos que existen.

» LO PEOR

↓ Que no tenga Online, una opción cada vez más importante en los juegos del género.



85	» GRÁFICOS Buen nivel general y unos tenistas clavados a los jugadores reales.
79	» SONIDO Buenos efectos, pero las melodías son muy pero que muy flojas.
92	» DIVERSIÓN Su sencillo control y su profundidad te atraparán mucho tiempo.
86	» DURACIÓN Esta bien surtido de modos y opciones... sólo le falta el modo Online.
NOTA 86	Un fantástico juego de tenis que también en PS3 es garantía de jugabilidad, diversión y espectáculo gráfico.



18

Género
LUCHA
Desarrollador
EA CHICAGO
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA COMBATE
Página web
WWW.EA.COM



■ **Icon** toma el mundo del rap como telón de fondo y nos invita a pelear por nuestras estrellas del Hip Hop, a las tenemos que promocionar.



ESTRELLAS DEL RAP... Y DE LOS GOLPES

Def Jam: Icon

El mundo del rap vuelve a ser el telón de fondo de *Def Jam*, que debuta en PS3 con algunas ideas atractivas.

El complicado mundo de la producción de música rap es el eje central de *Icon*, en el que asumimos el papel de un matón que realizando favores (espantar paparazzis y fans obsesivos de las estrellas del rap), llega a convertirse en manager de nuevos cantantes. Te-

nerles contentos y promocionar sus discos es tan importante como librarse de la competencia... a golpes.

La música y el escenario juegan un papel importante en las peleas. Como si fuéramos un DJ, podemos hacer scratch

con la banda sonora del juego (pulsando L2 y girando el stick derecho), algo que provocará que partes del escenario exploten o nos golpeen. Un detalle original, pero que no impide que echemos en falta más variedad de movimientos y un poquito más de velocidad. ○



■ Pulsa L2 y mueve el stick derecho para hacer scratch: una parte del escenario reventará causando daños.

» UN ASTRO DE LA PRODUCCIÓN MUSICAL

El modo de juego principal nos invita a convertirnos en un productor musical que busca estrellas, las promociona, las protege de otros sellos discográficos... y todo con una historia de fondo que da para 8 horas



1

GASTA LA PASTA. En ropa de todo tipo (trajes, sport...), e incluso podremos echarnos unas novias "sacacuartos".



2

PRODUCE ÉXITOS. No falta una parte de "gestión": invierte dinero en marketing, apariciones en prensa... etc.

■ E-40, Redman, Sean Paul y otros raperos reales son algunos de los luchadores disponibles en *Icon*.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Impresionante modelado de los luchadores y el papel de los escenarios y la música.

» LO PEOR

Poca variedad de golpes, las peleas resultan un poco lentas. Y está en inglés...

90

» GRÁFICOS

Gran modelado de los raperos reales e interactivos escenarios.

84

» SONIDO

Contundentes efectos y rap en vena. Si te gusta el género...

79

» DIVERSIÓN

Si fuera más rápido y con más variedad de golpes daría más de sí.

80

» DURACIÓN

El modo principal da para 8 horas. Después queda el modo Versus...

NOTA

83

Una propuesta atractiva con ideas originales como el scratch, aunque como juego de lucha tiene aspectos mejorables.

ALTA DEFINICIÓN A BAJO PRECIO

AHORA NUEVOS CLASICOS DISPONIBLES

POR SÓLO 29,99€*

*P.V.P. recomendado



Y muchos más...

 **XBOX 360**
PASA DE NIVEL

**XBOX
LIVE**

© 2006 Microsoft Corporation. All rights reserved. All trademarks are property of their respective owners.



3

Género

SIMULADOR

Desarrollador

SCE STUDIOS

LIVERPOOL

Editor

SONY

Lanzamiento

23 DE MARZO

Precio

59,95 €

Textos

CASTELLANO

Voces

CASTELLANO

Jugadores

1

Jugadores Online

DE 2 A 11

Guardar partidas

TRAS CADA CARRERA

Página web

WWW.EU.PLAYSTATION.COM

■ En esta conversión de *Formula One 06* de PS2 volvemos a disputar el Mundial 2006 con todas sus escuderías y circuitos.



» UN MUNDIAL DE F1 A TU MEDIDA



1 PARA TODOS. Como es habitual, la dificultad es completamente adaptable.



2 ¿A QUÉ JUEGAS? Podemos disputar un mundial, crear un piloto y seguir su carrera...



3 POR FIN EN RED. Hasta 11 pilotos competimos a la vez en las carreras Online.

TECNOLOGÍA PUNTA AL SERVICIO DE LA VELOCIDAD

Formula One: Championship Edition

El Mundial de F1 de 2006 no sólo pasará a la historia por ser el segundo que ganó Alonso, sino también por ser el primero que disputamos en PS3.

U nos gráficos y una física más realistas son valores importantes en un simulador, y *Formula One Championship Edition* es la primera ocasión para que la poderosa PS3 nos

demuestre cómo va a llevar este tipo de juego a un nuevo nivel de realismo, más allá de incluir (por fin) las deseadas carreras

Online, en este caso para 11 jugadores simultáneos.

Basándose en *Formula One 06* para PS2, el juego recrea el pasado mundial con sus 18 Grandes Premios y todas sus

escuderías y pilotos. También repiten los modos de juego, desde disputar un mundial con un piloto real al modo Trayectoria, en el que creamos un corredor y avanzamos en su carrera. Y, por supuesto, podemos configurar hasta el último detalle de las carreras (desde ayudas a la con-

■ Con este coche nos diste grandes alegrías, Alonso. Y en él vamos a ganar este mundial. Va por ti.





■ Si optamos por una conducción realista, notamos que en PS3 la física ha mejorado y los coches giran de manera más convincente.



■ Las colisiones impresionan: de los coches se desprenden más piezas, que, a diferencia de PS2, ahora se deforman además en tiempo real.



■ En las vistas cercanas notamos el gran salto gráfico: los modelos de los coches son soberbios, llenos de detalle.



ducción a la IA de los rivales) para adaptarlas a nuestro nivel de pilotaje. Pero es optando por simulación como notaremos mayor diferencia con respecto a la anterior generación: el manejo del coche es más realista, ya que la dirección es algo más dura y es más fácil perder el control cuando pisamos fuera del asfalto, lo que aumenta ligeramente la dificultad. Y también las di-

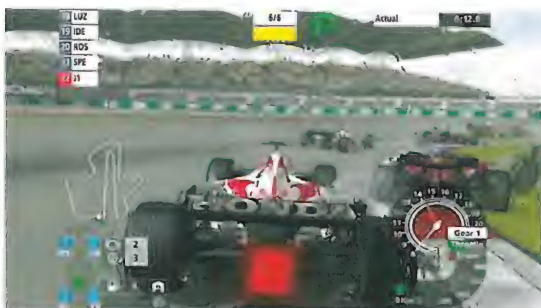
En PlayStation 3 la Fórmula 1 se ve más realista, se "siente" más realista y hasta se puede jugar Online.

ferencias entre los bólidos de las distintas escuderías están más marcadas, tanto en su manejo como en su potencia.

De todos modos, es en el apartado gráfico donde el juego da el mayor salto. Los coches son

impresionantes: detallados al máximo y con una recreación perfecta de sus aerodinámicos chasis. Nuevos efectos gráficos como la lluvia sorprenden, y da igual cuántos coches haya en pantalla: la sensación de velocidad y la fluidez son excelentes. Y aun-

que añade la posibilidad de correr contra otros 11 jugadores Online (el resto de la parrilla está controlada por la CPU) se han quedado por el camino las carreras a pantalla partida. Por todo esto, *F1CE* no es un juego revolucionario, pero sí gana enteros en PS3 y merece la pena incluso si tienes la versión de PS2... Eso sí, si no te importa que el mundial sea el del año pasado... ○



■ Los efectos de agua y lluvia, completamente nuevos, son otra muestra del profundo rediseño gráfico respecto a la versión de PS2.



■ El juego incluye los comentarios de Lobato y Serrano, además de la voz de Alonso dando detalles de los circuitos antes de un Gran Premio.

ESTRATEGIAS PARA SER CAMPEÓN

Como en la F1 real, además de nuestra habilidad al volante ciertas decisiones serán claves para ganar.



AFINA TU BÓLIDO. Podemos modificar infinidad de pequeños detalles mecánicos y probar los resultados en sesiones de testeo.



PARADAS EN BOXES. Elegir el número de paradas y la cantidad de combustible que cargamos, el tipo de neumáticos...



ESCUDERÍAS ESTRELLA. Más que nunca, el coche que pilotamos es clave. Hay mayor diferencia entre las escuderías.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Permite disfrutar de la F1 en una consola con una calidad técnica inédita hasta ahora.

» LO PEOR

Es una pena que el juego plasme el pasado mundial ahora que comienza el nuevo...

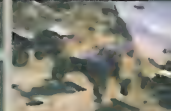
Te gustará + que...

F1 06 (PS2)



Te gustará - que...

MOTORSTORM



85

» GRÁFICOS

Impresionante diseño de coches y un buen acabado general.

84

» SONIDO

Comentarios en castellano e imponente rugido de motores.

86

» DIVERSIÓN

Como siempre, enganchará a los amantes de este deporte.

89

» DURACIÓN

El modo Online redondea un título con muchísimas opciones.

NOTA

85

Un simulador completísimo y adaptable a cualquier jugador, que gana en realismo gráfico y jugable en su salto a PS3.



16+

Género

DEPORTIVO

Desarrollador

EA SPORT

Editor

ELECTRONIC ARTS

Lanzamiento

23 DE MARZO

Precio

69,95 €

Textos

INGLÉS

Voces

INGLÉS

Jugadores

1-2

Modo Online

SI

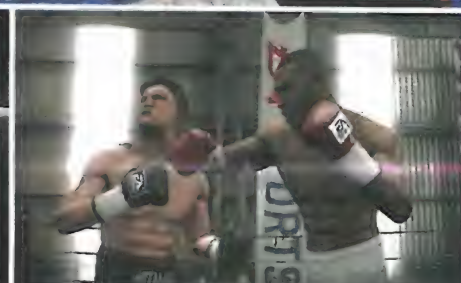
Guardar partidas

AL FINALIZAR COMBATE

Página web

WWW.EA.COM

■ Un espectacular simulador de boxeo que nos permite disfrutar de combates altamente realistas con un gran sistema de control.



VENCE AL ABURRIMIENTO CON K.O. TÉCNICO

Fight Night Round 3

Prepara los puños, porque tu salón se ha convertido en el ring de boxeo con los combates más espectaculares.

El mejor simulador de boxeo se estrena en PS3 con su entrega más realista desde el punto de vista gráfico y que, además, destaca por ofrecer numerosos modos de juego: lleva a lo más alto a un púgil amateur, revive los duelos más importantes de todos los tiempos,

pelea con un amigo manejando a estrellas como Ali, De la Hoya, etc.

Su llamativo control es otra de sus bazas: con el stick izquierdo movemos al púgil, mientras que con el derecho lanzamos los golpes, un sistema muy divertido. Además,

se han incluido novedades respecto al juego de PS2, como mejoras en los modos de juego, pelear en primera persona y, lo más obvio, un impresionante lavado de cara. En suma, un gran título que te atraparé si te adaptas al realista ritmo de los combates. ○



■ Respecto a la versión de PS2, se han incorporado combates en primera persona y unos gráficos de infarto.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Tanto el sistema de control como los gráficos, logran gran realismo en los combates.

» LO PEOR

Las peleas, largas y muy técnicas, echarán para atrás a los amantes del deporte arcade.

88

» GRÁFICOS

Los boxeadores y sus animaciones son increíblemente realistas.

82

» SONIDO

El sonido ambiente acompaña bien a los demoledores golpes.

84

» DIVERSIÓN

Atrapa por su realista control y la espectacularidad de los combates.

85

» DURACIÓN

Muy completo: modo Carrera, combates Online y multijugador...

NOTA

84

Espectáculo en estado puro apoyado por un gran apartado gráfico... siempre y cuando te guste el boxeo, claro.

» EL DURO CAMINO HACIA EL ESTRELLATO

FNR3 es mucho más que un simple espectáculo gráfico. Ofrece modos duraderos, minijuegos de entrenamiento y curación del púgil, peleas en vista subjetiva y un gran control.



1

MÁS REAL. Gracias al realista control y unos gráficos increíbles, las peleas se acercan mucho a un combate real.



2

A TRIUNFAR. En el modo Carrera, además de combatir debemos entrenar en el gimnasio, adquirir golpes especiales, etc.

■ Manejamos a púgiles de todos los tiempos: Ali, Frasier, De la Hoya...



Con Vodafone live! en tus manos, Europa se rendirá a tus pies

Vive en exclusiva la pasión de la UEFA Champions League

Ponte las botas y entra en Vodafone live! para descargarte en exclusiva el videojuego UEFA Champions League. Si juegas bien tus cartas, llevarás a tu equipo a lo más alto del fútbol europeo.

Encuétralo en tu **Menú Vodafone Olive! → Videojuegos** 

Además, al descargarte el juego oficial de la UEFA, entrarás en el sorteo de un viaje para dos personas a la final de la UEFA Champions League, que se celebrará en Atenas el 23 de mayo de 2007.



Es tu momento. Es Vodafone.



VIDEOJUEGO OFICIAL





16+

Género
LUCHA

Desarrollador
SEGA-AM2

Editor
SEGA

Lanzamiento
23 DE MARZO

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

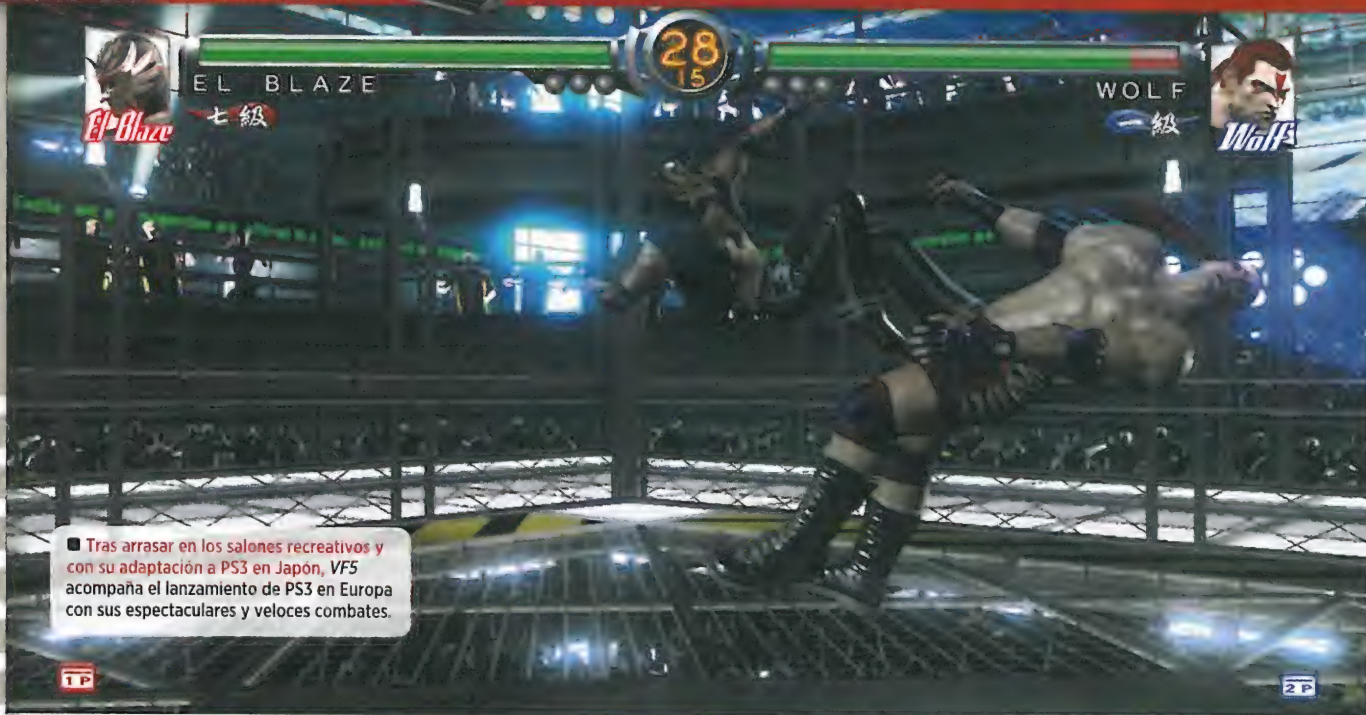
Voces
INGLÉS

Jugadores
DE 1 A 2

Modos Online
NO

Guardar partidas
AUTOGUARDADO

Página web
WWW.SEGA-EUROPE.COM



QUIEN GOLPEA PRIMERO, GOLPEA DOS VECES...

Virtua Fighter 5

La saga *Virtua Fighter* se adelanta a sus rivales con una nueva entrega que mantiene lo bueno de los anteriores, pero potenciado por una puesta en escena brutal.

Los fans de la lucha que estrenen una PS3 pueden empezar a frotarse las manos. Al notable *Def Jam Icon* y a la descarga de *Tekken Dark Resurrection* (disponible desde el día 23 de marzo), hay que sumar este *Virtua Fighter 5* de Sega. Se trata de la quinta

entrega de la saga de lucha pionera en la lucha 3D, que arrancó en 1993 y cuya cuarta parte pudimos disfrutar en PS2, junto a su versión mejorada, *Evolution*. Y como dicen que no hay quinto malo, los chicos de AM2 han dado el do de pecho en el salto a PS3, logrando un jue-

go de lucha equilibrado, con miga, muy fiel a sí mismo y de una factura técnica impecable, tal y como veremos a continuación.

VF5 sigue apostando por los combates 3D "uno contra uno" y mantiene intacto el sistema de control

de siempre (que combina 3 botones de ataque y defensa con las direcciones). Un control que puede parecer sencillo, pero que no lo es en absoluto, para deleite de los puristas de la lucha. De hecho, dominar a fondo a cualquiera de los 18 luchadores nos costará horas de prácti-

» ASÍ SE PELEA EN LA "NUEVA GENERACIÓN"



1 PELEAS MUY TÉCNICAS.

Aquí no vale con "aporrrear" botones. Hay que practicar mucho para controlar todos los golpes de nuestro luchador.



2 18 LUCHADORES. 17 están de primeras y dos de ellos son nuevos (la china Eileen y el mexicano El Blaze). El personaje que falta está oculto...



3 USA LOS ESCENARIOS. Los escenarios pueden ser abiertos (funciona el "ring out") o cerrados (úsalos para arrinconar a tu rival).

■ Akira es uno de los 18 luchadores que podemos manejar en *Virtua Fighter 5*.



■ VF5 vuelve con sus combates 3D "uno contra uno", en los que se enfrentan distintos estilos: wrestling, lucha callejera, artes marciales...



■ El gran catálogo de golpes por personaje se obtiene combinando 3 botones (dos de ataque y uno para defensa) con las direcciones.



■ Los combates están más equilibrados que nunca, y saber manejar bien a un personaje requiere mucha práctica.



ca, tanto en combates como en el Dojo de entrenamiento, uno de los modos de juego disponibles. En cualquier caso, en VF5 no basta con "aporrear" botones. Para ganar tendremos que ser bastante técnicos y habilidosos a la hora de realizar los combos y marcar bien los tiempos. Sólo conociendo a fondo a nuestro luchador podremos alzarnos con la victoria en el clásico modo Arcade (idéntico a la re-

La profundidad de las peleas que ofrece Virtua Fighter 5 compensa su relativa escasez de luchadores y modos de juego.

creativa) y en el modo Misión, la estrella del juego. Este modo es un paseo virtual por distintos salones recreativos, donde nos enfrentaremos a rivales en una sucesión de combates de dificultad creciente. El premio por ganar será conseguir diversos objetos para perso-

nalizar a nuestro luchador, como trajes, peinados, gafas, sombreros, pulseras...

En cuanto al apartado gráfico, el salto se nota en la calidad de los escenarios (ojo con los que tienen agua o nieve) y sobre todo en los detallados modelos de los

luchadores, en los que la ropa, el pelo, etc. se mueve con más naturalidad que nunca. Y si lo disfrutáis a una resolución de 720p, el espectáculo se multiplica... En fin, que VF5 tiene recursos de sobra para enganchar a los fans de la lucha, aunque os recordamos que la descarga de Tekken Dark Resurrection es mucho más barata, ofrece más luchadores y todo el encanto de la saga. Vosotros decidid... ○



■ Detalles como el movimiento del agua en ciertos escenarios o el cuidado modelado de los luchadores os dejarán con la boca abierta.



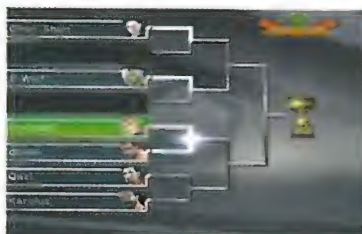
■ En cuanto a modos de juego, destaca el modo Arcade, la práctica en el Dojo y el profundo modo Misión. Eso sí, no hay combates Online.

DEMUESTRA QUE ERES EL MEJOR

A falta de combates Online, podemos "picarnos" con los mejores luchadores virtuales en distintos "salones recreativos".



MODO MISIÓN. En este modo iremos a "salones recreativos" para pelear contra rivales virtuales.



TORNEOS OFICIALES. A medida que avancemos se abrirán torneos de combates de dificultad creciente con premios en juego.



PERSONALIZA TU LUCHADOR. Obtendremos nuevos trajes, complementos, peinados... para ponérselos a los luchadores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Su profundo sistema de control y la riqueza en detalle de los modelos de los luchadores.

» LO PEOR

↓ Pocos luchadores y modos de juego. No hay tampoco combates Online.

Te gustará + que...

VF4 EVOLUTION



Te gustará - que...

TEKKEN DR (PSS)



90

» GRÁFICOS

Destacan modelos y escenarios, pero las animaciones no sorprenden.

88

» SONIDO

Contundentes efectos que además pueden ser disfrutados en 5.1.

90

» DIVERSIÓN

Su técnico sistema de lucha gustará sobre todo a los puristas del género.

87

» DURACIÓN

18 luchadores con mucha miga para sólo 3 modos de juego...

NOTA

88

Su gran apartado gráfico y sus peleas llenas de posibilidades encantarán a los fanáticos de la lucha y de esta veterana saga.



16

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
NEVERSOFT

Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
23 DE MARZO

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS

Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO

Guardar partidas
TRAS CADA RETO

Página web
WWW.TONYHAWKSPROJECT8.COM

■ Convertidos en una joven promesa del skate, recorremos la ciudad cumpliendo una gran variedad de misiones y retos.



ASPIRANTES A REYES DEL MONOPATÍN

Tony Hawk's Project 8

» SIENTE EL CONTROL TOTAL

A la jugabilidad de siempre se añaden 2 novedades: el sistema "Nail the Trick" y el uso del sensor de movimientos del Sixaxis.



1 **"NAIL THE TRICK".** En los saltos usamos los dos sticks para mover el monopatin con los pies y crear combos casi infinitos.



2 **SIXAXIS.** Podemos usar el sensor de movimiento para manejar al skater, mantener el equilibrio al "grindar"...

Tony Hawk está buscando a los 8 mejores skaters noveles del planeta... que tengan una PS3, eso sí.

El mito de los deportes extremos debuta en PS3 con una conversión del juego que disfrutamos las pasadas Navidades en PS2. Nuestro objetivo es convertirnos en uno de los 8 mejores skaters jóvenes del planeta, y para ello contamos con la fabulosa jugabilidad de siempre, que nos permite enlazar trucos hasta el

infinito para así cumplir una enorme variedad de retos y misiones.

Las novedades de la versión PS3 son unos escenarios y skaters mucho más detallados, y el uso de sensor de movimientos del Sixaxis: podemos optar por el control tradicional, controlar completamente al skater con los

sensores de movimiento (lo que resulta complicado) o, lo que es mejor, usarlos sólo cuando el personaje queda en equilibrio (al "grindar" o hacer "manuals"), algo bastante divertido. Pero no se han incluido partidas Online ni nuevos modos de juego, con lo que el juego ofrece pocas novedades en la nueva consola. ●

■ El mejor skater de la historia nos trae a PS3 una conversión de su último éxito en PS2.



■ El juego se desarrolla en un gran escenario por el que nos movemos libremente según desbloqueamos zonas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Es tan divertido y jugable como siempre, y además usa el Sixaxis de forma inteligente.

» LO PEOR

Pocas mejoras respecto a la versión de PS2... ni siquiera se ha añadido Online.

82	» GRÁFICOS Aunque se nota el cambio de generación, no sorprenden.
87	» SONIDO Mismos efectos y banda sonora (de calidad) que en PS2.
83	» DIVERSIÓN La misma jugabilidad de siempre... divierte, pero le falta frescura.
85	» DURACIÓN Buena variedad de modos con una excepción: no tiene Online.
NOTA 83	Un buen juego de skate que sigue divirtiendo, pero que ha dejado pasar la oportunidad de renovarse en PS3.

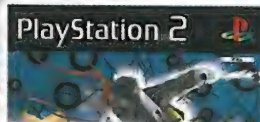
PON A PRUEBA TUS NERVIOS CON EL DEPORTE MÁS EXTREMO...



FREAK OUT



EXTREME FREERIDE



- ◆ Un juego de esquí extremo con total libertad por sus amplias montañas.
- ◆ Una banda sonora de lujo con grupos como 3 Feet Smaller, Jelly Beat...
- ◆ Modo multijugador y modo on-line.

A la venta desde el 30 de marzo





3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
NAMCO BANDAI
Editor
SONY
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Jugadores Online
DE 2 A 14
Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA
Página web
WWW.NAMCOBANDAI.GAMES.COM



■ **Ridge Racer 7 es un arcade de velocidad que ofrece distintos retos: carreras al uso, ligas, contrarreloj, eventos especiales...**



» ACABA EL PRIMERO... EMPEZANDO EL ÚLTIMO



1 PISA EL ACCELERADOR. El nitro y el rebufo son nuestras "armas" para ganar en RR7.



2 DOMINA EL DERRAPE. Derrapando llenaremos nuestras 3 barras de nitro.



3 160 CARRERAS componen el modo Ridge State Grand Prix, de desarrollo muy abierto.

DERRAPES DE NUEVA GENERACIÓN

Ridge Racer 7

Abróchate el cinturón y prepárate para disfrutar de una nueva entrega de este clásico de la velocidad, que vuelve aún más vibrante y lleno de posibilidades.

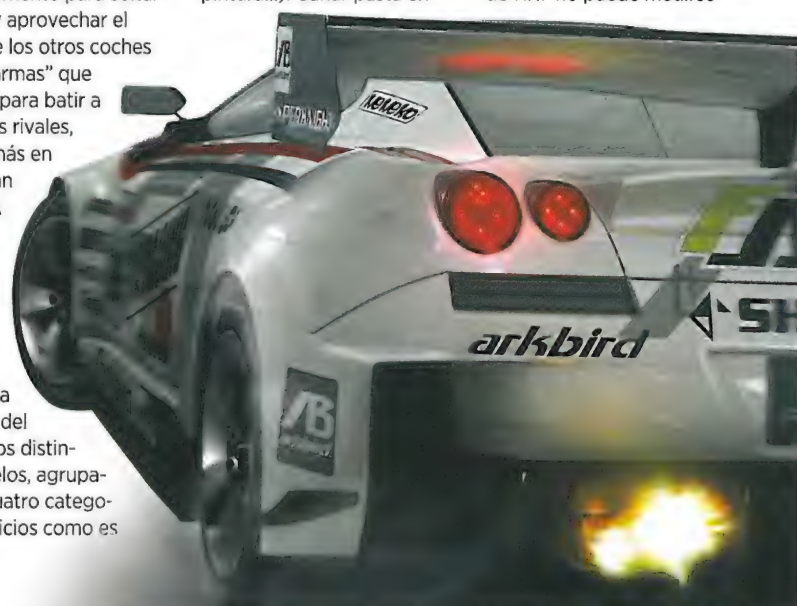
La saga *Ridge Racer* ha acompañado a todas las consolas de Sony el día de su lanzamiento, y PS3 no iba a ser una excepción. La nueva entrega de esta aclamada serie de arcades de velocidad sigue proponiendo vibrantes carreras, pero con una importante novedad: el tuning. Por primera vez en un *Ridge Racer*, podremos modificar los coches, mejorando a nuestro gusto tanto su estética como su rendimiento.

Así pues, prepárate para carreras vertiginosas, bajo un exquisito control arcade y en la que dominar la técnica del derrape vuelve a ser fundamental. Además de no perder ventaja en las curvas, con los derrapes llena-

mos la barra de "nitro" que nos da un turbo especial que, bien aprovechado, puede ser decisivo para ganar. Dominar los derrapes, elegir el mejor momento para soltar el turbo y aprovechar el rebufo de los otros coches son las "armas" que tenemos para batir a los pilotos rivales, que además en *RR7* gozan de una IA superior. Pero el principal acierto de *RR7* está sin duda en la inclusión del tuning. Los distintos modelos, agrupados en cuatro categorías y ficticios como es

habitual en la serie, ahora pueden ser modificados en su rendimiento (motor, suspensión, distintos nitros...) y estéticamente (alerones, pintura...).

Ganar pasta en las carreras para mejorar nuestros coches será fundamental para poder competir en carreras de mayor entidad. Y aunque en este sentido *RR7* no puede medirse





■ **Derrapes y turbos son fundamentales** para ganar los distintos tipos de carrera, en las que encontramos hasta 14 rivales en la pista.



■ **El control sigue siendo bastante arcade.** Podemos manejarlo usando los sensores de movimiento del Sixaxis u optar por el control "normal".



■ **Ridge Racer 7 ofrece 44 pistas** (22 circuitos más sus "reversos"), la cifra más alta de toda la serie.



con los grandes del tuning como *NFS Carbono*, ofrece 7510 combinaciones de piezas posibles. No esta nada mal, ¿verdad?

Todo esto lo disfrutamos a través de distintos modos de juego (arcade, carreras Online, eventos especiales que podemos descargar de Internet...), pero la estrella en este apartado es el Ridge Racer Grand Prix, un modo principal bastante profundo en el que compe-

La serie Ridge Racer se estrena en PS3 conservando sus vertiginosas carreras pero con una jugosa novedad: el tuning.

tiremos en distintos tipos de torneos (carreras "normales", "ligas", eventos especiales, carreras con condiciones específicas, etc.).

El desarrollo es bastante abierto y los límites están en nuestra habilidad para ganar carreras, mejorar

nuestro garaje y así acceder a torneos más difíciles. Más de 160 carreras nos esperan en este modo en los 22 circuitos disponibles (muchos recuperados de otros RR y que suman 44 si les sumamos los "reversos"). En cuanto al apartado técnico, RR7 cumple con correc-

ción. Buena sensación de velocidad, notable modelado de los coches, detallados circuitos y la posibilidad de ponerlo a 1080p son sus principales bazas. Eso sí, a pesar de que RR7 cumple con lo que promete (diversión directa en sus vertiginosas carreras), estamos seguros de que, a medida que pasen los meses, recibiremos mejores exponentes de la velocidad para nuestra recién estrenada PS3. ○



■ **Hay un total de 40 coches**, agrupados en cuatro categorías bien diferenciadas. Son modelos ficticios, algo normal en la saga.



■ **Disponemos de dos vistas.** Con la interior tenemos mayor sensación de velocidad y con la exterior disfrutamos del modelado del coche.

EL TUNING SE ESTRENA EN LA SERIE

En RR7 podemos modificar los coches. No tiene la variedad de un *NFS*, pero aporta algo de profundidad al juego.



TUNING DE RENDIMIENTO. Mejora los componentes más importantes de tu coche como el motor, la suspensión, etc.



DISTINTOS TURBOS. Mejorando el nitro obtendremos distintos tipos de turbo, como la opción de soltar los tres a la vez.



MODIFICA SU ESTÉTICA. Con componentes como distintas carrocerías, alerones, adhesivos, cambios de pintura...

» LO MEJOR

La inclusión del tuning, que da profundidad a unas carreras ya de por sí vibrantes.

» LO PEOR

Técnicamente esperábamos algo más, y podían "currarse" más circuitos nuevos.



84	» GRÁFICOS Cumplen a la perfección, aunque no resultan muy sorprendentes.
83	» SONIDO Banda sonora en plan "techno", como es habitual en la serie.
85	» DIVERSIÓN Las carreras tienen más alicientes gracias a la inclusión del tuning.
89	» DURACIÓN 160 carreras en el modo principal, piques Online para 14 pilotos...
NOTA 85	Un notable arcade de velocidad que, sin sorprender demasiado, logrará entretener a los fans de la velocidad durante un tiempo.



3

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
VISUAL CONCEPTS
Editor
2K SPORTS
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 7
Modo Online
DE 2 A 10
Guardar partidas
TRAS CADA PARTIDO
Página web
WWW.2KSPORTS.COM/GAMES/NBA2K7



■ **NBA 2K7 reproduce la actual temporada de la NBA en partidos con una mecánica de juego muy realista.**



LOS GIGANTES DEL BASKET AHORA JUEGAN EN PS3

NBA 2K7

» DOS NUEVAS EXPERIENCIAS

Además de por su jugabilidad y realismo, **NBA 2K7** destaca por sus muchos modos de juego, incluyendo dos novedades.



1 24/7. Creamos a un jugador que debe triunfar en el basket callejero superando duelos 1 vs 1, formando un equipo...



2 JUEGO ONLINE. La saga tiene por primera vez Online en España. Permite jugar partidos, torneos o incluso ligas completas.

Tras triunfar en PS2, **NBA 2K7** se reencarna en la nueva consola con la misma calidad y modo Online.

La popular serie llega a PS3 manteniendo su control sencillo pero lleno de posibilidades, sus partidos de desarrollo realista y una recreación muy completa de la NBA con todos los equipos y las plantillas del actual campeonato (aunque la

actualización no haya sido perfecta y falten jugadores debutantes como Garbajosa o Rodríguez). El abanico de modos también es muy completo: partidos rápidos, campeonato completo, el modo "Asociación" en el que dirigimos

una franquicia... y la versión PS3 tiene además dos grandes novedades: el modo 24/7, en el que dirigimos a un jugador callejero, y todo tipo de torneos y partidos Online.

Sin embargo, el apartado técnico, aunque naturalmente mejorado, no impresiona, ya que los jugadores no pasan de correctos y sólo las principales estrellas son claramente reconocibles. Así que **NBA 2K7** es en PS3 un juego de basket aún más completo, pero habrá que esperar a ediciones posteriores para que se explote realmente el poder técnico de la consola. ○

■ **Shaq es la estrella invitada del nuevo modo de juego 24/7.**



■ **El sensor de movimientos del Sixaxis sirve para lanzar los tiros libres con un movimiento muy real.**

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La posibilidad, por fin, de disfrutar Online del baloncesto de calidad marca de la saga.

» LO PEOR

Técnicamente hay que pedirle más en PS3, sobre todo en el diseño de los jugadores.

79

» **GRÁFICOS**
Sólo aceptables, sin llegar al nivel que se puede esperar en PS3.

85

» **SONIDO**
Buenos efectos, pero se mantiene el doblaje en inglés de PS2.

89

» **DIVERSIÓN**
Baloncesto fácil de controlar, pero a la vez profundo y realista.

92

» **DURACIÓN**
Los nuevos modos disparan sus posibilidades de juego.

NOTA

85

Un gran juego de basket, aún más completo que en PS2, aunque gráficamente no aproveche el poder de PS3.



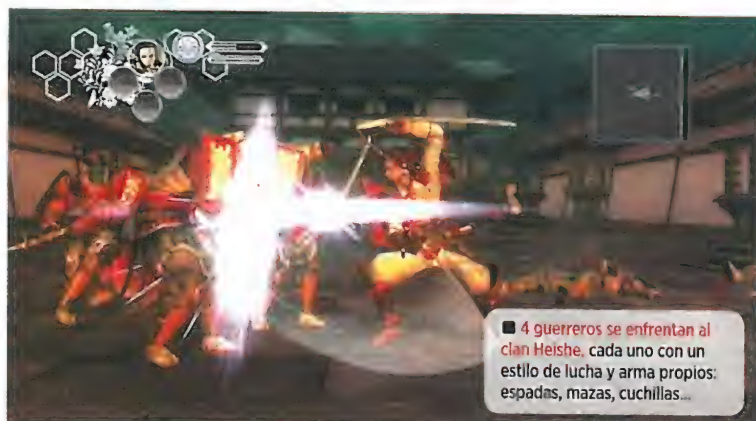
GRAN TURISMO
THE REAL DRIVING SIMULATOR

HD

PLAYSTATION 3

■ PS3 ■ BEAT'EM UP ■ GAME REPUBLIC ■ 23 DE MARZO ■ 59,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.PS3.EU

Genji Days of the Blade



■ 4 guerreros se enfrentan al clan Heishe, cada uno con un estilo de lucha y arma propios: espadas, mazas, cuchillas...

La secuela de este beat'em up de PS2 nos devuelve a un mágico Japón feudal para enfrentarnos al demoníaco clan Heishe. A Yoshitsune el samurai y Benkei, el monje de contundente maza, se unen otros 2 personajes jugables: la joven Suzuka y Buson, el villano del primer Genji. Cada personaje lucha con técnicas bien diferenciadas y podemos intercambiar en control entre los 4 con sólo pulsar un botón. Pero los combates son simples, los puzzles muy sencillos y tanto el control como y la cámara son mejorables, resultando un juego para fans del género o enamorados de las leyendas niponas. ○



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
78	83	77	76
NOTA			
78			

Este beat'em up tiene en su ambientación su mejor baza, ya que su desarrollo es simple y técnicamente sólo cumple.

■ PS3 ■ ACCIÓN ■ EA GAMES ■ 23 DE MARZO ■ 64,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.EA.COM/OFFICIAL/GODFATHER/GODFATHER/ES

El Padrino Don Corleone

En esta conversión del juego de PS2 tomamos el papel de un matón Corleone para extorsionar a dueños de locales, atacar a bandas rivales... Todo en el Nueva York de los años 30 por el que nos movemos a pie o en coche. La conversión tiene pequeñas mejoras (ahora un grupo de cuatro Corleone puede ayudarnos en algunas misiones, ciertos escenarios se han rediseñado y se usa el Sixaxis para golpear), pero en esencia es el mismo juego de PS2 con un lavado de cara gráfico, con lo que técnicamente está muy por debajo de lo que puede ofrecer PS3. ○



■ Con las manos desnudas, o con armas blancas o de fuego, realizamos "trabajitos" ilegales para los Corleone.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
68	82	76	82
NOTA			
73			

Una conversión con retoques que conserva el encanto de la peli, pero que queda por debajo de lo que debe darnos PS3.

■ PS3 ■ ACCIÓN/VELOCIDAD ■ PSEUDO INTERACTIVE ■ 23 DE MARZO ■ 69,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES (1-8 ONLINE) ■ WWW.SEGA-EUROPE.COM

Full Auto 2 Battlelines

Full Auto 2 nos pone al volante de más de 25 vehículos equipados con armamento pesado, desde deportivos a todoterrenos, para superar carreras en las que todo vale y competiciones en las que destruir a los contrincantes. Todo con un control muy arcade y en escenarios destructibles, aunque el juego no impresiona gráficamente y sufre ralentizaciones. No obstante, sus dosis de acción garantizan el entretenimiento, y está bien surtido de modos de juego, incluidas las partidas Online. ○



■ Pilotando vehículos armados, disputamos carreras y retos en los que hemos de destruir a los rivales.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
78	81	80	84
NOTA			
78			

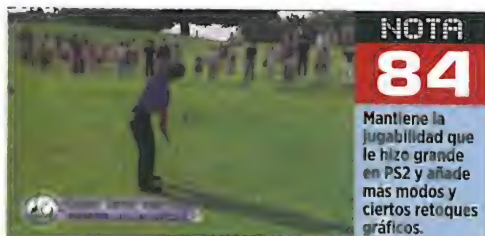
Un arcade técnicamente justito, pero que entretiene por sus dosis de acción y su variedad de modos de juego.

Y ADemás...

■ PS3 ■ DEPORTIVO ■ EA GAMES ■ 23 DE MARZO ■ 64,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.EA.COM

» Tiger Woods PGA Tour 07

Tiger Woods nos reta en este completo simulador que añade aún más modos y campos y mantiene el excelente control del juego de PS2, con la novedad de que ahora podemos influir en la dirección de la pelota girando el Sixaxis. Los retoques gráficos (sobre todo en los jugadores y el público) también son destacables. ○



NOTA
84

Mantiene la jugabilidad que le hizo grande en PS2 y añade más modos y ciertos retoques gráficos.

■ PS3 ■ PLATAFORMAS ■ SEGA ■ 23 DE MARZO ■ 69,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.SEGA-EUROPE.COM

» Sonic The Hedgehog

Sonic y sus amigos (Tails, Knuckles y compañía) vuelven en una nueva aventura de plataformas en la que exploramos niveles llenos de pistas, "loopings" y resortes por los que nos movemos a toda velocidad. Lástima que es esta ocasión ni los gráficos ni el control estén a la altura del personaje. ○



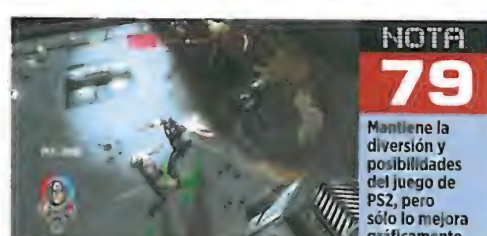
NOTA
73

Una aventura de plataformas veloz e intensa, pero su control impreciso le resta capacidad de divertir.

■ PS3 ■ ACCIÓN/ROL ■ ACTIVISION ■ 23 DE MARZO ■ 69,95 €
■ INGLÉS ■ 1-4 JUG. ■ WWW.MARVELULTIMATEALLIANCE.COM

» Marvel Ultimate Alliance

Más de 20 héroes (Spider-Man, Lobezno, el Capitán América...) se unen en esta conversión del juego de PS2. La acción no da tregua, tenemos libertad para configurar nuestro equipo y sus poderes y gráficamente es más detallado, pero se echan de menos novedades en el desarrollo. ○



NOTA
79

Mantiene la diversión y posibilidades del juego de PS2, pero sólo lo mejora gráficamente.



En tu móvil,
Vodafone live!

Descárgatelo
entrando en tu Menú:

Vodafone live! > Videojuegos

o enviando JUE CRASH al 521



CRASH BOOM BANG: LA VIDA ES UNA FIESTA: ¡ALEGRÍA!

Solo o con amigos, disfruta del primer juego de fiestas multijugador para móvil, una nueva forma de jugar. Elijas el minijuego que elijas, ¡pásatelo en grande con un solo pulgar!

Precio descarga 3€. Navegación: 50 cents/conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 cents/conexión hasta 512kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. Ind. no inc.

© Universal Interactive, Inc. Crash y los personajes asociados son ™ y © de Universal Interactive, Inc. Todos los derechos reservados. Editado por Vivendi Games Mobile.





El "Juego del Año 2006" llega a PS3



Entra en la marea de las tinieblas. El imperio está a punto de desmoronarse; los portones de Oblivion se abren y los demonios recorren las tierras.



Debes encontrar al heredero perdido y desvelar la siniestra intriga que amenaza con destruir Tamriel.



"Oblivion representa la cumbre de los RPG's de acción"

PlayStation®. Revista Oficial - Marzo 2007

oblivion.ubi.com



PLAYSTATION 3

Bethesda
SOFTWARES
a ZeniMax Media company



A knight in full plate armor stands before a burning castle at night. The knight's armor is highly detailed, with a helmet featuring a visor and a crest. The background shows a castle with multiple towers, some of which are on fire, creating a dramatic and intense atmosphere. The knight's face is partially visible through the visor, showing a determined expression.

The Elder Scrolls IV OBLIVION

El RPG de la Nueva Generación.

The Elder Scrolls IV Oblivion® © 2007 Bethesda Softworks LLC, a ZeniMax Media company. The Elder Scrolls, Oblivion, Bethesda Game Studios, Bethesda Softworks, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. Published and distributed by Ubisoft Entertainment with Bethesda Softworks LLC. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks of Ubisoft Entertainment. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2006 by RAD Game Tools, Inc. Uses Miles Sound System. Copyright © 1991-2006 by RAD Game Tools, Inc. Portions of this software utilize SpeedTree technology. © 2002 Interactive Data Visualization, Inc. All rights reserved. Uses Gamebryo software © 1999-2006 Emergent Game Technologies. All rights reserved. hlvick.com™ Middle-ware Physics System. © 1999-2007 Telekinesis Research Ltd. All rights reserved. See www.havok.com for details. FaceGen from Singular Inversions, Inc. © 1998-2005 All rights reserved. © 1998-2005 OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Made in Austria. All rights reserved. "P" "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. All Rights Reserved.



18

Género
AVENTURA DE ACCIÓN

Desarrollador
SONY SANTA MÓNICA

Editor
SONY

Lanzamiento
16 DE ABRIL

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

Página web
WWW.GODOFWAR.COM



■ Kratos protagoniza su segunda e impresionante aventura de acción, que supera con creces los logros del primer GoW.

EL IMPARABLE ASCENSO DEL DIOS DE LAS AVENTURAS

God of War II: Divine Retribution

Kratos, el antihéroe más duro y despiadado de la historia de los videojuegos, regresa a PS2 con la que, probablemente, es la mejor aventura de PS2.

En 2005, vosotros elegisteis como juego del año a *God of War*, una impresionante aventura ambientada en la mitología griega que, por calidad técnica y genial desarrollo, se quedó grabada en nuestra retina. Ahora, casi dos años después, os ofrecemos en exclusiva el

análisis de la esperada secuela, que por méritos propios se va a convertir en la mejor aventura de todo el catálogo de PS2...

God of War II arrancará con Kratos convertido en el nuevo dios de la guerra, quien pese a su nueva posi-

ción sigue atormentado por su brutal pasado. Su único alivio es ayudar a sus camaradas espartanos a someter nuevos territorios, un hecho que no termina de agradar al resto de dioses del Olimpo. Por esta razón, Zeus decide "sacudirse" la molestia tendiéndole una trampa,

por la cual queda despojado de sus poderes divinos y vuelve a ser un simple "mortal"... pero

» SOBREVIVE A LA IRA DE LOS DIOS DE LA MITOLOGÍA GRIEGA



1 SIN PIEDAD. Lucha contra todo tipo de criaturas mitológicas para llegar hasta las Hermanas del Destino.



2 ACCIÓN SIN FRENO. Supera niveles de vuelo, secuencias interactivas y otras muchas sorpresas.



3 MECANISMOS INFERNALES. Resuelve puzzles que te darán acceso a nuevas zonas, como templos.

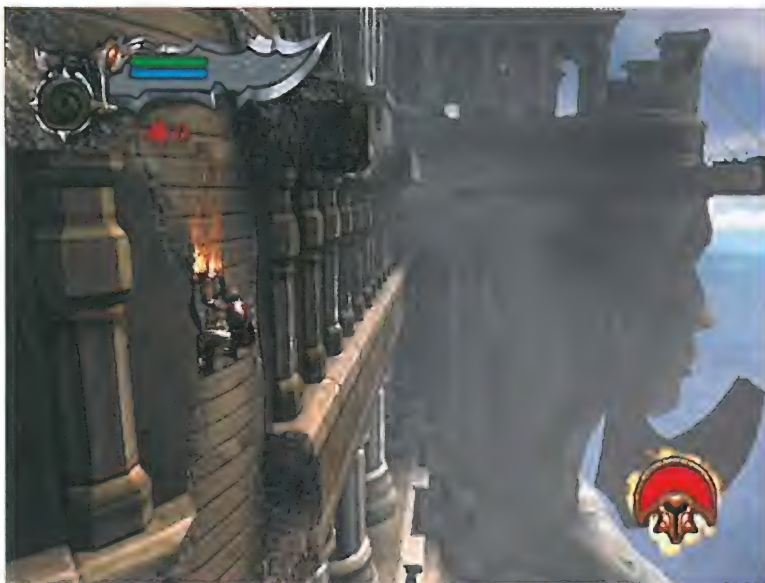
■ Kratos se enfrenta a un abanico de criaturas enorme: esqueletos, grifos, medusas...



■ La mitología y la antigua Grecia son el motor de la aventura: nos enfrentamos a dioses, mortales...



■ El sistema de combate, sencillo, ágil y dinámico, continúa siendo una de sus principales bazas.



■ También hay zonas de plataformas, que Kratos supera gracias a un amplio abanico de movimientos.

» LA AVENTURA MÁS TREPIDANTE DE PS2

Aparte de los combates, *GoWII* guarda muchas sorpresas en su manga para que el ritmo no decaiga nunca. Así, cuenta con muchas más secuencias interactivas mezcladas con la acción, zonas de trampas... en suma, un desarrollo más vertiginoso.



TRAMPAS MORTALES. No faltan las zonas en las que un error supondrá la muerte de Kratos.



ATENTO. En cualquier momento puede comenzar una debacle interactiva...

Kratos reinventa la mitología griega para ofrecer una epopeya única, inolvidable.

con unos enormes deseos de venganza. Y para llevarla a cabo, Kratos se embarca en un largo viaje en pos de las Hermanas del Destino, quienes controlan el presente, pasado y futuro de todos los seres, siendo capaces de devolverle al día en que fue traicionado por Zeus. Como en cualquier epopeya mitológica, el camino no está exento de retos y peli-

gros que pondrán a prueba todas nuestras habilidades: tendremos que luchar contra muchísimas más criaturas que el primer *GoW* (colosos, héroes griegos como Perseo, titanes, gorgonas, grifos, esqueletos...), resolver todo tipo de enigmas y retorcidos puzzles para poder acceder a templos o activar milenarios mecanismos, al tiempo que

recorremos y exploramos todo tipo de entornos, desde una enorme isla arrastrada por gigantes caballos hasta las mismísimas puertas del Infierno o por cielos, los cuales sobrevolaremos con Pegaso.

El mayor acierto de esta entrega, sin duda, es que explota de forma más inteligente muchos más recursos

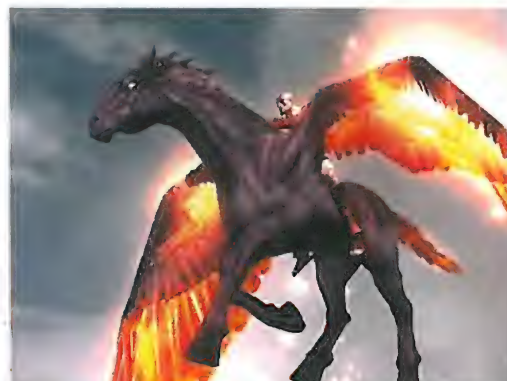
de la mitología griega, así como algunos de sus personajes clave, al tiempo que nos hace sentir "diminutos" en un mundo de dioses (algo que no consiguió el primer *GoW*). De hecho, desde el mismo comienzo del juego nos vemos las caras con criaturas enormes, como el coloso de Rodas o el titán Tifón... y eso sólo en las primeras dos horas de juego. »



■ Kratos sigue siendo un antihéroe brutal, y por eso el juego está orientado solo para adultos.



■ Uno de los principales aciertos de *GoWII* es que nos hace sentir pequeños, incluso a merced de titanes, colosos y otros gigantes.



■ La aventura también ofrece vistosos niveles aéreos, en los que a lomos de Pegaso nos enfrentamos con Grifos y otras criaturas.



■ Gráficamente el juego es de lo mejor de PS2, muy sólido y repleto de detalle. Impresiona a cada paso.



■ La fantasía de la mitología está muy presente en los escenarios, como este Atlas que sujeta el mundo.



■ Encontrar a las Hermanas del Destino nos llevará desde las puertas del infierno a los más recónditos parajes griegos.



■ No abundan las escenas de vídeo CG, pero las pocas que hay son sencillamente impresionantes. No os perdáis el final...



■ Como en "Furia de Titanes", la variedad de criaturas fantásticas es impresionante: esqueletos, medusas, sirenas, cancerberos...

GoWII es una aventura única, que lo tiene todo (ritmo, calidad gráfica...) para conquistar a los usuarios de PS2.

Así, a lo largo de las 15 horas que da de sí la aventura, el ritmo de juego es sencillamente delicioso, y no deja lugar al descanso ni presenta picos en los que la diversión pueda decaer. Hay muchos más jefes finales, más enemigos "medianos", niveles de com-

bate aéreo a lomos de Pegaso, muchas más secuencias interactivas (en las que debemos pulsar los botones indicados en el menor tiempo posible)... en resumen, más acción y muchas más sorpresas que tampoco os vamos a "reventar".

El sistema de juego, una de las claves del éxito del primer GoW, permanece prácticamente inalterable, pero se ha refinado con numerosos detalles nuevos.

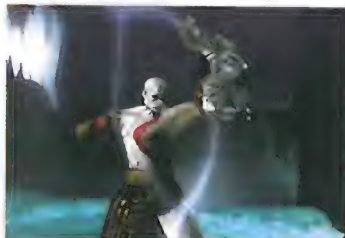
Así, el combate continúa siendo el corazón de este sistema, y con apenas tres botones realizamos combos de golpes y agarramos a los enemigos, sin contar la posibilidad de realizar ataques especiales, combos aéreos... A esto hay que sumar que, a medida que avanzamos y derrotamos a determinados enemigos, conseguimos nuevas armas como un mazo bárbaro o una lanza, cada una con ataques y poderes distintos (por ejemplo,

el mazo puede invocar fantasmas de otros guerreros). Heredado del primer GoW es también el sistema de evolución de las armas y poderes, para lo cual utilizamos las "almas" que dejan consiguiendo así utilizar habilidades especiales como el don del terremoto o el arco de Tifón, que a medida que suben de nivel ofrecen más ataques y más poderosos. A estos se unen ahora reliquias y objetos mitológicos que nos confieren poderes

LAS NUEVAS ARMAS DE KRATOS PARA CAMBIAR SU DESTINO

Al poco de comenzar la aventura, Kratos es despojado de todos sus poderes como Dios de la Guerra, y sólo conserva las espadas de Atenea, encadenadas a sus antebrazos. Por suerte, a medida que vamos avanzamos en la aventura Kratos irá consiguiendo nuevas armas y reliquias que le concederán

distintos poderes: parar el tiempo, repeler ataques o incluso planear con unas alas... Aquí están algunas de las nuevas armas más importantes.



ARCO DE TIFÓN. Es el arma de mayor alcance de Kratos, y puede arrojar flechas e incluso ondas subterráneas.



LANZA DEL DESTINO. Avanzada la aventura accederemos a este arma, que también lanza ondas de energía.



MAZO BÁRBARO. Es el arma más lenta y demoledora, y puede invocar el alma de otros guerreros caídos.



LAS ALAS DE ÍCARO. Con ellas podremos planear y superar algunos de los abismos que hay cerca del final...



■ Mover los sticks o machacar un botón son algunas de las cosas que tendremos que realizar para que Kratos termine algunas acciones.



■ Los puzzles nos invitan a combinar habilidades, y nos obligan a parar el paso del tiempo, colocar un objeto en un sitio determinado...



■ Los duelos aéreos no suponen más de un 15% de la aventura y le dan más variedad al desarrollo del juego.

como absorber los ataques de los enemigos, por ejemplo, la mirada petrificadora de las medusas, para devolverlos. Incluso podemos ralentizar el avance del tiempo o planear con las alas de Ícaro... Todas estas posibilidades se entremezclan de forma magistral a lo largo de toda la aventura y nos obligan a pensar "un poquito" para superar los puzzles o en-

Las 15 horas de duración de GoWII son una montaña rusa de emociones que va a más con cada minuto que pasa.

contrar el camino por el que tenemos que avanzar, dando como resultado un desarrollo divertido como pocos.

Esta maravilla se ve respaldada además, por si fuera poco, por uno de los mejores y más cuidados

apartados técnicos del catálogo de PS2, en el que ni un solo aspecto flojea, desde el doblaje al castellano al diseño y animación de Kratos pasando por unos entornos que derrochan un inigualable detalle. Por eso, no nos queda más re-

medio que "postrarnos" ante las maravillas que ofrece la segunda aventura de Kratos. Sin duda es uno de los mejores juegos, si no el mejor, del catálogo de PS2, una verdadera obra maestra que, dada su gran calidad, incluso nos ha hecho plantearnos si realmente era necesaria la llegada de PlayStation 3 en estos momentos tan dulces que vive PS2... ○



ACABA CON TODOS LOS... MITOS

Otro gran acierto de GoWII es que utiliza algunos de los mitos más conocidos y los "adapta" a la trama con gran maestría.



ÍCARO. Se cruzará en nuestro camino y no nos querrá ayudar. Con sus alas nos basta...



PERSEO. Tras derrotar a Medusa y otros peligros Kratos se mide con él, ¿quién ganará?



AVE FENIX. Este mitológico pájaro también es "domesticado" por Kratos...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Es más grande en todos los sentidos: épico, trepidante, con un ritmo impecable...

» LO PEOR

↓ Que no dure 15 horas más y que el final sea el comienzo de algo tan prometedor...

Te gustará + que...
GOD OF WAR



Te gustará + que...
PRINCE OF PERSIA 3



98

» GRÁFICOS

Los mejores gráficos de PS2, te dejarán con la boca abierta.

97

» SONIDO

Impresionante banda sonora, épico doblaje... Impresionante.

98

» DIVERSIÓN

El ritmo de juego es tan bueno que sus 15 horas te sabrán a poco.

92

» DURACIÓN

El juego ofrece varios modos de dificultad, extras desbloqueables...

NOTA

97

La mejor y más impresionante aventura de PS2. Así de simple. Si tienes más de 18 años NO TE LO PUEDES PERDER.



18

Género
AVENTURA DE ACCIÓN

Desarrollador
ROCKSTAR

Editor
TAKE TWO

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

Página web
WWW.TAKETWO.ES

■ **GTA Vice City Stories** nos transporta a una réplica del Miami de los años 80, donde realizaremos todo tipo de trabajos para los más oscuros personajes.



EL VIAJE MÁS ECONÓMICO A LA CIUDAD DEL VICIO

GTA Vice City Stories

Casi por sorpresa, y mucho antes de lo esperado, podemos disfrutar en PS2 del último GTA "exclusivo" de PSP, que llega ofreciendo mejoras visuales.

Apenas han pasado 6 meses desde que *Vice City Stories* debutó en PSP, título que en principio iba a ser exclusivo de PSP, y ya lo podemos disfrutar en PS2 con las lógicas

mejoras gráficas y reajustes en el sistema de control.

La trama y posibilidades de juego son exactamente las mismas que en PSP. Manejamos a Victor Vance, un marine que es expulsado del cuerpo y se ve obligado a trabajar para todo tipo

de gentuza para llegar a fin de mes. La novedad es que, aparte de realizar tareas de todo tipo (destruir las antenas de las comisarías, asaltar un camión a bordo de un helicóptero...) tendremos que gestionar un imperio mafioso de hasta 30 locales y decidir su "rama de traba-

jo" entre 6 distintas, proteger los locales de ataques... Todo ello, por supuesto, con la libertad habitual en los GTA, pudiendo resolver las misiones de distintas formas, haciendo uso de los vehículos que nos plazca (incluidos helicópteros, motos y barcos)... Este detalle,

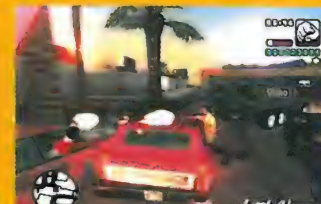
» IMPONDRÁS TU LEY EN LA CIUDAD DEL VICIO



1 EMPIEZA DESDE ABAJO. Y cumple los encargos de los más variados tipejos que pueblan la ciudad.



2 DOMINA LA CIUDAD. Hazte con locales y negocios de las bandas rivales y crea un imperio mafioso.



3 TODO ES TUYO. Como es habitual en la saga, puedes "tomar prestados" todo tipo de vehículos.

■ Victor y Lance Vance protagonizan nuestra nueva visita a Vice City.



■ Helicópteros, motos, coches, lanchas... podemos movernos por la ciudad con variados vehículos.



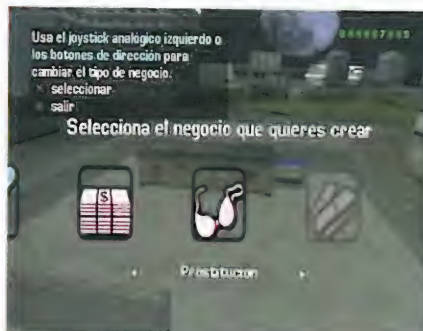
■ Aparte de las 70 misiones de la trama hay muchas tareas opcionales: saltos únicos, buscar globos...



■ Los momentos de acción abundan, y apuntar y disparar es tan simple como pulsar dos botones.

» CREA TU PROPIO IMPERIO MAFIOSO

La principal novedad de esta entrega consiste en hacerse con los locales de las tres bandas rivales, 30 en total, para posteriormente crear tu propio imperio eligiendo el tipo de negocio (robos, protección de locales...) e incluso el tamaño del edificio.



ELIGE LA "RAMA". Hay seis tipos de negocio para elegir, así como distintos tamaños de local.



ATACA AL RIVAL. Destruye sus negocios y podrás hacerte con ellos.

junto con numerosas tareas secundarias, como pinchar 99 globos, y carreras en todo tipo de vehículos (motos de agua, hovercrafts...) ofrecen un desarrollo variado que da para muchísimas horas. Y eso sin tener en cuenta que en PS2 cuenta con un apartado técnico superior, con coches más detallados, mejores efectos de

GTA VCS nos transporta a la década de los 80 combinando el desarrollo típico de la saga con novedades interesantes.

luz, reflejos... Lo que no ha cambiado es su tono adulto, sólo para mayores de edad.

Otro aspecto clave de la versión de PSP, los modos multijugador, se han

vuelto a quedar por el camino como en el caso de *Liberty City Stories*. Es algo que no entendemos, ya que se podrían sustituir por partidas Online en PS2. Además, como en *GTA LCS*, se

echan en falta algunas de las enormes posibilidades de *GTA San Andreas*, como mayores opciones de personalización del protagonista. Aún así, no nos vamos a engañar: por 30 euros, es un gran juego que te mantendrá enganchado a tu PS2 durante una buena temporada... aunque insistimos, no es *San Andreas*. ○



■ La variedad en las misiones está garantizada: persecuciones, tiroteos en marcha... incluso encontraremos de sigilo "a bordo de un vehículo".



■ La adaptación a PS2 ofrece mejores gráficos: una ciudad mucho más detallada, vehículos con reflejos, mejores efectos de luz...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Variedad de tareas, duración, banda sonora, sentido del humor... y el precio.

» LO PEOR

↓ No supera a *San Andreas*, y ha dejado por el camino los modos multijugador.



90	» GRÁFICOS Mejores que en PSP, con más detalle, y en la línea de la saga.
92	» SONIDO Espectacular banda sonora con temas de los 80. Buenos efectos.
87	» DIVERSIÓN Faltan los modos multijugador de PSP y un poco de aire nuevo...
90	» DURACIÓN Muchas tareas secundarias y carreras, aparte de las misiones.
NOTA 90	No es el mejor GTA, pero ofrece unas grandes posibilidades de juego a un gran precio. Si no lo jugaste en PSP, imprescindible.



3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
EA UK
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
20 DE MARZO
Precio PS2 y PSP
49,95 € (CADA UNO)
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA CARRERA
Página web
WWW.EA.COM/BURNOUT/DOMINATOR



■ En circuitos cerrados pero llenos de tráfico, debemos superar carreras y todo tipo de retos a velocidad estratosférica.

CUANDO LA VELOCIDAD TIENDE A INFINITO

Burnout Dominator

Si quieres seguir siendo el amo de carretera, en la nueva entrega de *Burnout* no bastará con sentir la velocidad. Tendrás que ser la velocidad.

Por su suprema emoción y su sensación de velocidad, *Burnout* es sinónimo de las mejores carreras arcade de la historia de PS2. Así que no podemos por menos

que celebrar el lanzamiento de una última entrega para la consola antes de que la saga salte a PS3 a finales de 2007.

Las carreras en circuitos llenos de tráfico (todos trazados nuevos), al volante de coches ficti-

cios vuelven a ser el corazón en este *Burnout*. Y su principal modo de juego es Tour Mundial, en el que afrontamos todo tipo de pruebas: carreras, desafíos contra el crono, retos en los que hay que provocar "takedowns" (es decir, hacer chocar a los rivales)...

Siempre es decisivo el uso del "turbo", que recargamos realizando acciones temerarias como "takedowns" o derrapes... Además, como en los primeros capítulos de la saga, podemos enlazar "burnouts": si mientras usamos el turbo continuamos realizando

» CONVIERTE EL ASFALTO EN TU DOMINIO



1

CONDUCE AL LÍMITE. Roza el tráfico, derrapa, golpea a tus rivales... sólo así rellenarás la barra de "turno".



2

DESBLOQUEA COCHES. Para ello tenemos objetivos secundarios en las pruebas, como hacer "takedowns"...



3

SÉ EL DOMINADOR. Sólo con los mejores coches podrás participar en el último torneo: el "Dominator".



Podemos enlazar "Burnouts", lo que nos permite mantener la velocidad turbo de forma indefinida.



Los gráficos vuelven a ser impresionantes, destacando las espectaculares colisiones de los coches.



Los coches son ficticios y están divididos en 7 clases, desde Clásicos a deportivos de carreras.

acciones temerarias sin frenar, la barra de turbo vuelve a llenarse y podemos enlazar un impulso, y otro, y otro... Todo con un control ultrapreciso y una sensación de velocidad portentosa.

Así, *Burnout Dominator* es tan divertido como sus predecesores,

Dominator nos ofrece toda una nueva serie de circuitos llenos de tráfico en los que correr más rápido que nunca.

es igual de impresionante técnicamente... pero con menos opciones. El modo Tour Mundial tiene 88 pruebas por las más de 100 de *Burnout Revenge*, y después queda el modo

"Romperécords", en el que intentamos mejorar tiempos en cada circuito, y carreras para 2 jugadores a pantalla partida o para 4 compitiendo alternativamente. Pero por el camino

se han quedado opciones como las carreras Online o el modo "Crash", en el que debíamos provocar colisiones. Se trata por tanto de un juego más corto que su predecesor, pero sigue siendo igual de emocionante y, como sus circuitos son completamente nuevos, merece la pena que tengas los dos. **O**



Hay un nuevo tipo de prueba, el reto Maníaco: conducimos de forma temeraria para aumentar el contador de tiempo y seguir en carrera.



El modo de colisiones "Crash" y las carreras Online que disfrutamos en *Burnout Revenge* han desaparecido en este *Burnout Dominator*.

VERSIÓN PSP: VÉRTIGO PORTÁTIL

Dominator en PSP es una muy fiel versión del juego de PS2, con idénticos modos más partidas Wi-Fi para hasta 6 jugadores. Comparado con *Burnout Legends* de PSP es más im-

presionante técnicamente, pero pierde el modo Crash y es más corto, con lo que el duelo portátil se resuelve en un empate técnico.

NOTA 92



CASI IGUALES. Sólo un control algo menos preciso y menos tráfico le diferencian de PS2.



IDÉNTICAS OPCIONES. PSP y PS2 comparten coches, circuitos y modos.

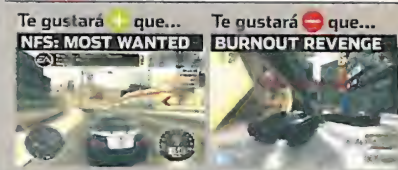
VALORACIÓN

» LO MEJOR

Es tan intenso, emocionante y divertido como sólo puede ser un *Burnout*.

» LO PEOR

No es tan completo como *Burnout Revenge*... que está a precio Platinum.



92	» GRÁFICOS Parece mentira que todo se tan detallado y se mueva tan rápido.
92	» SONIDO Calidad en los efectos y en una banda sonora llena de buen rock.
94	» DIVERSIÓN Como es habitual, ofrece diversión y emoción en estado puro.
84	» DURACIÓN Le faltan modos en comparación con entregas anteriores.
NOTA 91	Su jugabilidad y su sensación de velocidad siguen siendo inigualables, pero la entrega anterior era más completa.



12

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
SAND GRAIN STUDIOS
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
16 DE MARZO
Precio
19,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTO GUARDADO
Página web
WWW.ACTIVISION2007.ES/



MÁS QUE UNA MOTOCICLETA, UNA FORMA DE VIDA...

Harley Davidson: Race to the Rally

Cada año miles de moteros cruzan Estados Unidos para reunirse con sus "hermanos". Este año te toca a ti...

» EL MUNDO DE LAS HARLEYS

El juego es un homenaje a la marca, y nos permite pilotar sus mejores modelos o incluso admirarlos en videos.



1

HIJOS DEL ASFALTO.

Elige entre 8 pilotos y numerosos Harleys de distintas épocas.



2

LA LEYENDA VIVE.

Entre los extras desbloqueables hay videos sobre ciertos modelos.

A tu disposición tienes un amplio catálogo de Harleys de todos los tiempos y 8 moteros con los que participar en carreras que destacan por su gran duración. Así, en el modo Carrera nos enfrentamos al tráfico y otros moteros para llegar primeros a la meta mientras cumplimos objetivos como tumbar a nues-

tros rivales de una patada o realizar un número de adelantamientos.

El nitro es vital para ganar las carreras, y derrapando o pilotando de forma arriesgada llenamos la barra de turbo. Ganando carreras aumenta la reputación, que nos permite desbloquear mejoras y mo-

tos que podemos comprar. Además de este modo, también participamos en duelos, contrarrelojes y carreras en dirección contraria, que añaden variedad al título. Aún así, se echan en falta opciones multijugador y más circuitos (sólo hay 15) que alargarían su vida. Sin duda, lo mejor es la recreación de las motos, aunque su manejo a gran velocidad es un tanto limitado y sus "animaciones" podían estar mejor realizadas. Por suerte, el juego sale a un precio muy ajustado, por lo que si te atrae el mundo de las Harleys deberías probarlo, aún conociendo sus grandes limitaciones... o

■ Las clásicas motos de la marca Harley protagonizan este arcade de velocidad.



■ Conducir en dirección contraria, derrapar y golpear a nuestros rivales nos permitirá rellenar el turbo.



■ La sensación de velocidad está lograda, aunque el control de las motos podía estar un poco más trabajado.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Los variados modelos de Harley y la posibilidad de pasar por escenarios reales.

» LO PEOR

Muy corto, las motos podían tener mejor control y no tiene opciones multijugador.

» GRÁFICOS

Las Harleys están muy logradas y son lo mejor del juego.

» SONIDO

La banda sonora rockera es ideal para un largo viaje en carretera.

» DIVERSIÓN

Si tuviera un modo multijugador daría mucho más juego.

» DURACIÓN

Las carreras son largas, pero muy escasas y pronto son repetitivas.

NOTA

70

Si adoras la marca Harley Davidson podrás experimentar lo que se siente al mando de una por 20 euros. Si no te va...

gameloft
sports

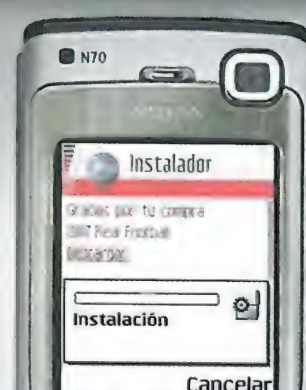
REAL FOOTBALL 2007

Descárgatelo entrando en **emocion > videojuegos > novedades**
o envía el código **RF7** al **404**

Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€. Coste de navegación emoción 0,50€ por sesión de 10 minutos. Imp. ind. no inc. Envío y recepción 404 gratuito.



¡Bájate éste
y otros juegos
de manera fácil
y segura!





16

Género
SHOOT'EM UP

Desarrollador
EA GAMES

Editor
ELECTRONIC ARTS

Lanzamiento
20 DE MARZO

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 4

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL

Página web
WWW.EA.COM

■ **Atrévete a combatir** en los más espectaculares frentes de la II Guerra Mundial con este vibrante shooter rebotante de acción.



UNA "BREVE" DESPEDIDA POR LA PUERTA GRANDE

Medal of Honor Vanguard

¿Creías que la llegada de PS3 condenaría a su "hermana mayor" al olvido? Nada más lejos de la realidad: este nuevo shooter para PS2 así lo demuestra...

La saga que inició la "fiebre" por los shooters bélicos en PSone se despidió de PS2 con una nueva entrega que nos traslada a los más peligrosos frentes de la II Guerra Mundial, en el papel de un soldado norteamericano perteneciente a la división

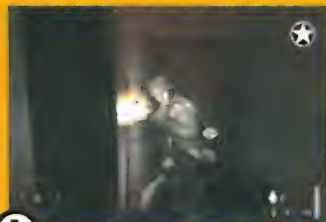
82 Aerotransportada. Y, fiel a la saga, la acción empieza fuerte desde el comienzo de las misiones...

Ya sea lanzándose en paracaídas, intentando aterrizar en la zona marcada o comenzando a pie, todas las misiones que

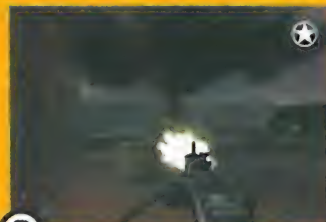
componen el juego consiguen transmitir la sensación de estar en mitad de un conflicto real, gracias a sus emocionantes tiroteos, la trabajada IA del enemigo y la presencia de otros soldados aliados que nos prestan su valiosa ayuda en todo momento

para que podamos cumplir los objetivos habituales en el género (sabotaje, defensa de posiciones...). La guinda de este desarrollo tan intenso la pone una ambientación de película (explosiones por doquier, un doblaje al castellano de auténtico lujo...), capaz de

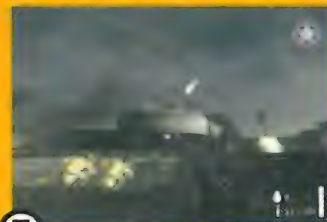
» LA GRAN GUERRA AÚN NO HA TERMINADO EN PS2



1 ASTUTOS. Durante los tiroteos hacemos frente a inteligentes soldados con un comportamiento muy realista.



2 PONTE EL CASCO. La puesta en escena logra transmitir el caos de una batalla: fuego cruzado, explosiones...



3 VISITA EUROPA. Combatimos en diversos entornos cumpliendo gran variedad de objetivos estratégicos.



■ La atmósfera de juego transmite toda la crudeza de la guerra gracias a su cuidada ambientación.



■ Hay que apuntar bien para eliminar a los astutos enemigos que se parapetan a la mínima ocasión.



■ Contamos con la ayuda de otros soldados aliados para eliminar a las ingentes unidades nazis.

convertir el salón de tu casa en un peligroso campo de batalla. Y si este desarrollo funciona a la perfección, la parcela técnica tampoco tiene desperdicio: gráficamente cumple con creces y el apartado sonoro es una joya (destacan la épica partitura y el sonido ambiente). ¿Significa esto que *Vanguard* es

La saga dice adiós a PS2 manteniendo los emocionantes tiroteos y cuidada ambientación que le han dado fama.

por tanto un shooter bélico perfecto? Desgraciadamente, la respuesta es no.

Cuando las misiones se ponen interesantes, los 11 niveles que componen la

Campaña se terminan, dejándonos un máximo de 6 horas de juego (sin contar las que nos deja el modo multijugador a pantalla partida para 4 jugadores). Ese es su gran fallo, junto

con no aportar ninguna novedad verdaderamente relevante. Pero ni siquiera ello impide que *Vanguard* sea un título muy sólido en todos sus apartados y, ante todo, divertido. Sin ninguna duda, un juego altamente recomendable para los amantes del género bélico y realmente entretenido... mientras dura. ○



■ La opción multijugador permite enfrentamientos, a pantalla partida, hasta para 4 jugadores en modo deathmatch, capturar la bandera, etc.



■ Los objetivos a cumplir son de lo más variado y tan pronto estamos colocando explosivos en un cañón enemigo, como eliminando tanques.

UNA GUERRA CON NOVEDADES

La mayor novedad son los lanzamientos en paracaídas que se producen al inicio de las campañas, y donde debemos aterrizar en puntos señalados. Otra novedad son las mejoras (salud, munición...) al cumplir objetivos secundarios.



DE VÉRTIGO. Nos lanzamos en paracaídas intentando caer en las zonas marcadas.



MEDALLAS. Los objetivos secundarios nos otorgan mejoras para nuestro soldado.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La acción se desarrolla a un ritmo vertiginoso y la inmersión en la batalla es total.

» LO PEOR

Ofrece pocas horas de juego y un desarrollo muy similar al de otros shooter bélicos.

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3

Te gustará que...

MOH EUROPEAN ASSAULT

Te gustará que...

CALL OF DUTY 3



12

Género

ACCIÓN

Desarrollador

CODEMASTERS

Editor

ATARI

Lanzamiento

ABRIL

Precio

49,95 €

Textos

CASTELLANO

Voces

CASTELLANO

Jugadores

1

Modo Online

NO

Guardar partidas

TRAS CADA MISIÓN

Página web

WWW.CODEMASTERS.COM/HEATSEEKER

■ Con un accesible y efectivo control arcade, *Heatseeker* nos pone al mando de cazas reales para detener a una nación ficticia que apoya el terrorismo.



PÁJAROS DE ACERO Y FUEGO

Heatseeker

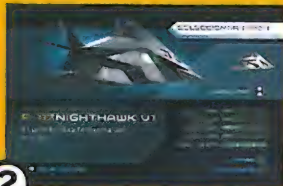
» LOS MODERNOS AMOS DEL CIELO

En *Heatseeker* nos las veremos con enemigos de tierra, mar y aire, y para derrotarlos podremos elegir avión y armamento.



1

LOS 3 EJÉRCITOS. Nos las vemos con cazas, tanques, barcos de guerra, bombarderos...



2

ELIGE TUS ALAS. Si cumplimos objetivos secundarios desbloqueamos aviones y armas.

Un sólo piloto de combate puede cambiar el rumbo de una guerra si para ello cuenta con los cazas más letales.

Manear un avión en PS2 suele ser sinónimo de furiosa acción arcade, justo la senda que sigue *Heatseeker*. Para detener los planes de Vertana, una nación terrorista ficticia, afrontamos una campaña de 18 misiones en las que pilotamos

cazas reales con un control y una física completamente arcade: la fuerza de la gravedad no existe y podemos hacer las más increíbles virguerías sin caer jamás en barrena.

Con esta sencillez de pilotaje, cumplimos misiones repletas de acción contra enemigos de tierra, mar y aire, en las que los objetivos se suceden

toda velocidad: cubrir aliados, destruir misiles en pleno vuelo, identificar enemigos camuflados, volar por debajo del radar entre los glaciares antárticos... Lástima que los gráficos sean poco espectaculares y no haya más modos de juego que la campaña, porque *Heatseeker* nos ha parecido un arcade directo, fácil de jugar y emocionante. ○



■ *Heatseeker* incluye 16 cazas reales: F-16, F-15, varios MIG, F-117...

■ Las vibrantes misiones del juego añaden a los objetivos clásicos otros como detener misiles en vuelo.



■ No estamos solos en el aire. Podemos dar órdenes a un aliado para que ataque objetivos determinados.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Es fácil de manejar y sus misiones son variadas, divertidas e intensas.

» LO PEOR

↓ Se puede perdonar que los gráficos sean simples, pero le faltan modos de juego.

78

» **GRÁFICOS**
Su sencillez general resta vistosidad y espectáculo al juego.

85

» **SONIDO**
Buenos efectos, sobre todo el rugido de los motores.

83

» **DIVERSIÓN**
Sencillo pilotaje e intensas misiones. Divierte desde el principio.

78

» **DURACIÓN**
Más de 12 horas de misiones, pero después sólo queda rejugarlas.

NOTA

80

Un intenso arcade de vuelo que destila acción desde el primer minuto. Lástima que le falten opciones y modos de juego.

...ANOTHER GAME

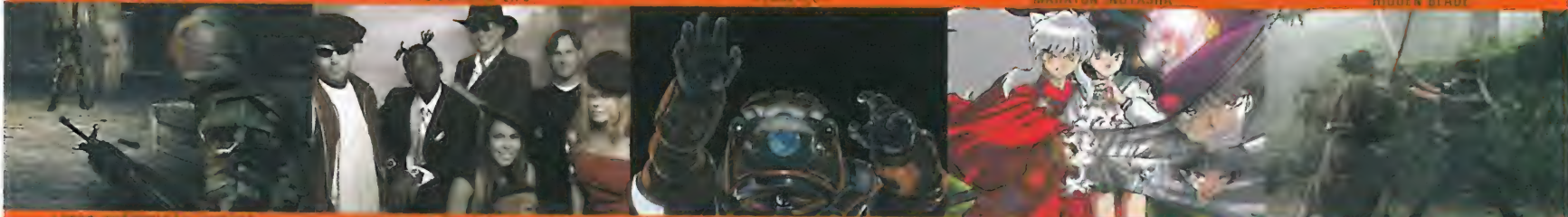
COBIANET

THE SURVIVAL LIFE

PLANETOS

MARATON NUYASHA

HIDDEN BLADE



18:00, MIÉRCOLES Y VIERNES

19:00, MIÉRCOLES A 01 DE ABRIL

19:00, MARTES 10 DE ABRIL

19:00, Y DOMINGOS

19:00, 28 DE ABRIL

En Buzz encontrarás realmente lo que te gusta.

Alucina con la música más rompedora, con las tendencias más actuales. Vibra con los videojuegos más extremos y más novedosos. Disfruta con las series de anime japonés de más éxito. Una vez entres en el mundo de Buzz, ya no querrás salir.



¿Y tú, eres BUZZ?

Buzz, CineStar, Extreme, Dark, MGM, Cinematk, C-18, Natura, Kitz y Somos son canales de:

teuve 
www.teuve.com



16+

Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
AMAZE ENTERTAINMENT
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1-6
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR MISIÓN
Página web
WWW.ACTIVISION2007.ES

■ **Intensos tiroteos bajo una ambientación épica** es lo que nos ofrece el exclusivo debut de la saga *Call of Duty* en PSP.



UN CERTERO DISPARO DE LA MEJOR **ACCIÓN** BÉLICA PORTÁTIL

Call of Duty: Roads to Victory

La más alabada saga bélica se estrena en PSP con un título exclusivo repleto de la acción más trepidante. Ahora el destino de Europa está más en tus manos que nunca...

Si hablamos de realismo bélico, *Call of Duty* es uno de los referentes a seguir en de los shooters de PS2... ¿pero qué tal se ha adaptado a PSP? Pues a priori, de la mejor forma

posible, con un título exclusivo de PSP en el que manejamos a 3 soldados de las fuerzas aliadas en las más importantes batallas de la II Guerra Mundial.

Así, los encarnizados tiroteos con las fuerzas del Tercer Reich en todo

tipo de entornos (como ciudades devastadas, bosques, granjas...) vuelven a compartir protagonismo con la consecución de diferentes objetivos: colocar explosivos en blancos estratégicos, proteger a nuestros soldados de las emboscadas enemigas...

Para salir victoriosos, además de un amplio catálogo armamentístico, contamos con la inestimable ayuda de otros soldados aliados, a los que si bien no podemos dar órdenes, actúan de forma inteligente dándonos fuego de cobertura y eliminando al

» SÓLO LOS MÁS DUROS SOBREVIVIRÁN A ESTA GUERRA



1

ACCIÓN SIN PAUSA. Todo el caos de la guerra está presente en un desarrollo lleno de acción, en el que no dejarás de apretar el gatillo.



2

GUERRA VARIADA. El jugador se ve envuelto en todo tipo de situaciones, y tan pronto pelearemos a pie como usando la torreta de un avión.



3

PURA TÉCNICA. El juego sorprende tanto gráficamente como por su control, que está perfectamente adaptado a las peculiaridades de PSP.

■ **Luchamos en tres campañas,** donde manejamos a otros tantos soldados: un norteamericano, un canadiense y un inglés.



■ **Control, acción, ritmo de juego...** *Call Of Duty* se ha adaptado a la portátil como anillo al dedo, ofreciendo además misiones nuevas.



■ **La ambientación, como en PS2, es soberbia:** aviones haciendo ataques rasantes, fuego cruzado y explosiones por todas partes, etc.



■ **Otros soldados aliados nos dan fuego de cobertura** y nos acompañan mientras cumplimos los más variados objetivos.



enemigo. Este desarrollo, habitual de PS2, se ha trasladado a PSP ofreciendo un desarrollo igual de intenso, con una grandiosa ambientación y un control perfectamente adaptado a PSP, que incluso permite activar opciones de puntería semiautomática para compensar la ausencia de un segundo stick. Y, tan absorbente es la acción que, por desgracia, la Campaña puede hacerse

Gráficos, ambientación, control... el debut de *Call of Duty* en PSP lo tiene todo para conquistar a los usuarios.

algo corta para el jugador experimentado... aunque es algo más larga que la de *Medal Of Honor Heroes*.

Para compensar esta brevedad contamos con un sensacional modo multijugador Wi-Fi para un máximo de seis jugadores,

que ofrece los modos dueños a muerte, captura la bandera y King of the Hill. Tampoco podemos pasar por alto el apartado técnico, porque *COD Road to Victory* está a la altura de los mejores juegos de PSP. Y si sus gráficos cuentan con logrados modelados

de los soldados y vistosos escenarios repletos de detalle, el sonido no se queda atrás y es toda una delicia para el oído. Es el mejor cierre posible para el que, hoy por hoy, es el mejor shooter de PSP por jugabilidad, factura técnica y ambientación. Si lo tuyo es la acción bélica, esta es una apuesta segura para disfrutar de lo lindo... siempre que perdones su breve duración. ○



■ **Para acabar con los enemigos** mejor parapetados, podemos utilizar el zoom, disponible en todas las armas, y así realizar disparos certeros.



■ **El apartado gráfico es uno de los puntos fuertes.** Así, podemos ver a decenas de soldados combatiendo en espectaculares escenarios.

» LLEGA EL SOLDADO "MULTIUSOS"

A lo largo del conflicto nos enfrentamos a las más variadas situaciones: manejar armas fijas, actuar de francotirador, etc.



A "PEPINAZO" LIMPIO. En varias ocasiones tenemos que disparar cañones para acabar con los tanques enemigos.



ASES DEL AIRE. Dispara desde las diferentes torretas de un bombardero para acabar con los rápidos cazas enemigos.



BUEN PULSO. No faltan los típicos momentos donde actuar de francotirador, eliminando enemigos poco protegidos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Una ambientación de película, enorme jugabilidad, gran control, buenos gráficos...

» LO PEOR

Puede hacerse algo corto y que el tema de la II Guerra Mundial esté ya tan "trillado"...

Te gustará... que... **MOH HEROES**



Te gustará... que... **SYPHON FILTER D.M.**



90

» GRÁFICOS

Decenas de soldados combatiendo en escenarios muy vistosos.

89

» SONIDO

El logrado sonido ambiente te lleva al mismo corazón de la batalla.

90

» DIVERSIÓN

La intensa acción y el excelente control "pican" hasta el final.

84

» DURACIÓN

Campaña algo corta, aunque también tiene modo multijugador.

NOTA

89

La mejor recreación bélica para PSP viene refrendada por una jugabilidad demoledora. Si fuera un poco más largo...



3+

Género
ENTRENADOR MENTAL

Desarrollador

SEGA

Editor

UBISOFT

Lanzamiento

YA DISPONIBLE

Precio

29,95 €

Textos

CASTELLANO

Voces

Jugadores Wi-Fi
2

Modo Online
NO

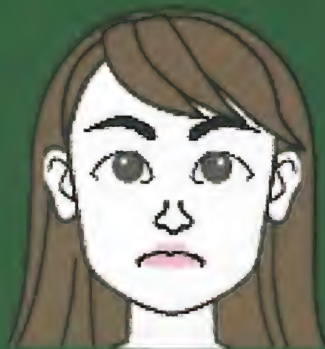
Guardar partidas
TRAS CADA PRUEBA

Página web

WWW.UBI.COM/ES

Memoria caras

Memoriza la cara.



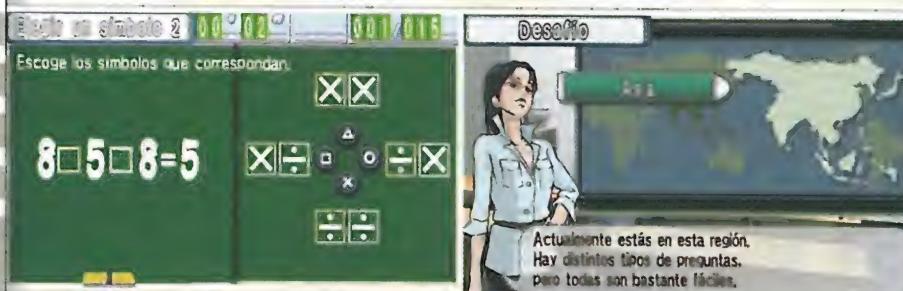
Pelo

Ojos

Boca

Nariz

■ Mediante una gran variedad de minipruebas, mejoramos nuestros reflejos, memoria, capacidad de cálculo...



EL MEJOR EJERCICIO PARA TU CEREBRO

Mind Quiz

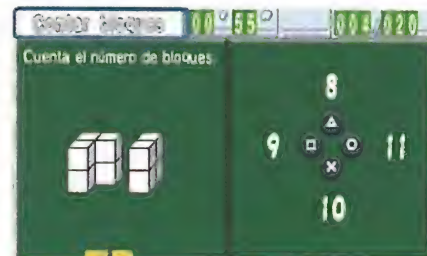
Calcula más rápido, potencia tu memoria, mejora tus reflejos... Y todo con PSP, tu nuevo gimnasio mental.

Los populares entrenadores mentales debutan en PSP con *Mind Quiz* de Sega. Apadrinado por el famoso profesor Ryūta Kawashima (responsable de los principales *Brain Training*

de Nintendo DS), el juego nos ofrece más de 50 pruebas ordenadas en 4 categorías: cálculo, reflejos, pensar y memoria.

Tenemos que memorizar formas, continuar series de figuras y colores, realizar pequeñas operaciones aritméticas,

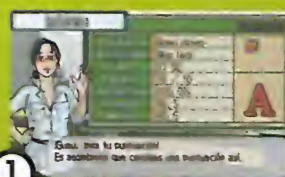
recomponer imágenes... Y con un facilísimo manejo: se muestran 4 respuestas, y elegir una es tan fácil como pulsar un botón. Además *Mind Quiz* viene bien surtido de modos de juego, incluyendo competir con un amigo vía Wi-Fi, así que es un título completísimo. ●



■ Las pruebas se desarrollan sobre una pizarra y 2 maestras (con aspecto "manga") nos las explican.

» UN JUEGO QUE TE PONE NOTA

En función de tus aciertos y velocidad de respuesta, *Mind Quiz* evalúa tu actuación y la registra para que compruebes tus progresos



BATE TUS RÉCORDS. Conseguir buenas puntuaciones en las pruebas es la manera de desbloquear nuevos retos.



EDAD CEREBRAL. Cada día puedes hacer 4 mini-pruebas para determinar tu edad cerebral y constatar cómo rejuveneces.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La variedad de pruebas es enorme, y el sistema de manejo rápido y sencillo.

» LO PEOR

Se trata de un original tipo de juego que tiene que interesarte, si no...

74

» GRÁFICOS

Son sencillísimos, pero el juego no necesita mayor despliegue.

73

» SONIDO

Justito tanto en los efectos como en la calidad de las melodías.

86

» DIVERSIÓN

La sencillez de las pruebas y el ir mejorando enganchan lo suyo.

90

» DURACIÓN

Jugando un rato cada día, puede acompañarnos muuuucho tiempo.

NOTA

85

Un entrenador mental muy completo y fácil de manejar, ideal para jugar en sesiones cortas con nuestra PSP.

■ Jugadores de todas las edades pueden entrenar su mente con este título.



Imágenes reales del juego en acción



A LA VENTA EN MARZO DE 2007

Vuelve el juego de tenis más sobresaliente de todos los tiempos,
con un tenis que es simplemente perfecto, golpe, tras golpe, tras golpe, tras golpe.

www.virtuatennis.net



www.pegi.info



PLAYSTATION 3



PlayStation®Portable



www.sega-europe.com

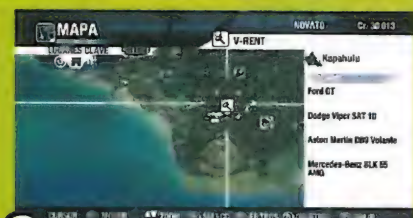
Virtua Tennis © SEGA. SEGA, the SEGA logo and VIRTUA TENNIS are either trademarks or registered trademarks of SEGA Corporation. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners. All rights reserved. © 2005 Microsoft Corporation. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. "PSP", "Playstation", and "PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PSP" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.



3+
 Género
VELOCIDAD
 Desarrollador
MELBOURNE HOUSE
 Editor
ATARI
 Lanzamiento
ABRIL
 Precio
49,95 €
 Textos
CASTELLANO
 Voces
CASTELLANO
 Jugadores
1-4
 Modo Online
SI
 Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
 Página web
WWW.TESTDRIVEUNLIMITED.COM



» EL SUEÑO DE TODO AMANTE DEL MOTOR



1 SIN LÍMITES. Explora libremente la isla y compite en carreras, retos de velocidad punta...



2 LUJO AL VOLANTE. Cada uno de los 70 deportivos tiene un comportamiento distinto.



3 PILOTO PARA TODO. No todo será correr: administra tus coches, adquiere casas...

LIBERTAD PARA DISFRUTAR DEL MUNDO DEL MOTOR

Test Drive Unlimited

Bienvenido a Hawái, el lugar perfecto para disfrutar de unas playas de ensueño... e interminables carreteras donde pisar a fondo el acelerador.

La moda de los "mundos abiertos" no sólo triunfa entre los juegos de acción, y poco a poco se va instalando en otros géneros, como la velocidad. Y aquí es donde entra en juego *Test Drive Unlimited*, que nos permite recorrer con total libertad la isla de Oahu, una mezcla de paisajes reales de diferentes partes de Hawái compuesta por 1600 kilóme-

tros de carreteras. En sus carreteras nos esperan retos, concesionarios...

El objetivo es ser el mejor piloto de la isla y para ello debemos ganar decenas de competicio-

nes: pruebas de velocidad, carreras de checkpoints, retos contrarreloj... manejando hasta 70 coches de marcas tan codiciadas como Mercedes,

Audi o Ferrari. Con el dinero obtenido en estas pruebas podemos hacer muchas cosas: modificar la mecánica de los coches, comprar lujosas casas que nos dan acceso a otros even-

■ **Atrévete a conducir** los 70 coches disponibles: los mejores modelos de Aston Martin, Jaguar o Ferrari te esperan.





■ Oahu es la isla hawaiana que visitamos. A lo largo de sus 1600 km. de carreteras veremos todo tipo de escenarios urbanos y naturales



■ Si infringimos la normas de tráfico la policía nos perseguirá. Si somos detenidos, a pagar multa... como es habitual en la saga Test Drive.



■ Duelos contra un solo piloto, carreras de checkpoints contra otros tres conductores... el juego ofrece gran variedad de retos..



tos (y que permiten guardar todos nuestros "bugas") o incluso pagar multas si no somos capaces de escapar de las persecuciones de la policía si infringimos algunas normas de tráfico.

Por lo tanto, estamos ante un desarrollo enorme, lleno de posibilidades que van más allá de conducir y con una enorme libertad de acción pese a que la fórmula se ve lastrada por

Decenas de carreras y una enorme isla para recorrer con total libertad al volante de 70 lujosos deportivos.

un control algo "durillo" (los coches tienden a derrapar demasiado) y lo repetitivo que se vuelven los circuitos tras un puñado de carreras.

Aunque la sorpresa de este título viene dada por su impagable modo

Online: mientras que jugamos conectados a Internet encontramos en la isla a otros jugadores, a los que podemos retar en todo tipo de pruebas y competiciones. Una opción más que interesante, a la que hay que añadir la posibilidad de conectarnos vía

Wi-fi para disputar divertidísimos "piques" contra 4 amigos. Con todos estos ingredientes y un cumplidor apartado gráfico, *TD Unlimited* se presenta como un soplo de aire fresco dentro del género que, sin llegar a ser un título redondo por las carencias anteriormente comentadas, gustará a los amantes de la cuatro ruedas que busquen algo distinto. ○



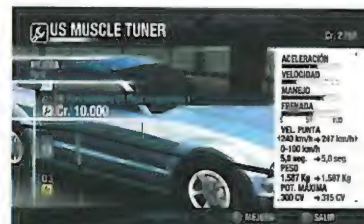
■ La conducción está entre el arcade y el simulador: la física es realista, pero podemos arremeter contra otros coches sin sufrir daños.



■ Uno de los puntos fuertes del juego es el modo Online, gracias al cual podemos retar a otros jugadores a todo tipo de competiciones.

ÁZATE COMO EL MEJOR CORREDOR

Para ser el número 1, además de ganar carreras deberemos comprar mejoras para nuestros "carros", lujosas casas, etc.



HAZ DE "TUNERO". Puedes mejorar el rendimiento de los coches añadiendo todo tipo de extras mecánicos en los talleres.



CLUB SELECTO. Adquirir determinados coches nos da acceso a clubs de socios para participar en exclusivas competiciones.



HOGAR, DULCE HOGAR. En nuestra casa nos informamos de nuevas carreras y guardamos todos los coches adquiridos.

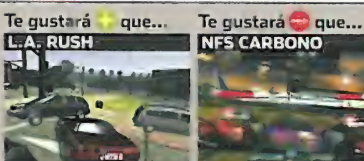
VALORACIÓN

» LO MEJOR

La libertad de acción, el amplio catálogo de coches y su interesante modo Online.

» LO PEOR

Control poco efectivo y escenarios repetitivos que cansan tras unas carreras.



85 » **GRÁFICOS**
Coches bien acabados y coloridos escenarios pese a ser repetitivos.

83 » **SONIDO**
Logrados efectos de sonido y música para todos los gustos.

84 » **DIVERSIÓN**
Las carreras resultan repetitivas, pero la libertad le da frescura.

88 » **DURACIÓN**
Al gran número de carreras y retos se suma la opción Online.

NOTA
85 Un juego diferente que hace de la libertad de "circulación" y su gran abanico de coches las bazas para abrirse hueco en PSP.



7+

Género
VELOCIDAD/ACCIÓN
Desarrollador
SIERRA
Editor
VIVENDI UNIVERSAL
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
DE 2 A 8
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PRUEBA
Página web
WWW.SIERRA.COM/ES

6/13

■ A los mandos de aviones futuristas, disputamos carreras a velocidad supersónica y libramos intensas batallas.

SCORE 5



LOS NUEVOS ÍDOLOS DEL AIRE

M.A.C.H.

» APRIETA EL BOTÓN DE TURBO

El turbo es básico para ganar las carreras, y en los combates sirve para esquivar misiles. Racionalizarlo es la clave de la victoria.



1

MÁXIMA VELOCIDAD.

Para rellenar el turbo, volamos a ras de suelo, algo muy peligroso porque hay más obstáculos.



2

PIENSA UN POCO.

En los combates hay que decidir entre reservarlo para esquivar misiles o gastarlo y resultar vulnerables.

En el año 2049, las competiciones de velocidad y combate más emocionantes se librarán en los cielos.

Ofreciendo una original mezcla de velocidad y acción, M.A.C.H. nos pone a los mandos de cazas futuristas para disputar 2 clases de competiciones: carreras por estrechos circuitos llenos de obstáculos (en las que usamos "ítems" como misiles para librarnos de los contrincantes) y batallas en zonas abiertas en las que hay que derribar tantos enemigos como sea posi-

ble. Y las dos garantizan la diversión gracias al buen control de los aparatos, la conseguida sensación de velocidad y la intensidad de la acción.

Esta mezcla de velocidad y combate, y el desbloquear y tunear nuevos aviones, hacen que el modo principal enganche de lo lindo. Pero además

M.A.C.H. ofrece un modo de retos realmente divertido y carreras y combates para 8 jugadores vía Wi-Fi. Así que estamos ante un arcade brillante... con un único problema: sólo tiene 5 circuitos con variantes (versiones más largas, en modo espejo...), lo que limita la duración de un título que, mientras dura, divierte lo suyo. ○

■ El juego tiene 10 aviones futuristas, tuneables en aspecto y mecánica.



■ Las carreras se disputan en estrechos circuitos, y en ellas podemos usar "ítems" como misiles.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Es pura diversión arcade: un buen control, velocidad y combates emocionantes.

» LO PEOR

Sólo tiene 5 circuitos, aunque cada uno tiene diferentes versiones con tramos nuevos.

84

» GRÁFICOS

Los escenarios son coloristas y el diseño de los aviones es bueno.

83

» SONIDO

Alcanza un buen nivel, tanto en efectos como en la banda sonora.

86

» DIVERSIÓN

Su fantástico control garantiza que disfrutaremos cada partida.

74

» DURACIÓN

Aunque está bien de modos, la escasez de circuitos se nota.

NOTA

83

Batallas y carreras aéreas que ofrecen diversión arcade pura y directa. Es una lástima que se haga algo corto.

¡Te compramos!
tus películas y videojuegos!



precioK



Preciok te garantiza el buen estado de cualquier compra que realices.



¿No sabes qué hacer con tus películas y videojuegos que ya no usas?

Reúne tus pelis y videojuegos que ya no uses

Acércate a nuestra tienda Canal Ocio

1



2



3



4



Te los compramos todos,
al contado

Además, compra a bajo precio productos Preciok

Preciok:
sólo en tiendas franquiciadas

canalocioK
cine y videojuegos

Burgos
Avda. Eladio Perlado, 12
Telf.: 947 221 142

Ciudad Real
Avda. Tablas de Daimiel, 2
Telf.: 926 274 081

Valladolid
C/ Lope de Rueda, 1
Telf.: 983 263 543

Ciudad Real
Ronda Alarcos, 24
Telf.: 926 27 30 87

Santander
María Cristina, 1
Telf.: 942 215 300

Ciudad Real
Calatrava, 21
Telf.: 926 25 64 64



12

Género
VELOCIDAD/ACCIÓNDesarrollador
DEEP FRIEDEditor
SEGALanzamiento
23 DE MARZOPrecio
49,95 €Textos
CASTELLANO

Voces

Jugadores
1-4Modo Online
NOGuardar partidas
AUTO GUARDADOPágina web
WWW.SEGA-EUROPE.COM

SÉ EL MEJOR AL VOLANTE... ¡Y AL GATILLO!

Full Auto 2 Battlelines

» EL SUEÑO DE MAD MAX

Full Auto 2 combina velocidad y acción a partes iguales, y por lo tanto los coches y las armas juegan un papel fundamental.



1

ARMA TU VEHÍCULO.

Ya sean metralletas, escopetas... y elige si prefieres equipar armas delanteras o traseras.



2

MODELOS VARIADOS.

Existen coches con prestaciones distintas: Muscle (velocidad), Dragster (maniobrabilidad)... etc.

Una nueva mezcla de velocidad y tiros llega a PSP. Es hora de equipar tu coche con mas cohetes que nitros...

Full Auto 2 nos introduce en unas apocalípticas carreras urbanas, en las que para ganar tendremos que utilizar el arsenal de los 15 vehículos disponibles, recoger power ups y utilizar poderes como rebobinar en

el tiempo si fallamos en una situación clave...

Aparte de carreras sueltas y vía Wi-Fi, FA2 cuenta con un modo carrera, compuesto por más de 50 competiciones repartidas en territorios. Cada uno ofrece una serie de carreras en circuitos cerrados, en las que debemos llegar a meta en una buena posición y cumplir objetivos como destruir partes del escenario. Además, en cada zona luchamos contra el jefe en un escenario abierto, lo que nos da acceso a nuevas armas, coches... Sus correctos gráficos y rockera banda sonora ponen la guinda a un juego que gustará a quienes busquen algo más que velocidad. ○



Podemos equipar armamento delantero y trasero, como metralletas, misiles, escopetas...



Los "power ups", como misiles y otras armas, nos permitirán quitarnos de encima a nuestros rivales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Los destrozos que sufren los coches y poder "rebobinar" en los momentos clave.

» LO PEOR

Pocos modos de juego y tener que cumplir todos los objetivos para pasar de carrera.

79

» GRÁFICOS

Los vehículos sufren logrados daños y los escenarios son variados.

80

» SONIDO

El rugir de los motores se combina con la potente banda sonora.

81

» DIVERSIÓN

No es muy variado, pero la mezcla "velocidad y tiros" entretiene.

79

» DURACIÓN

Conseguir todos los objetivos de las carreras lleva su tiempo.

NOTA

80

Un juego que, aunque no es tan espectacular como Burnout, sabe ofrecer una acertada mezcla de velocidad y tiros.

■ PS2 ■ PUZZLE ■ Q? ENTERTAINMENT ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
 ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.BUENAVISTAGAMES.GQ.COM

Lumines Plus



Un puzzle muy atractivo visualmente y con un apartado sonoro francamente bueno.

Tras arrasar en PSP, *Lumines* está llamado a hacerse un hueco entre los mejores títulos de puzzles de PS2. El planteamiento, como en la portátil, es bastante sencillo: agrupar por colores los bloques que caen de la parte superior de la pantalla. Pero aunque las piezas bicolores de *Lumines* sean su principal protagonista, son los variados fondos de pantalla y su gran apartado sonoro lo que embellece el resultado final. No sólo desbloqueamos nuevos fondos, sino también temas electrónicos y sonidos con los que disfrutar. Además, el título cuenta con varios

modos de juego, como el genial rompecocos (formar una figura con los bloques) o piques para dos a pantalla partida. ○



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
73	82	79	80
NOTA			
79			

A poco que te guste el género de los puzzles, te encantará con su vistoso espectáculo multimedia de luz y sonido.

■ PSP ■ ESTRATEGIA ■ TAKE TWO ■ 16 DE MARZO ■ 39,99 €
 ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.ZKGAMES.COM/PIRATES/PSP

Pirates!

Un clásico de la estrategia de PC resucita en PSP y nos convierte en piratas: dirigimos nuestro barco en tiempo real por el Caribe, atacamos a otros barcos con nuestros cañones y los abordamos en combates con espada en los que sólo hay que pulsar botones en el momento justo. Y en los puertos gestionamos nuestros recursos, comerciamos y hablamos con multitud de personajes que nos encargan nuevas misiones. Una mecánica que va ganando en profundidad a medida que avanza el juego, pero que se traduce en un desarrollo lento que sólo gustará a los amantes de la estrategia. ○



Recorrer los mares, abordar barcos, comerciar... son algunas de las muchas tareas de este juego de estrategia.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
77	85	77	85
NOTA			
78			

Un juego de estrategia profundo y con posibilidades, pero su lentitud merma sus posibilidades de diversión en la portátil.

■ PSP ■ PUZZLE/SHOOTER ■ Q? ENTERTAINMENT ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €
 ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.BUENAVISTAGAMES.GQ.COM

Every Extend Extra

Avalado por Tetsuya Mizuguchi, creador de títulos como *Lumines*, llega este híbrido entre puzzle y shooter en el que debemos limpiar la pantalla de estrellas reventando nuestro "átomo" en el momento y lugar preciso, de forma que la explosión provoque la mayor reacción en cadena posible. Destaca su vivo, colorido y simple apartado gráfico, así como sus modos Wi-Fi y su banda sonora. Intenta ofrecer algo distinto, aunque la sorpresa pronto se torna repetitiva. ○



Provocar las mayores explosiones en cadena es el objetivo de los distintos niveles que componen el juego.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
78	80	73	75
NOTA			
76			

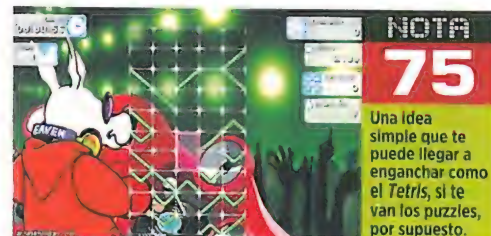
Si te gustan los puzzles, EEE te atrapará con su música y su apartado visual... aunque acaba siendo monótono.

Y ADemás...

■ PSP ■ PUZZLE ■ BANDAI NAMCO GAMES ■ YA DISPONIBLE ■ 29,99 €
 ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.ES.ATARI.COM

Gunpey

Formar líneas que crucen de extremo a extremo de la pantalla. Con esa sencilla premisa *Gunpey* ofrece diversión poniendo a prueba nuestra velocidad y materia gris. Varios modos de juego, incluyendo Online, desbloquear fondos de pantalla y una banda sonora entre chill y electrónica redondean esta interesante propuesta. ○



Una idea simple que te puede llegar a enganchar como el Tetris, si te van los puzzles, por supuesto.

■ PSP ■ VARIOS ■ ATARI ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €
 ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.ES.ATARI.COM

Hot PXL

Con una amplia oferta de hasta 200 minijuegos, que van desde saludar en plan macarra a alunizar una nave o hacer graffitis, *Hot PXL* ofrece diversión a golpe de Hip-Hop y sin demasiados alardes técnicos. Su rapidez y humor gamberrillo lo convierten en un juego dinámico que te hará reír. ○



Una simpática propuesta dentro de los minijuegos, aunque es bastante repetitiva.

■ PSP ■ SHOOT'EM UP ■ PLAYLOGIC ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €
 ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.PLAYLOGICGAMES.COM

Xyanid Resurreccion

¿Está todo dicho en el género de naves? No, XR se desmarca por ofrecer entornos 3D interactivos, poder equipar nuestra nave con hasta 4 tipos de arma a la vez e incluir un cómic digital en castellano. Si la acción fuera más variada, estaríamos ante un título bastante más interesante. ○



Un "mata-mata" con detalles de calidad, pero que ofrece acción poco variada. Una pena...

¡MÁS DE 150 JUEGOS
ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN playmania@hobbypress.es



Assassin's Creed

» PS3 » UBISOFT » 2007

Estamos deseando catar esta aventura de acción que nos trasladará a la época de las Cruzadas



Castlevania The Dracula X Chronicles

» PSP » KONAMI » SIN CONFIRMAR

La saga Castlevania se estrenará en PSP con un prometedor "remake" que incluirá jugosos extras



Rogue Galaxy

» PS2 » SONY » JUNIO

Aun estamos bajo el embrujo del monumental Final Fantasy XII y ya estamos inmersos en Rogue Galaxy, otro alucinante juego de rol que llegará a nuestro país en el mes de Junio



AVENTURAS

- 24: THE GAME** **iPrecio especial!**
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles. **90**
- EL PADRINO** **iPrecio especial!**
» EA GAMES » 24,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo GTA. **90**
- FAHRENHEIT**
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapa gracias a su puesta en escena y argumento. **85**
- GOD OF WAR** **iPrecio especial!**
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. **95**
- GOD OF WAR II** **iNuevo!**
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos vuelve con una impresionante aventura que deja pequeña en todo a su antecesor. De lo mejor en PS2. **97**
- GTA: LIBERTY CITY STORIES** **iPrecio especial!**
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Fiel adaptación del juego de PSP, pero mejorando aspectos técnicos. Es un GTA en toda regla y a buen precio. **89**
- GTA: SAN ANDREAS** **iPrecio especial!**
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **97**
- GTA: VICE CITY STORIES** **iNuevo! iPrecio especial!**
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Otra fenomenal adaptación del bombazo de PSP con sus correspondientes mejoras gráficas y a un gran precio. **90**
- GUN** **iPrecio especial!**
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. **90**
- METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE**
» KONAMI » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Snake se despidió de PS2 con una aventura imprescindible que mejora el juego original y añade un montón de extras. **96**
- OKAMI**
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una bellísima y original aventura con un desarrollo tan profundo como emocionante. Lamentablemente, está en inglés. **90**
- PRINCE OF PERSIA TRILOGY** **iPrecio especial!**
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. **93**

- PROJECT ZERO 3** **iPrecio especial!**
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas. **88**
- RESIDENT EVIL 4** **iPrecio especial!**
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. **95**
- SCARFACE: THE WORLD IS YOURS**
» VIVENDI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. **91**
- SHADOW OF THE COLOSSUS** **iPrecio especial!**
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosales y encontrar su punto débil. **92**
- SPLINTER CELL DOUBLE AGENT**
» UBISOFT » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapa si se va el género. Es el mejor Splinter Cell de PS2. **90**
- TOMB RAIDER LEGEND** **iPrecio especial!**
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco... **92**
- YAKUZA**
» SEGA » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción que convence gracias a su adulta trama, gran ambientación y variado desarrollo. **89**

DEPORTIVOS

- FIFA 07**
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de fútbol, aunque gráficamente no ha evolucionado. El mejor FIFA. **93**
- NBA 2K7** **iPrecio especial!**
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable... Eso sí, muy parecido al juego del año pasado. **90**
- NBA LIVE 07**
» EA SPORTS » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El NBA Live más jugable y completo, gracias a las mejoras y novedades introducidas. Baloncesto en estado puro. **91**
- PES6 PRO EVOLUTION SOCCER 6**
» KONAMI » 62,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El nuevo PES hace valer su mejor arma (su realista sistema de juego) y mejora en opciones y licencias. Soberbio. **93**
- TONY HAWK'S PROJECT 8**
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Pese a su parecido con otras entregas es muy divertido y espectacular, aunque echamos de falta ciertas opciones. **88**



Play
¡EL JUEGO
DEL MES!

3 razones para tener... God of War II





1. UN DESARROLLO INOLVIDABLE. Acción trepidante y llena de posibilidades, duelos aéreos, puzzles, plataformas... Y todo a un ritmo brutal.

2. TÉCNICAMENTE SOBERBIO. *God of War II* exhibe el apartado técnico más impresionante que jamás se haya visto en PS2. Os dejará boquiabiertos.

3. UNA EPOPEYA DE LARGA DURACION. La aventura puede superar las 15 horas de juego, pero es tan alucinante que seguro que se os pasarán volando.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR ¡Nuevo!

» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La última entrega de esta gloriosa serie de arcade de velocidad ofrece nuevas carreras y desafíos a 200 km/h. 91



BURNOUT REVENGE ¡Precio especial!

» EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. 92



COLIN MCRÆ RALLY 2005 ¡Precio especial!

» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simulador de rally. Transmite excelentes sensaciones. 89



FORMULA ONE 06

» SONY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco. 89



GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. 94



MIDNIGHT CLUB 3 ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. 90



MOTO GP 4 ¡Precio especial!

» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. 88



NEED FOR SPEED CARBONO

» EA GAMES » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor NFS gracias a sus increíbles opciones de tuning, su acabado gráfico y, sobre todo, la emoción de sus carreras. 93



NFS: MOST WANTED ¡Precio especial!

» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido. 90



TEST DRIVE UNLIMITED

» ATARI » 49,99 € » 1-8 JUGADORES ONLINE » CAST. » +3 AÑOS

Carreras en una enorme isla entre alucinantes coches reales con potente modo Online. Gráficamente "pincha". 85



TOCA RACE DRIVER 3

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. 94



TOURIST TROPHY ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, 77 es un sueño para los fans de las dos ruedas. 90

ROL



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO

» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. 94



FINAL FANTASY X ¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atraparás sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. 93



FINAL FANTASY X-2 ¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Estéticamente como FFX, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo. 91



FINAL FANTASY XII

» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... 97



KINGDOM HEARTS ¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. 93



KINGDOM HEARTS II

» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. 94

LUCHA



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2

» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha completo, espectacular y divertido, imprescindible para todos los seguidores de "Dragon Ball". 92



MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON

» MIDWAY » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores de lucha de PS2, gracias a su enorme plantel de luchadores, sus modos de juego, su jugabilidad... 91



SOUL CALIBUR III

» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. 95



TEKKEN 5

» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. 95



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007

» THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es una excelente opción para los amantes del wrestling. 89

DEL 1 AL 15 DE FEBRERO. DATOS CEDIDOS POR

GAME

LOS VENDIDOS



■ **Final Fantasy XII** es el juego más vendido desde el día de su salida, desbancando a PES6.

- 1 **Final Fantasy XII** (N)
- 2 **Pro Evolution Soccer 6** (L)
- 3 **Buzz el Gran Reto + controladores** (N)
- 4 **NFS Carbono** (L)
- 5 **The Warriors** (T)
- 6 **WWE Smackdown! vs Raw 2007** (T)
- 7 **Gran Turismo 4** (N)
- 8 **Tekken 5** (L)
- 9 **Eye Toy 3 + cámara** (N)
- 10 **Tourist Trophy** (N)

■ **Tourist Trophy** se ha elevado a la Plata gracias a su reciente condición de Platinum.



Los 4 mejores juegos para...



» Resistance: Fall of Man.

Este intenso y espectacular shoot 'em up se ha convertido por méritos propios en el "juego-insignia" del lanzamiento de la consola en Europa. Si tienes pensado hacerte ya con una PS3, *Resistance* debe estar entre tus primeras compras.

» MotorStorm.

El género de la velocidad está bien surtido en la puesta de largo europea de PS3. Entre todos los juegos de conducción, nos quedamos con *MotorStorm*, una clara apuesta por la diversión directa que gráficamente os sorprenderá.

ESTAMOS JUGANDO A...

■ *God of War II* supera en todos los aspectos a su antecesor.

- 1 *God of War II* [N]
- 2 *Final Fantasy XII* [E]
- 3 *Guitar Hero II* [F]
- 4 *PES 6* [E]
- 5 *GTA Vice City Stories* [N]
- 6 *Call of Duty 3* [E]
- 7 *Burnout Dominator* [N]
- 8 *God Hand* [E]
- 9 *Sega Megadrive Collection* [N]
- 10 *Tony Hawk's Project 8* [E]

■ *Burnout Dominator* es divertidísimo, a pesar de ser bastante parecido a los anteriores.

ACCIÓN

- DESTROY ALL HUMANS 2** [E]
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción divertida y con mucho humor, protagonizada por un alienígena que quiere invadirnos. **87**
- DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL** [E]
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. **91**
- FFVII DIRGE OF CERBERUS** [E]
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción bastante "normalito", aunque con el atractivo de ampliar el emocionante universo de *FFVII*. **80**
- GENJI: DAWN OF THE SAMURAI** [E]
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto. **85**
- GOD HAND** [E]
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o algo "diferente". **86**
- LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA** [E]
» LUCASARTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. **84**
- MARC ECKO'S GETTING UP** [E]
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. **86**
- MARVEL ULTIMATE ALLIANCE** [E]
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una buena mezcla de acción y rol, que aprovecha el carisma de los héroes y que además tiene un buen multijugador. **86**
- SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS** [E]
» SONY » 19,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. **93**
- STAR WARS: BATTLEFRONT II** [E]
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor. **90**
- TOTAL OVERDOSE** [E]
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Mejico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido. **83**
- THE WARRIORS** [E]
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. **90**

MUSICALES

- BUZZ! THE MUSIC QUIZ** [E]
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos. **80**
- GUITAR HERO + GUITARRA** [E]
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. **92**
- GUITAR HERO II** [E]
» RED OCTANE » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. **94**
- SINGSTAR LA SUMA DE LOS MEJORES TÍTULOS** [E]
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ideal para reuniones de fans de los karaoke que sea unos nostálgicos de la "movida": Mecano, Hombres G, Loquillo... **84**
- SINGSTAR ROCKS! (+MICROFONOS)** [E]
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. **88**

PLATAFORMAS

- APE ESCAPE 3** [E]
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. **85**
- ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2** [E]
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. **75**
- PSYCHONAUTS** [E]
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. **82**
- RATCHET: GLADIATOR** [E]
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. **85**
- RAYMAN 10º ANIVERSARIO** [E]
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Dos plataformas, variados y divertidos (*Rayman 2* y *3*) y un multijugador de carreras, *Rayman M*. Y a qué precio... **84**
- SLY 3** [E]
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. **88**

¡Disfrutar desde YA con tu PS3!



» Virtua Fighter 5.

Aunque muchos pensarán que es "lo mismo pero más bonito", *Virtua Fighter 5* tiene recursos de sobra para enamorar a los fans de la lucha que dispongan de una PS3. Aunque con permiso de *Tekken Dark Resurrection*, claro...



» Virtua Tennis 3.

Y por último, pero no menos importante, tenemos *Virtua Tennis 3*, otro título que aprovecha bien el potencial de la nueva consola de Sony y que ofrece diversión asegurada tanto en solitario como en partidos para 4 jugadores.

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT THE BELKAN WAR

» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores.

87



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales...

84



BLACK

» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum.

92



CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE

» ACTIVISION » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2.

94



CALL OF DUTY 3

» ACTIVISION » 59,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2.

92



COMMANDOS STRIKE FORCE

» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente.

86



DARKWATCH

» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos.

84



HEATSEEKER

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un entretenido arcade que propone intensas batallas entre aviones reales en misiones bastante variadas.

80



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga.

89



MEDAL OF HONOR VANGUARD

» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Otro shooter bélico divertido y bien ambientado, aunque la campaña individual tiene una duración ridícula.

85



PROJECT SNOWBLIND

» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online.

82



URBAN CHAOS

» EIDOS » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas.

85

SIMULACIÓN



LOS SIMS 2: MASCOTAS

» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota.

86



MANAGER DE LIGA 2007

» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales.

79



PES MANAGEMENT

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*.

81



THRILLVILLE

» ATARI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo gestor de parques de atracciones en el que también podemos montarnos en ellas y jugar con amigos.

79

VARIOS



BUZZ!: EL GRAN RETO (+PULSADORES)

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores.

85



BUZZ!: SPORTS QUIZ! (+PULSADORES)

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros *Buzz!* para elegir.

84



EYETOY: KINETIC +LENTE

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Móntate un gimnasio en casa con *EyeToy*. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte.

89



EYETOY: PLAY 3

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad.

88



LEMMINGS

» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles *EyeToy*. Tiene que gustarte pensar.

84



RAYMAN RAVING RABBITOS

» UBISOFT » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor *Rayman*.

90



WE ♥ KATAMARI

» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario.

87

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MANDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

NUESTROS FAVORITOS



■ *Final Fantasy XII* ha sido con diferencia el juego de PS2 más votado por vosotros en este mes.

- 1 Final Fantasy XII (N)
- 2 GTA San Andreas (C)
- 3 Kingdom Hearts II (F)
- 4 Pro Evolution Soccer 6 (C)
- 5 Dragon Quest (F)
- 6 God of War (C)
- 7 Need for Speed Carbon (C)
- 8 Devil May Cry 3 Ed. Esp. (F)
- 9 WWE Smackdown! vs. Raw 2007 (F)
- 10 Shadow of the Colossus (N)

■ *Shadow of the Colossus* ofrece una experiencia de juego muy especial que enamora a todo el que lo prueba.



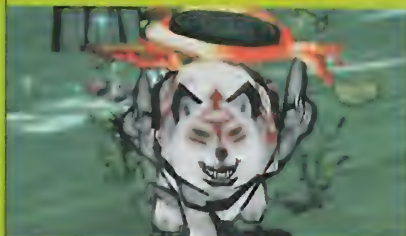
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MANDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS BUSCADOS

Okami

» CAPCOM » AVENTURA

Si tenéis pensado disfrutar de esta inolvidable aventura, os recomendamos que os deis prisa en adquirirla, ya que Electronic Arts ha traído pocas unidades a nuestro país.



Haunting Ground

» CAPCOM » SURVIVAL HORROR

Un agobiante survival horror de Capcom, diferente y bastante adulto, que pasó desapercibido cuando salió. Os lo recomendamos... si es que sois capaces de encontrarlo.



Castlevania Lament of Innocence

» KONAMI » AVENTURA DE ACCIÓN

El anuncio de Konami del primer Castlevania para PSP nos ha hecho mirar atrás, a los "polémicos" Castlevania para PS2. Podéis conseguirlos en el mercado de segunda mano.



PSP

AVENTURAS



DAXTER

» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor.

88



GTA LIBERTY CITY STORIES

» ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un GTA en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador.

94



GTA VICE CITY STORIES

» TAKE 2 » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un GTA en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP.

94



PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS

» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción, plataformas, sigilo y exploración se dan la mano en una aventura mágica que es de lo mejor en su género.

91



SPLINTER CELL ESSENTIALS

» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción, plataformas, sigilo y exploración se dan la mano en una aventura mágica que es de lo mejor en su género.

91



TOMB RAIDER LEGEND

» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más.

90

DEPORTIVOS



FIFA 07

» EA GAMES » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es un completo simulador, con jugadores y clubes reales, capaz de entretener a cualquier futbolero.

88



PRO EVOLUTION SOCCER 6

» KONAMI » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2.

91



ROCKY BALBOA

» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un entretenido juego de boxeo, que aprovecha la licencia de "Rocky Balboa" para ofrecer combates muy vistosos.

79



VIRTUA TENNIS 3

» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiaridades de PSP. Muy recomendable.

91

ACCIÓN



ACE COMBAT X

» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de combate aéreo con un genial control, intensas misiones y, además, buenas opciones de juego.

87



BROTHERS IN ARMS D-DAY

» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter táctico bien adaptado a PSP que gustará a los puristas del género y no tanto a los fans del "gatillo fácil".

83



CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY

» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Su único defecto es que es algo corto.

89



CHILI CON CARNAGE

» EIDOS » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un entretenido y frenético derroche de acción ambientado en México. Muy similar en todo a Total Overdose de PS2.

83



GUN SHOWDOWN

» ACTIVISION » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura de acción muy bien ambientada en el Salvaje Oeste, que divierte gracias a su variedad.

85



KILLZONE LIBERATION

» SONY » 44,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de los más divertidos jugando en compañía.

89



LEGO STAR WARS II. LA TRILOGÍA ORIGINAL

» ACTIVISION » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Revives las tres películas originales de Star Wars en una aventura larga, con calidad gráfica, humor... Genial.

86



M.A.C.H.

» VIVENDI » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Los aviones son los protagonistas de este arcade que mezcla combates con retos de velocidad. Entretenido.

83



MEDAL OF HONOR HEROES

» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Perfecta recreación de la II Guerra Mundial, que se hace corto jugando solo, pero que tiene un completísimo multijugador.

86



THE WARRIORS

» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat 'em up basado en la peli de culto "The Warriors", tan variado, largo y divertido como la versión de PS2.

89



SYPHON FILTER DARK MIRROR

» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP.

90



ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS

» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible.

91

¿Y tú cómo puntuarías a...

...El Padrino

@ Jaime

Excelente... pero mejorable

Te sumerge por completo en el mundo de la mafia y ofrece ideas originales, como la extorsión. Pero tiene fallos como el tosco control de los vehículos (imperdonable a estas alturas), la escasa variedad de estos y la facilidad con la que te pueden matar, que a veces desquicia.

84

Despunta en originalidad, diversión y ambientación, pero hay cosas muy mejorables.

...Okami

@ Tomi Poveda Retamosa

Un juego muy innovador

Okami es uno de los juegos más originales que se han hecho en PS2. Una de las cosas que más me gusta del juego es el pincel celestial, que se usa para cortar, etc. Lo único malo, muy malo, es que no viene traducido. Es una "cagada" de sus creadores no haberlo traducido al castellano. QUÉ PENA.

92

Una aventura muy original e innovadora que habría llegado al 100 si hubiera salido en España traducido.

...Final Fantasy XII

@ Pablo Muñiz Martínez

Square se supera a sí misma


Muy diferente a sus antecesores en cuanto a todo: sistema de batallas, movimiento de cámara, dificultad... Square cada vez intenta ir más allá de las posibilidades que ofrece PS2, y cada vez se supera más y más. Muy entretenido, sobre todo para los nuevos en el género, ya que no es un rol tan profundo como en FFX. Se parece más a un RPG de acción que a un juego de rol.


100


Un gran juego de rol de Square que con el tiempo se convertirá en un clásico del género y de la consola.




VELOCIDAD


BURNOUT DOMINATOR  **EA GAMES** » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **92**


FORMULA ONE 2006  **SONY** » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador apto para todos, que calca el Mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo. **89**


MOTO GP  **NAMCO** » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **88**

NEED FOR SPEED CARBONO  **EA GAMES** » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial arcade de velocidad que lo tiene todo: vertiginosas carreras, tuning, ambientación, acabado técnico... **91**


OUTRUN 2006 COAST 2 COAST  **SEGA** » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido y vistoso arcade de carreras con sabor a clásico que propone variados retos al volante de 30 Ferraris. **84**


TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE  **CODEMASTERS** » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS
Un simulador de velocidad realista, variado y técnicamente muy sólido, aunque demasiado parecido al anterior. **85**


RIDGE RACER 2  **NAMCO** » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer RR (que es Platinum). **92**

TEST DRIVE UNLIMITED  **ATARI** » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
70 coches reales y "tuneables" están disponibles para pilotar y competir en intensas carreras con bastante libertad. **84**


LUCHA


MORTAL KOMBAT UNCHAINED  **MIDWAY** » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La saga MK se estrena en PSP con un juego de lucha variado y entretenido. Eso sí, por debajo de Tekken DR. **89**


TEKKEN DARK RESURRECTION  **SONY** » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **95**


WWE SMACKDOWN VS RAW 2007  **THQ** » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es la mejor opción para los amantes del "wrestling". **89**


ROL


ASTONISHIA STORY  **UBISOFT** » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol en plan vieja escuela con combates por turnos y mucho encanto. Eso sí, está en inglés... **76**

BLADE DANCER  **VIRGIN PLAY** » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de rol de tópicos argumento pero con un curioso sistema de combate. Gráficamente no pasa de correcto. **79**


DUNGEON SIEGE: THRONE OF AGONY  **2K GAMES** » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Clásico juego de rol de acción de espada y brujería con buena factura técnica y diversión a dobles asegurada. **81**


KEY OF HEAVEN  **SONY** » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un precioso juego de rol de acción que engancha por su estética oriental y sistema de combates. Si fuera más largo... **82**


MONSTER HUNTER FREEDOM  **CAPCOM** » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. **87**


TALES OF ETERNIA  **NAMCO** » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Juego de rol de corte clásico con combates en tiempo real y vistoso apartado gráfico. Lamentablemente, está en inglés. **83**


VARIOS

CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED  **CAPCOM** » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Sensacional recopilatorio que recoge una veintena de juegos clásicos de Capcom. Ideal para los más nostálgicos. **80**

LOS SIMS 2 MASCOTAS  **EA GAMES** » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » 7 AÑOS
Cuida de tus Sims y además de sus mascotas, disfrutando de un montón de opciones. Eso sí, échale paciencia. **81**






ME & MY KATAMARI  **NAMCO** » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego original y entretenido que nos obliga a crear enormes bolas atrayendo elementos de los escenarios. **81**

MIND QUIZ  **SEGA** » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos, etc. **85**

SEGA MEGADRIVE COLLECTION  **NAMCO** » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Recopilatorio que incluye más de 30 juegos clásicos de Megadrive, la inolvidable consola de 16 bits de Sega. **80**

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

- PES 6**  **KONAMI** | DEPORTIVO
España es un país muy futbolero, y eso se nota también en las ventas de los juegos. PES6 sigue siendo el juego más vendido para la portátil de Sony. 
- Mind Quiz**  **SEGA** | PUZZLE
- NFS Carbono**  **EA GAMES** | VELOCIDAD
- WWE Smackdown! vs Raw 2007**  **THQ** | LUCHA
- Metal Slug Anthology**  **VIRGIN PLAY** | RECOPIULATORIO CLÁSICOS

VUESTROS FAVORITOS

- PES 6**  **KONAMI** | DEPORTIVO
Además de ser el juego más vendido de PSP el excelente simulador de fútbol de Konami sigue siendo el título más votado por todos vosotros. 
- PoP Rival Swords**  **UBISOFT** | AVENTURA
- GTA: Vice City Stories**  **ROCKSTAR** | AVENTURA DE ACCIÓN
- NFS Carbono**  **EA GAMES** | VELOCIDAD
- Daxter**  **SONY** | PLATAFORMAS

ESTAMOS JUGANDO A...

- Metal Gear Solid Portable Ops.**  **KONAMI** | AVENTURA DE ACCIÓN
Tenemos una copia americana del juego y ya le hemos "hincado el diente" a la beta en castellano. Y que conste que no os queremos dar envidia. 
- Call of Duty Roads to Victory**  **ACTIVISION** | SHOOT'EM UP
- Virtua Tennis 3**  **SEGA** | DEPORTIVO
- Metal Slug Anthology**  **VIRGIN PLAY** | RECOPIULATORIO CLÁSICOS
- Mind Quiz**  **SEGA** | PUZZLE

...Call of Duty 3

@ Ismael Gallego Romero

¡Es un auténtico juegazo!



Yo puntuaría a *Call of Duty 3* con 96 porque tiene muy buenos gráficos y porque puedes conducir jeeps y tanques, coger morteros... Está realmente bien. **●**

...PoP Las Dos Coronas

@ Juan Carlos Lopez Lozano

La mejor aventura para PS2



Me encanta *PoP Las Dos Coronas*. Lo tiene todo: gráficos, diversión... Y un argumento que te engancha hasta el final. Un juego indispensable para PS2. **●**

96 Un shoot'em up bélico con gráficos de infarto y muchas opciones en las batallas (conducir tanques, usar morteros...). ¡Es un juegazo!

97 Un juego super entretenido que te atrapa por su argumento, gráficos, peleas... Si te gustan las aventuras, lánzate a por él.

PS3

¡Nuevo!

BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Batallas aéreas durante la Segunda Guerra Mundial, con variadas misiones y un apartado técnico espectacular **80**

CALL OF DUTY 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS
Aunque el desarrollo es igual que el de PS2, su potente apartado gráfico le meterá literalmente en las batallas **89**

DEF JAM ICON
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Brutales combates entre los raperos reales más conocidos. Gráficamente sorprende, aunque las peleas son limitadas **83**

EL PADRINO: DON CORLEONE
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Cumple misiones para la Mafia en esta conversión del juego de PS2 (con mejoras) que no alcanza un nivel digno de PS3 **73**

FIGHT NIGHT ROUND 3
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Boxeo en estado puro que se apoya en un realista sistema de juego y en un impactante apartado gráfico **84**

FORMULA ONE CHAMPIONSHIP EDITION
» SONY » 59,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3 **85**

FULL AUTO BATTLELINES 2
» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade que nos pone al volante de vehículos armados. Técnicamente es justito, pero resulta entretenido **78**

GENJI: DAYS OF THE BLADE
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Esta secuela ofrece combates en un mágico Japón feudal, aunque su desarrollo es simple y sus gráficos decepcionan **78**

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Más de 20 héroes de la Marvel se unen en este juego de rol de acción que mejora gráficamente lo visto en PS2 **79**

MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante **89**

NBA 2K7
» 2K SPORTS » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran juego de basket, muy jugable y completo, aunque técnicamente no aprovecha el potencial de PS3 **85**

NBA STREET HOMECOURT
» EA SPORTS BIG » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS
Partidos callejeros "3 contra 3" en los que la única regla es dar espectáculo. No aporta nada con respecto a los de PS2 **84**

Note pierdas...

MotorStorm

Si te gusta la velocidad y quieres saber ya cómo se pilota en la nueva generación, tienes que probar *MotorStorm*. Sus salvajes carreras son divertidísimas, y presenta unos gráficos asombrosos para ser un juego de la primera "hornada".



NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de carreras y tuning que solo te convencerá si disculpas su discreto apartado técnico, indigno de PS3 **81**

RESISTANCE: FALL OF MAN
» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sobresaliente shoot 'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3 **91**

RIDGE RACER 7
» SONY » 59,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un notable arcade de velocidad que, sin sorprender, logra entretener a los fans de la velocidad. Y ahora, con tuning **85**

SONIC THE HEDGEHOG
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Sonic y sus amigos vuelven en una veloz aventura llena de plataformas. El control y los gráficos no convienen **73**

TIGER WOODS PGA TOUR 07
» EA SPORTS » 64,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completo simulador de golf que supera lo visto en PS2 gracias a novedades jugables y mejoras gráficas **84**

TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS
Skate en estado puro y muy jugable. Muy parecido al de PS2, pero con mejores gráficos y buen uso del Sixaxis **83**

VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Peleas espectaculares y profundas que, a pesar de ser similares a VF4 Evolution, encantarán a los fans de la lucha **88**

VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vibrantes y divertidísimos partidos de tenis con jugadores reales y atractivos modos de juego. Mejor en compañía **86**

EXITOS MUNDIALES

JAPON

1 **Monster Hunter Portable 2nd** (N)
PSP CAPCOM ACCIÓN/ROL

Esta saga es un auténtico fenómeno de masas en Japón. Vendió 500.000 unidades el día que se lanzó, y otros 200.000 en los dos días siguientes.



2 **Higurashi no Naku** (N)
PS2 ALCHEMIST AVENTURA

3 **Tales of Destiny 2** (N)
PSP NAMCO ROL

4 **Virtua Fighter 5** (N)
PS3 SEGA LUCHA

5 **GTA San Andreas** (N)
PS2 ROCKSTAR/CAPCOM AVENTURA DE ACCIÓN

EEUU

1 **God of War II** (N)
PS2 SONY AVENTURA DE ACCIÓN

La segunda epopeya de Kratos ha triunfado en EE.UU. desde el día de su estreno. Y a ver quien se atreve a arrebatárle este primer puesto.



2 **Rogue Galaxy** (N)
PS2 SONY ROL

3 **Call of Duty 3** (N)
PS3 ACTIVISION SHOOT 'EM UP

4 **WWE Smackdown! vs Raw 07** (N)
PS2 THQ LUCHA

5 **NBA Street Homecourt** (N)
PS3 EA SPORTS DEPORTIVO

EUROPA

1 **Final Fantasy XII** (N)
PS2 SQUARE ENIX ROL

La última entrega de la saga Final Fantasy en PS2 no sólo arrasa en España. Tiene a toda Europa rendida a sus pies. FFXII no se merece menos.



2 **FIFA 07** (N)
PS2 EA SPORTS DEPORTIVO

3 **Pro Evolution Soccer 6** (N)
PS2 KONAMI DEPORTIVO

4 **NFS Carbono** (N)
PS2 EA GAMES VELOCIDAD

5 **Los Sims 2 Mascotas** (N)
PS2 EA GAMES SIMULACIÓN SOCIAL

3 razones para tener...

Resistance: Fall of Man



Play
¡EL JUEGO DEL MES!

1. **UNA HISTORIA FRESCA Y ORIGINAL.**
Luchamos en una Inglaterra infestada por una invasión alienígena que convierte a los humanos en monstruos.

2. **POTENCIA VISUAL.**
La potencia de PS3 se pone al servicio del jugador para ofrecer enormes y detallados escenarios, explosiones, decenas de enemigos...

3. **MODOS DE JUEGO.**
Ofrece cooperativo para 2 jugadores, desafíos para 4 jugadores y Online para 32.

PS3

Formula One
Championship Edition

Resistance Fall of Man



Call of Duty 3

PS2



Lumines Plus

PSP



Test Drive Unlimited

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL, C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón, 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

**OFERTA
EXCLUSIVA
PARA LOS LECTORES DE
PLAYMANÍA**

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de abril de 2007.

Nombre Apellidos
 Calle/Plaza Número Piso Ciudad
 Provincia C. Postal Teléfono NIF
 Fecha nacimiento Email

PRODUCTO <small>Señala los juegos que quieras para realizar el pedido</small>	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
<input type="radio"/> Formula One Championship Edition	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> Resistance Fall of Man	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> Call of Duty 3	69,95 €	64,95 €	
<input type="radio"/> Lumines Plus	49,95 €	44,95 €	
<input type="radio"/> Test Drive Unlimited	49,95 €	44,95 €	

GAME

CENTRO MAIL

PLAY
manía

Forma de pago ☐ Contra reembolso Urgente
 (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

¿Qué fue del mítico Sonic?

He reservado mi PS3 y sólo me queda decidir qué juego me compraré. Había pensado en *Sonic The Hedgehog*. Cuando leí el número pasado de PlayManía pensé en *Resistance*, *Rainbow Six Vegas* o *SC Double Agent*. ¿Qué hago?

@ Roberto Ferrer Franch

Es lo "malo" que tiene un lanzamiento repleto de títulos buenos y espectaculares, que no sabrás por cuál decidirte. *Sonic* desde luego no estaría entre nuestros preferidos para estrenar la consola. El debut de la mascota de Sega en PS3 ha sido decepcionante, dando como fruto un juego simplón con serios problemas gráficos y unos soporíferos tiempos de carga. A menos que seas un fan del puercoespín, *Resistance*, *Splinter Cell* y *Rainbow Six* son opciones claramente superiores.

■ El debut de *Sonic* en PS3 no ha estado a la altura de lo esperado.



Por fin sin Memory Card

¿Se podrán guardar los datos de un juego de PS2 en el disco duro de PS3?

@ Joaquín Talavera Sáez

Sí. Al meter un juego de PS2 o PSOne en PS3 la consola te preguntará si quieres crear una Memory Card interna que se guardará en el disco duro. También Sony ha pensado en los que deseen guardar sus partidas antiguas en el disco duro de PS3. Para ello pondrá a la venta un adaptador a un precio asequible, aunque por ahora sólo te permitirá copiar de tu Memory Card al disco duro y no viceversa.

Piños a 4 ruedas

Playmaniacos, tengo una PSP y me gustaría que me dieseis vuestra opinión acerca de comprarme *Burnout Legends* o esperar al nuevo *Dominator* (soy un fanático del modo "Crash").

@ Alejandro García

Precisamente, una de las novedades de *Burnout Dominator* es que se ha suprimido el modo "Crash". En esta entrega el deseo de los desarrolladores ha sido volver a los orígenes de la saga y premiar más la conducción salvaje y arriesgada que los castañazos, aunque seguirán existiendo los "takedowns". Si para ti es vital el modo "Crash", no lo dudes y ve a por *Legends*, que es un juegazo y a precio Platinum... aunque *Dominator* es superior gráficamente y da más sensación de velocidad.

¡Consola global!

Tengo una duda sobre el juego Online para PS3. ¿Podremos jugar europeos, americanos, asiáticos, etc., todos en el mismo universo?

@ Gonzalo



■ *Ridge Racer 7* ha sido el primer juego de PS3 en ofrecer partidas Online entre jugadores de todo el mundo.



■ *Ratchet & Clank* se estrenarán en mayo en PSP con una aventura que no tiene nada que envidiar a la de PS2: saltos, tiros, niveles de shoot'em up en naves...

Sólo te ha faltado preguntar si también los esquimales... En principio la idea es que los juegos compartan un mismo espacio que te permita enfrentarte a usuarios de otros países y continentes, aunque dependerá de cada título en particular que esto sea así. Un ejemplo de cómo deberían ser las cosas es *Ridge Racer 7*, que te da la opción de echarle unos piques con otros jugadores del mundo. Dado que la decisión final es de Sony, esperemos que progresivamente incluya en todos los juegos Online un universo global que nos permita jugar con gente de todo el mundo.

¿Seguirá este duo en activo?

¿Qué ha pasado con la saga *Ratchet & Clank*?

@ Javi Olalla

Que está vivita y coleando en PSP y continuará en PS3. Para la portátil llegará a principios de mayo *Ratchet & Clank: El tamaño importa*. Esta versión trasladará el espíritu de la serie a PSP, gracias en parte a una calidad gráfica que poco tiene que envidiar a las entregas de PS2. En PS3, tardaremos en ver *R&C: Tools of Destruction*, título que nos ha dejado boquiabiertos...

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Televisiones HD Ready, alta definición y PS3

En el anterior número respondéis a una pregunta sobre las TV HD Ready que me ha dejado confuso. La respuesta es que si tiene entrada HDMI y no supera las 32", es perfecta para PS3. Mi duda es, ¿sirve un plasma de 40" con HDMI? ¿Pierde calidad en una "HD Ready" superior a 32"?

@ Fernando Joaristi

Lo que queríamos decir es que con una tele de 32" HD Ready tienes de sobra para disfrutar de la imagen en alta definición de PS3, aunque existan opciones superiores (y más caras). El logo "HD Ready" indica que la tele tiene una resolución mínima de 720 líneas en formato panorámico y dispone de al menos una entrada

analógica y otra digital con HDCP (como HDMI) que admite los formatos 720p y 1080i en alta definición. Si tu tele HD tiene estas características tienes asegurada una calidad de imagen espectacular. Y no es que se pierda calidad en una tele de más de 32", sólo que a mayor tamaño es mejor tener más resolución.



■ Para explotar al máximo PS3 se hace casi necesario tener un televisor HD.



■ *DBZ Sagas* salió en 2005 en USA aprovechando el tirón de la serie, aunque es un juego bastante mediocre y pobre.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Sabéis algo de *Sly 4*? Dicen que sale para PS3...

@ Alejandro Kohan
Las informaciones que hablaban de una continuación en PS3 eran falsas. A ver si al menos sale en la portátil...

¿Qué ha sido de la secuela de *The Mark of Kri*?

@ Jorge de la Lama
The Rise of the Kasai salió en 2005 en el mercado americano... pero nunca llegó a Europa ni parece que vaya a hacerlo. Una pena.

¿Saldrá *FIFA 07* o *PES 6* para PS3 el día de lanzamiento?

@ Jesús Martín Martínez
Parece que ninguno de los dos saldrá en PS3.

¿Cuándo sacará Rockstar el primer *GTA* para PS3?

@ Alberto Bajo
GTA IV (título provisional) estará listo a finales de octubre de 2007.

Dragon Ball Z desaprovechado

¿Sabéis algo del juego de rol *Dragon Ball Z: Sagas* de PS2? ¿De qué trata?

@ Miguel Ángel Ros Domínguez
Fue un juego ambientado en el mundo "DBZ" en el que se combinaba la aventura con la acción (nada de rol). Salió hace dos años en USA de la mano de Atari y afortunadamente no llegó a Europa. Decimos esto porque *DBZ Sagas* no es que fuera precisamente una maravilla. Además de ser aburrido, monótono y tener un argumento simplón, andaba bastante limitado en los apartados técnico y gráfico. Da por hecho que no te perdiste nada del otro mundo.

Un ordenador que no es PC

¿Se pueden instalar aplicaciones en PS3 como MSN Messenger o algún otro programa similar?

@ Israel González Aguayo
Junto a las funciones principales de videoconsola y reproductor Blu-ray está la posibilidad de añadir un sistema operativo adicional a PS3, lo que la convierte en un ordenador en toda regla a un precio muy atractivo. La limitación viene en que solamente podrás instalar sistemas operativos preparados específicamente para la consola, que

mayoritariamente son y serán distribuciones Linux. Es improbable, por no decir imposible, que veamos un Windows funcionando nativamente en PS3, así que no podrás utilizar programas diseñados para este sistema operativo... aunque hay réplicas en Linux.

MGS4 sólo para PS3

¿Es seguro que *MGS4* será exclusivo para PS3? Dicen que saldrá también para Xbox 360 o incluso solamente para esta consola.

@ Manolo Sanz Gómez
Con cada anuncio que Konami hace sobre un futuro título para Xbox 360 los usuarios de esta consola acostumbran a elucubrar sobre si finalmente *Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots* perderá la exclusividad en PS3. La realidad es que por ahora *MGS4* es un juego que se está diseñando únicamente para PS3 y quienes deberían estar inquietos no son precisamente los jugadores de la consola de Sony. Si finalmente sale para otras plataformas, seguro que no iguala la calidad del juego en PS3... aunque más gente disfrutará de Snake.



■ *MGS4*, pese a los rumores de los últimos meses, sigue siendo exclusivo de PlayStation 3.

TU OPINIÓN CUENTA



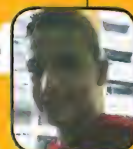
Con la salida de PS3 ¿Dejarás de jugar con tu PS2?

Con el lanzamiento de PS3 ¿llega la hora de jubilar a nuestra querida PS2? Esto es lo que pensáis...

Para algo es retrocompatible

Andoni Arias Salado

No creo que vaya a seguir jugando con PS2, ya que PS3 ofrece la posibilidad de jugar a juegos de PSone y PS2. Así que si tengo ganas de jugar a algún juego de PS2 (*God of War*, *Final Fantasy X*, *XIII*...) lo haría con mi PS3.



Es hora de cambiar de generación

Álvaro Albarrán Bueno

Yo voy a dejar de jugar a la PS2 porque ya la he "fundido" casi al máximo, me he pasado gran parte de los juegos que ofrece, la tengo desde hace unos 5 o 6 años y la verdad, estoy deseando pasar a la nueva generación...

PS2 al dormitorio...

Jorge de la Lama

PS3 tendrá protagonismo en el salón con su buena tele y su buen equipo de sonido y la querida PS2 pasará a un buen lugar que será el dormitorio, para ver pelis y jugar en posición horizontal, que es muy bueno para la espalda.

Mucha vida por delante

Carlos Bascones

¡Por supuesto que no! Todavía me quedan muchos y muy buenos juegos que probar en mi PS2, aún la queda mucha vida. Y el precio de PS3 es prohibitivo...



Tan viva como PSone

Daniel Linero Jurado

Va a ser que no. Lo dije el mismo día que anunciaron la PS3. PS2 tendrá el mismo éxito en mi casa siempre. De hecho, me pasa lo mismo con PSone: aunque juego menos, sigo disfrutando de sus juegos y lo haré también con PS2.

Despídela como se merece

Javi Olalla

Si me comprara PS3 claro que la dejaría de lado, pero antes le daría caña por última vez. PS2 se lo merece y hay que despedirla aunque mucha gente seguirá jugando en chamizos y sitios así. Nunca te olvidaremos PS2...

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué te parece que la compatibilidad de PS3 con PS2 y PSone sea menor de lo esperado?

@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión". Y no te olvides de incluir una foto tuya.

Soldado de fortuna

Quisiera saber si hay algún juego que se parezca a *Rogue Trooper*.

@ Antonio Rubio Osorio

Alguno hay, aunque no con la misma estética "sci-fi". El más parecido que nos viene a la cabeza es *Mercenarios*, un juego de acción bélico situado en la época actual donde como soldado de fortuna destrozas todo lo que se ponga por delante. Explosiones bestiales, destrucción total, libertad de acción y sobre todo, mucha diversión. Otras alternativas son *Conflict Global Storm* y *Star Wars Battlefront II* (este último también cuenta con ambientación futurista).

Atentos al regalito

Hola playmaníacos. Ya he reservado una PS3 con la intención de comprarla el 23 de marzo. ¿Traerá una demo o una película como en EE.UU.?

@ Gabriel Jiménez Cabrera

Ni una cosa ni la otra vendrán con tu PS3, aparte de las distintas promociones de las tiendas. Pero una vez accedas a la red PlayStation, podrás descargar de forma totalmente gratuita varias demos de juegos para que puedas hacerte una idea del potencial de tu nueva consola. Por otro



lado, Sony va a obsequiar a los primeros 500.000 usuarios que registren los datos de su PS3 a través de Internet con la película "Casino Royale" (la última de 007) en formato Blu-ray. Un detalle para compensar el retraso que hemos padecido los europeos.

Enviando datos a PS3

¿Es posible conectar PS3 al PC para pasar archivos?

@ Joaquín Señor García

La manera de transferir archivos entre tu ordenador y PS3 será a través de tarjetas de memoria (Memory Stick Duo, Pro Duo, SD y CompactFlash) y dispositivos externos (discos duros USB). No podrás

conectar directamente tu ordenador a la consola mediante un cable de red o de forma inalámbrica para enviar fotos, música y vídeos. No obstante, si instalas otro sistema operativo podrás conectar con tu PC para enviar ficheros, pero los datos quedarán almacenados en la zona del disco duro asignada a ese sistema operativo y no serán accesibles desde el menú de PS3.

Compatibilidad con PS2

¿Se podrá jugar Online contra una PS2? Si cojo por ejemplo PES6 de PS2 y lo juego en PS3, ¿podré jugar Online contra alguien que juegue en PS2?

@ Adrián Lavado Nieto

Hace unas semanas te habríamos dicho que sí, pero las cosas han cambiado desde que Sony anunció que las PS3 europeas emularán los juegos de PS2 por software en vez de por hardware (que es como si PS3 llevara una PSTwo dentro). Esta noticia de última hora implica que habrá que esperar a una lista de compatibilidad para ver qué títulos funcionarán, porque no todos lo harán correctamente...



■ Hasta el 23 de marzo no podremos comprobar si PES6 funciona bien Online en la nueva consola de Sony.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿En qué fecha está previsto que llegue Assassin's Creed?

@ Felisa Peña González

Aunque todavía no hay una fecha concreta para este juegazo de Ubisoft, se espera que esté listo para después del verano.

¿Cómo se conectará PS3 a Internet?

@ Miguel Ángel Monescillo

Conectándola con un cable de red a un router o mediante conexión inalámbrica (está preparada de serie para ello). La opción que te vaya mejor...

Me gustaría saber si el F1 que va a salir para PS3 traerá los equipos de este año.

@ Jesús Martín Martínez
Como has podido leer en nuestro análisis, *F1 Championship Edition* para PS3 recreará las escuderías y los pilotos de la temporada pasada. Tendréis que esperar a la próxima entrega para ver a Fernando Alonso con en el mono plateado de McLaren.

Me gustaría saber si las PS3 que llegarán a Europa tendrán el chip Cell de 90 nm o el de 65 nm.

@ Manuela Andreu Llorens
Pues no lo sabemos. En el fondo da un poco igual, aunque hubiera una reducción de consumo con un chip de 65 nm, por fuera la consola no cambiará de tamaño y seguirá pesando lo suyo.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Youtube en PSP

Hola amigos. He intentado ver algunos vídeos en YouTube y no puedo. Necesito una versión más actual del Flash Player. ¿Puedo ver vídeos de YouTube en mi PSP? De ser así, cómo lo hago?

@ Miguel Téllez Aylagas

Los vídeos de YouTube están en formato FLV. Para verlos necesitas la versión 9 del reproductor Flash y el de PSP corresponde a la versión 6. Dado que no es posible actualizarlo como en un PC, habrá que esperar a que incluyan una nueva versión en próximos software del sistema. Como mal menor siempre puedes acudir a webs como keepvid.com o vixy.net que te ofrecen la posibilidad de convertir de una manera sencilla los vídeos de YouTube y otras páginas a formato MP4 de PSP. ●

Va de cables

Estoy buscando por Internet cables que transformen HDMI en DVI pues mi pantalla posee esta entrada y veo que hay algunos cables con cabezal HDMI macho tipo A. ¿Son éstos los de PS3?

@ Fernando Muñoz Vázquez

Son éstos, pero antes de comprar un cable para conectar tu PS3 usando la salida HDMI asegúrate de que la conexión DVI de tu pantalla es digital, es decir, DVI-D o DVI-I (vendrá indicado en algún sitio). La conexión HDMI de PS3 es hembra, así que necesitarás un cable macho del tipo A. El otro extremo dependerá de tu pantalla. Y recuerda que el conector DVI sólo transmite la imagen... ●

■ Los cables HDMI integran imagen y sonido digital.

Poner al día la PSP

Me he comprado una Memory Stick de 4 GB y leí en el último número que es necesario instalar la versión 2.81 del software del sistema. ¿Cómo puedo instalarla?

@ Javier Crespo Serrano

Las actualizaciones se deben copiar dentro de PSP/GAME/UPDATE. Si no puedes acceder a tu Memory Stick por tener una versión antigua del software del sistema, utiliza una tarjeta de memoria de menor tamaño. La Memory Stick de 32 MB que viene con el Value pack tiene espacio suficiente para copiar o descargarte la actualización. Si el Pack de tu consola no incluía ninguna tarjeta y no conoces a nadie que te pueda prestar una, también puedes actualizar con algún juego en UMD reciente. ●



TONOS

Para el tono "Por la boca vive el pez" solo tienes que mandar ALTA TR1864 al 5929

	POR LA BOCA VIVE EL PEZ	TR1864
	NI UNA SOLA PALABRA	TR1865
	CRAZY	TR1866
	ALL GOOD THINGS	TR1867
	CHASING CARS	TR1868
	I DON'T FEEL LIKE DANCIN'	TR1869

	TE LO AGRADEZCO PERO NO	TR1870
	ESCAPAR	TR1871
	BENDITA TU LUZ	TR1872
	YOU GIVE ME SOMETHING	TR1873
	PATIENCE	TR1874
	SOMETHING ABOUT YOU	TR1875
	PORCELAINE	TR1876
	TE ENTIENDO	TR1877
	PARA QUE TÚ NO LLORES	TR1878
	CRITICAR POR CRITICAR	TR1879
	A LA PRIMERA PERSONA	TR1880
	YO CANTO	TR1881
	ENTRE DOS TIERRAS	TR1882
	NOCHES DE BOHEMIA	TR1883
	PAQUITO EL CHOCOLATERO	TR1884
	VIAJAR CONTIGO	TR1885
	QUIEN ME IBA A DECIR	TR1886
	DESPERTARÉ CUANDO TE VAYAS	TR1887
	EL FINAL DE CADA DÍA	TR1888
	REVOLUCIÓN	TR1889
	TRES CORAZONES	TR1890
	CLOCKS	TR1891

¡PEDIR ES MUY FÁCIL!

Para el fondo "Te quiero" solo tienes que mandar ALTA FN1768 al: **5929** Date de Alta

1 escribe ALTA FN1763 2 manda a **5929*** 3 haz clic en el link 4 recibes

Ayuda? lláma al 902 022049 o email a info@jamba.es

Holly Dolly

NENA DACONTE

En que Estrella estará

ALTA TR1893

Dover LET ME OUT

ALTA TR1894

NELLY FURTADO

con Juanes

Te Busque

ALTA TR1895

VIDEOTONOS

Para el videotono "All Good Things" solo tienes que mandar ALTA VR1265 al 5929

NELLY FURTADO

¿QUIERES VER Y ESCUCHAR A NELLY FURTADO CADA VEZ QUE TE LLAMEN?

PARA ALL GOOD THINGS ENVÍA: ALTA VR1265 AL 5929

	Wind It Up	VR1261
	Breaking Free	VR1262
	Crazy	VR1263
	I Don't Need A Man	VR1264

FLIRT analyzer 2

MANDA ALTA SF1191

¿Quieres saber si te gusta? Descubrelo por sexo? Que repara en la forma? Te gusta? Te gusta?

ENTRENA TU MENTE

¡Entrena tu mente y diviértete mientras lo haces!

MANDA ALTA SF1192

TEMAS

Para el tema "Hello Kitty" solo tienes que mandar ALTA TE1293 al 5929

	TE1290
	TE1291
	TE1292
	TE1293
	TE1294
	TE1295

JUEGOS

Para el juego "Sims 2" solo tienes que mandar ALTA JU1578 al 5929

	JU1565
	JU1574
	JU1575
	JU1576
	JU1577
	JU1582
	JU1583
	JU1584
	JU1585
	JU1586

SALVAPANTALLAS ANIMADOS

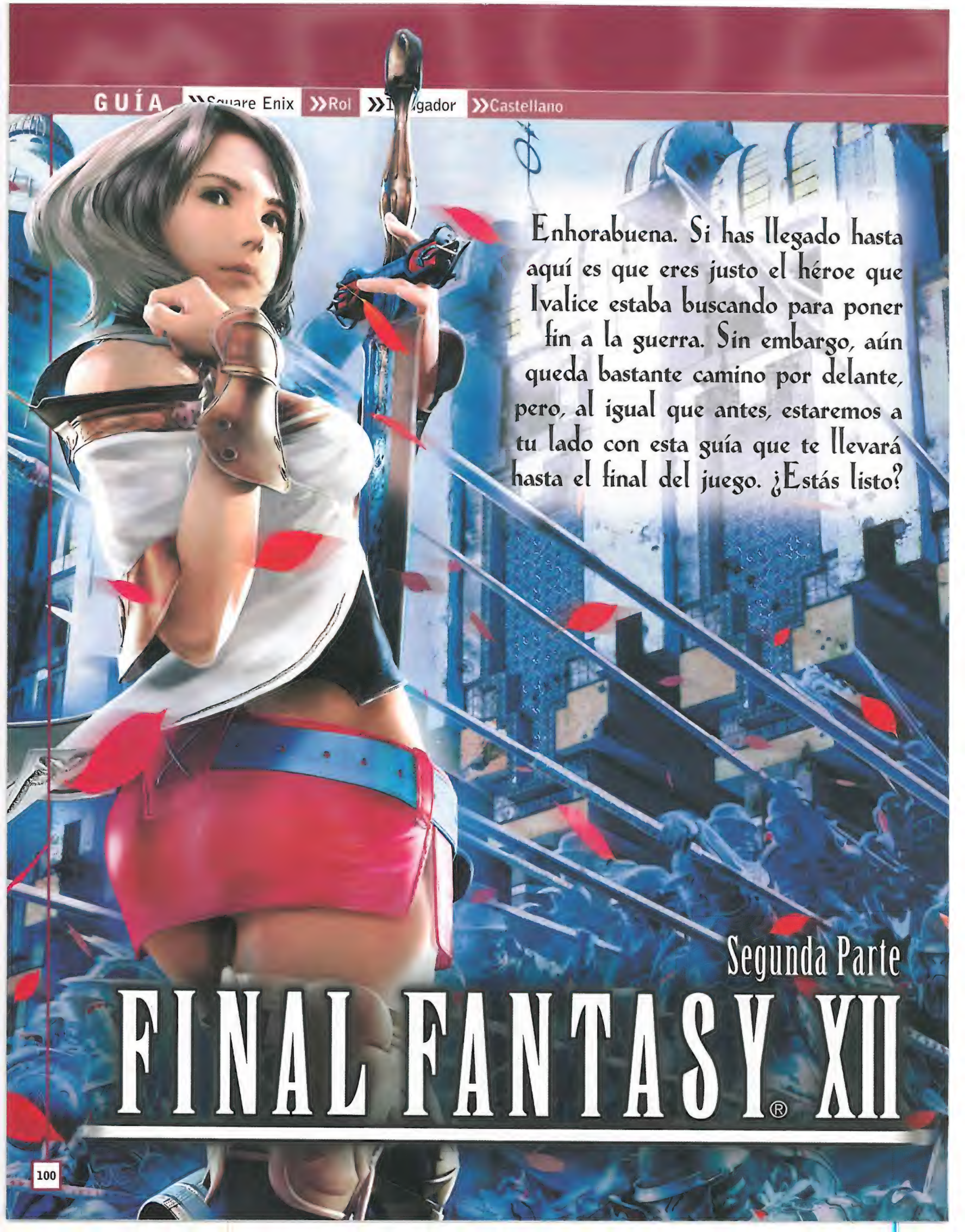
Para el salvapantalla animado "Biker" solo tienes que mandar ALTA SP1274 al 5929

	SP1269
	SP1270
	SP1271
	SP1272
	SP1273
	SP1274
	SP1275
	SP1276
	SP1277
	SP1278
	SP1279
	SP1280
	SP1281
	SP1282

FONDOS

Para el fondo "Te quiero" solo tienes que mandar ALTA FN1763 al 5929

	FN1763
	FN1764
	FN1765
	FN1766
	FN1767
	FN1768
	FN1769
	FN1770
	FN1771
	FN1772
	FN1773
	FN1774
	FN1775
	FN1776
	FN1777
	FN1778
	FN1780

A detailed illustration of Vanille from Final Fantasy XII. She is a young woman with short, wavy brown hair, looking off to the side with a determined expression. She wears a white short-sleeved top with a black collar, a red skirt with a blue belt, and black arm warmers. She is holding a large, ornate bow with both hands, aiming it upwards. Red petals or leaves are floating around her. The background is a blue-tinted, ruined cityscape with skeletal remains of buildings and debris.

Enhorabuena. Si has llegado hasta aquí es que eres justo el héroe que Ivalice estaba buscando para poner fin a la guerra. Sin embargo, aún queda bastante camino por delante, pero, al igual que antes, estaremos a tu lado con esta guía que te llevará hasta el final del juego. ¿Estás listo?

Segunda Parte

FINAL FANTASY XII® XII

Monte BUR OMISAIS

Una vez llegues al Monte Bur Omisais verás que todo ha cambiado **1, compra los objetos que necesitas y salva la partida;** a continuación avanza hasta el Templo **2** **(VER COMBATE JUEZ BERGAN)**

Cuando acabes con él y recuperes el control del personaje, **habla con el acólito en la entrada del templo.** Éste te dará una **piedra** para que la lleves al Templo... se trata de **Magicita Expiatoria.** Acercarte hasta Miliam o hacerlo más tarde depende de ti; lo único que te diremos es que se trata



de **localizar un nuevo Esper.**

Aprovecha el largo camino que tienes que seguir para **ganar experiencia** con los miembros del equipo **3.** Antes de salir de nuevo al Barranco de Paramina te recomen-

damos que **eches un vistazo a las tiendas...** tienen nueva mercancía. Puedes utilizar el **transportador** hasta Nalbina o Rabanasta; pero **te aconsejamos que hagas el camino andando,**

de este modo puedes aprovechar para subir de nivel o completar tu lista de monstruos eliminados.

(VER EL ENAMORADIZO)
(VER CATALINA)

Combate JUEZ BERGAN

ENEMIGO: JUEZ BERGAN, JUEZ X 3
VITALIDAD: 17000 APROX.
DEBILIDAD: --

Elimina primero a los tres secuaces que aparecerán cerrándote el paso. A continuación, haz que uno de los miembros del grupo se dedique a curar y a proteger al grupo mientras los demás centran sus fuerzas en atacar a Bergan. Empieza encadenando unos cuantos especiales Sublimación para acortar un poco el tiempo de lucha.



EL ENAMORADIZO

Avanza hasta la fuente de Rabanasta y habla con el ciudadano enamorado. Acto seguido, avanza hasta la salida del sur y habla con la Viera que verás allí, enfrente de los chocobos. Ahora tendrás que perseguir a la viera hasta la gambitería y volver a hablar con ella. Ésta te dirá que tiene sed y que se va a tomar algo... siguiente parada: Bar Oasis. La encontrarás sentada en la barandilla del segundo piso. Habla con ella de nuevo y cuando recuperes el control del personaje avanza otra vez hasta la fuente para hablar con el enamorado y admite ayudarlo a transmitir sus sentimientos a la viera. De nuevo regresa al bar y habla con la Viera del hombre de la Plaza de las Puertas. Una vez se vaya corriendo a la plaza, haz tú lo mismo y habla con la nueva parejita, recibirás como recompensa un Arco de Locksley y 2 Ultrapociones.

CATALINA

En el bazar de Rabanasta, sentada en las escalinatas hay una viera llamada Catalina. Al hablar con ella, te preguntará una serie de cosas y dependiendo de lo que contestes la recompensa será mejor o peor. Para conseguir el mejor obsequio sigue estos pasos. Habla con ella en primer lugar; a la primera pregunta responde la primera opción. Da una vueltecita y tras unos minutos, vuelve a hablar con ella. Escoge de nuevo la primera opción (no te preocupe resultar un poco borde, hay veces que es mejor ser así); ve a hacer otros recados y pasados otros 15 mi-



nutos regresa de nuevo para hablar con ella, esta vez escoge la tercera opción. Unos minutos más tarde, vuelve a hablar con ella y elige de nuevo la primera opción como respuesta a su pregunta. Tras contestar a todas sus preguntas, déjala descansar; sal al desierto, visita Giza, en fin, lo que sea antes de volver a esta zona. Cuando vuelvas a hablar con ella, habrá tomado una decisión y cambiará de lugar. Si todo ha salido bien, estará en el vestíbulo del Clan Centurio y obtendrás una Espada de Platino como recompensa.



Los Montes MOSFORA

Tendrás que atravesar los **Montes Mosfora 1** para llegar al **Bosque de Salika.** El camino a seguir será el siguiente: avanza desde el Arrabal de Nalbina al Oeste para entrar en la zona de los Montes. Desde aquí ve por la falda Sur al Norte, atraviesa el camino a la cima y desde aquí sal por el Noroeste al Paraje de los Mariantales **2.** **Salva la partida,** habla con los viajeros y compra lo que necesites al **mercader.** Luego sigue al Norte. Sube el Sendero de Piedra **3,** desciende la Falda

Norte y llegarás, al cruzar el puente de madera, al Bosque de Salika.
(VER EXODUS)



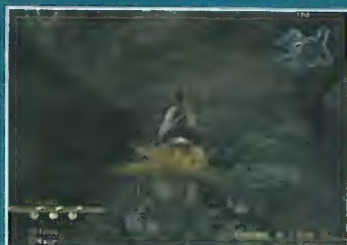
MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Lobo Warg	2121 aprox.	Aqua
Warg Líder	2523 aprox.	Aqua
Pitón	3346 aprox.	Tierra
Ente del Fuego	14830	Aqua
Carroñero	4090 aprox.	Tierra
Humbaba	5403 aprox.	Hielo

EXODUS

Más adelante en el juego tendrás que retroceder hasta este lugar si quieres conseguir un Esper extra. Se trata de Exodus, y para poder luchar contra él tendrás que desbloquear el camino que lleva hasta su morada. Después de realizar los eventos en Sochen, regresa a los montes Mosfora. Parece ser que las fuentes de agua han vuelto a fun-



cionar. Lo que tienes que hacer es activar las ermitas de una manera determinada para poder acceder a otra zona de los montes. Investiga en primer lugar la Ermita Viento Sur; en la zona al Este encontrarás un chocobo, utiliza una verdura Gysahl y podrás montar sobre él. Abre el mapa y verás que han aparecido unos signos de admiración



en determinadas zonas; avanza hasta allí con el chocobo para comprobar que puedes llegar a otro sitio. Sigue el camino hasta la ermita Oeste y acciánala; ahora rompe la roca que está bloqueando el camino. Acciona después la ermita del Noroeste; aparecerán otras dos admiraciones en el mapa... salva la partida



antes de avanzar hasta ese lugar. Tendrás que enfrentarte a Exodus; utiliza ataques sencillos y una cadena de ataques sublimación, luego aguanta mientras dura su barrera total, porque ningún ataque le hará daño. Durante el combate no podrás utilizar ningún objeto. Al terminar recibirás este nuevo Esper.



Bosque de SALIKA

Avanza por el único sitio posible hasta dar con una **zona de cabañas**. Allí podrás **salvar la partida** ① y hablar con unos **moguris** que hay en la cabaña de la derecha; parece ser que tienen que arreglar una puerta... Avanza desde donde se encuentra el Cristal de la Memoria hacia el Norte; si investigas en las pasarelas de madera encontrarás la **Vasija del Tesoro con el Mapa del Bosque** ②. Sólo tienes que buscar una pasarela hacia el Sur en la zona de los Árboles Gigantes. La zona a la que tendrás que llegar en primer lugar es el **Paso de la Calma**,

lugar donde podrás **preparar al equipo** antes de un inminente combate ③. Te recomendamos que los equipos con **armaduras y escudos resistentes al elemento Fuego**. Si no tienes ninguno en tu poder, ve con el Transportador hasta los Montes Mosfora y compra el equipo al mercader. Cuando estés listo, avanza por la salida del Oeste para enfrentarte a un nuevo enemigo (**VER ENEMIGO REY BOOM**)

Una vez hayas acabado con este enemigo **busca al capataz de los moguris**; lo encontrarás en la zona más al



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Liebre de la suerte	2959	Piro
Calabaza	2859	Hielo
Trotador	4138 aprox.	Aqua
Rey molbol	4501	Sacro
Spi		
Bak-namu	4576 aprox.	Hielo
Antares	7228 aprox.	Aero
Chocobo Marrón	3786 aprox.	Electro, Aqua, Sacro

Oeste ④. Parece que tendrás que ayudarle a **encontrar a sus obreros** para poder llegar hasta la Costa de Fon. Tendrás que retroceder para buscar en las cabañas a los **9 moguris** para que terminen de hacer su trabajo; si miras el mapa te darás cuenta de que las cabañas en las que descansan están **señaladas por signos de admiración**. De todas formas te facilitamos la información: en la zona de los Árboles Gigantes ⑤, 2 caba-

Enemigo REY BOM

ENEMIGO: REY BOM, BOM X3
VITALIDAD: 37526, 5090
DEBILIDAD: ELEMENTO HIELO

En primer lugar te recomendamos que te armes de paciencia antes de enfrentarte a este enemigo, ya que cuando le hayas quitado aproximadamente la mitad de la barra de vitalidad se recuperará del todo. No te resultará demasiado complicado si sigues el siguiente truco: procura que el líder lleve el escudo para protegerse del elemento Fuego y el Sable de Hielo si lo tienes en tu inventario; en primer lugar, utiliza Mutis para que el Rey no lance hechizos. Si ves que tus personajes están afectados con el hechizo Oleo, utiliza jabones antes de que los achicharren con Piro+. A continuación, ataca sin cesar hasta quitarle aproximadamente la mitad de la barra de vitalidad; cuando esto pase, utiliza una larga cadena de ataques sublimación. Con un poco de suerte, no le darás tiempo a recuperarse la vitalidad.



ñas en el Jardín de los Árboles Caídos y por último en la Senda del Tiempo, antes del punto para salvar la partida.

Para más información sobre esta zona, te diremos que por la salida más al Noroeste llegarás al **Pantanal de Nabudis**; mientras que la salida más al Suroeste te llevará a **Nabudis**, la Ciudad de los Muertos (antes de llegar a esta zona puedes dedicarte a cazar a Blaith, una escoria). Si entras allí verás una escena de vídeo, aunque en ella te dirán que no debes avanzar por ese lugar, eres libre de entrar e **investigar la zona** ⑥. Una vez hayas hablado con todos los moguris te darán la **opción de ir con ellos a la puerta**. Accede si lo que quieres es llegar rápido y una vez allí observa la escena. Al recuperar el control del personaje podrás **hablar con todos lo obreros**; habla con el capataz para recibir unas **Botas Quismoit**. Después avanza al final del sendero.

(VER EL PANTANAL DE NABREUS)

EL PANTANAL DE NABREUS

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DEBIL A
Bak-namu	8965 aprox.	Hielo
Cruzado	10592 aprox.	Sacro
Bañes	7017 aprox.	Sacro
Focalor	8924 aprox.	Hielo
Esmeraldina	20590 aprox.	Aero
Forbal	10525 aprox.	Sacro
Alma Leo	40300 aprox.	...
Vehrel
Nexus	10775 aprox.	Sacro
Dragón Blindado	35082 aprox.	...

Para llegar al Pantanal tendrás que avanzar por la salida al Noroeste desde el Bosque de Salika. Si no abriste los cofres de la Costa de Fon ahora encontrarás mejores objetos en los cofres de este lugar. En esta zona encontrarás a uno de los esper

más difíciles de todo el juego y además unas cuantas Escorias. Tras el Llano del Sueño, al Norte se encuentra el Paraje del Socorro: derrota al Bicho Cristal y salva la partida después para que aparezca el Cristal de Nabrudis para transportarte.



La Costa de FON

Avanza a lo largo de la playa ① hacia el Este para terminar llegando al **Campamento de Cazadores**. Allí saltará una nueva escena de vídeo en la que Balthier se dará a conocer al resto de personajes. ¡Al averiguarlo nos hemos quedado sin palabras! ②

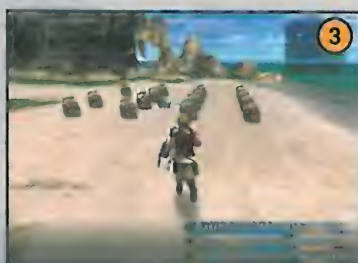


Puedes **salvar la partida** y **consultar el Tablón de anuncios** antes de reemprender la marcha. Si sigues avanzando hacia el Este te encontrarás con una **zona llena de vasijas**...

¡no las abras! ③. Estas vasijas están conectadas de alguna forma con las que se encuentran en el Pantanal, de forma que al abrir las de la Costa Fon **desaparecerán las de Nabudis** y perderás objetos valiosos en ellas.

Desde las Colinas de Calma, avanza hacia el Norte para descubrir un nuevo punto para **salvar la partida**.

(VER LA LIGA DE CAZADORES)



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Lobo Plateado	3131 aprox.	Tierra
Mandrágora	2979 aprox.	Piro
Pirolisco	6262 aprox.	Hielo
Piraña 4387 aprox.	Electro	
Iguion	5002 aprox.	Electro
Badu	4500 aprox.	Tierra
Arqueosaurio	12251 aprox.	Hielo

LA LIGA DE CAZADORES

Al haber derrotado a más de la mitad de las escorias avanza, hasta la Costa de Fon y habla con el Cazador Jefe. Este te propondrá que derrotes a un monstruo raro para poder entrar en la Liga de Cazadores. Para encontrarlo, solo tienes que avanzar por la playa Vaddu hacia el Este y subir a la pequeña colina mirando al mar. Al poco rato aparecerá Fenliens; al acabar con el dejará caer una Coraza del Mérito.



Llévasela al Cazador Jefe y serás admitido en la Liga de Cazadores. Esto te permitirá conseguir mejores objetos en las tiendas. Cuando luches con un monstruo raro, dale la Coraza del Mérito que deje caer a cualquiera de los Bangaas que están esperando al lado del Cazador Jefe. Dependiendo de a quién des los tesoros del mérito, el proveedor de la zona te podrá vender distintos objetos.



La Meseta de CHITA

Avanza por la meseta eliminando a los monstruos que encuentres a tu paso. Al llegar al **Cristal transportador** de la Meseta te encontrarás a un pequeño personaje ① que te mandará **cazar una escoria**. Esta escoria no aparece en ningún tablón; **acepta su encargo**, aunque no hay notas al respecto. Recibirás la **Llave de Confinamiento**. Al Este podrás

llegar a Sochen; si te fijas, **al Sur hay otro punto para salvar** la partida ②. Allí encontrarás al padre del chico que te ha ofrecido la captura. Si sigues avanzando hacia el Este llegarás a las **Alturas de Cerobi**, pero no podrás pasar si no vas montado en **chocobo**, así que ya



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Bengal	4264 aprox.	Hielo
Serpiente 4982 aprox.	Tierra	
Wyvern Líder	8267 aprox.	Aqua
Gran Monarca	5015 aprox.	Sacro
Lagarto 5301 aprox.	Aqua	
Caimán	9393 aprox.	Tierra

sabes, o buscas uno, o sigues tu marcha (la verdad es que podrás llegar hasta aquí más adelante en la aventura, de manera que no te preocupes si no llegas ahora). Realmente al sitio al que tienes que dirigirte se encuentra **hacia el Norte** ③, de

modo que **regresa a las Tierras Altas** y desde allí avanza hacia el Norte al Prado de la Eternidad. Si te fijas en esta zona, en la parte superior del mapa hay una **oscura cueva** ④. Entra en ella a ver qué encuentras.



El Palacio Subterráneo de SOCHEN

Nada más entrar verás un video. **Avanza por los vericuetos del Palacio** sin dejar ninguna esquina sin investigar ①; recuerda **abrir todas las vasijas** que encuentres para no dejarte ningún **objeto** importante por el camino. Sigue hacia el Norte para llegar a la puerta bloqueada. **Usa la Llave de Confinamiento en la cerradura** y podrás entrar en la zona donde se encuentra la escoria ②; supuestamente son enemigos difícilísimos pero nosotros sólo los encontramos graciosos, porque muy temibles... **(VER COMBATE MANDRAGORITOS)**

Si lo prefieres, puedes retroceder hasta el chico que te propuso capturar las escorias para recibir tu **recompensa: 1000 guiles y 3 Panaceas**. Al terminar con el enemigo avanza por cualquiera de las dos puertas, a izquierda o

a derecha y al llegar a la sala central **acércate al Cristal de la memoria**. ... ¡juiciado que es falso! ③. Deshazte de él cuanto antes para **salvar la partida**. Aprovecha **para gastar los puntos de licencia o mejorar los gambits**. Cuando estés listo avanza por la puerta al Este y antes de seguir el camino hacia el Norte, **investiga todos los vericuetos de este Palacio Subterráneo para encontrar los secretos** que esconde. Lo que vamos a contar a continuación es **opcional**; tú decides si quieres entretenerte buscando el tesoro o no. Avanza en primer lugar a la derecha para encontrarte la **Vasija del Tesoro con el Mapa de la Zona**. Ahora avanza hacia la izquierda para llegar a la zona de la Cascada del tiempo. Acércate a las cascadas de la izquierda y vuelve a salir por el



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Caballero Zombi	4053 aprox.	Sacro
Gran Quimera	4386 aprox.	Aqua
Iguion	5349 aprox.	Electro
Imp	4390 aprox.	Hielo
Diablillo 4450 aprox.	Tierra	
Desesperado	5549 aprox.	Aero
Focalor	4513 aprox.	Hielo
Wendigo	5878 aprox.	Electro

mismo sitio por el que has entrado. Sigue el camino de la Senda de Autorreflexión por la izquierda hasta la primera entrada (la que está más al Oeste) de la Cascada del Tiempo; al entrar verás que las cascadas han cambiado de lugar ④. Sal por la puerta también al Oeste que comunica con el Pasaje del Destino. Avanza por esta sala a la derecha (hacia el Este) y sal por la antepenúltima puerta de nuevo a la Cascada del Tiempo; de nuevo habrán cambiado las cascadas de lugar otra vez.

Combate MANDRAGORITOS

ENEMIGO: VON MANDRÁGORA, ALRAUNE REY, REINA CEBOLLA, SÚPER CALABAZA, CAPITÁN TOMATE
VITALIDAD: 9000 APROX. CADA UNO
DEBILIDAD: --

Corren que se las pelan, así que procura utilizar los especiales cuando estén lo suficientemente cerca de modo que puedas eliminar a más de uno de golpe. Nosotros hemos llegado hasta aquí con el nivel 44, y hemos encadenado entre 9-10 golpes... suficiente.





Sal de esta zona hacia la Senda de la Autorreflexión por la puerta que quedaría justo enfrente de la que acabas de entrar (la antepenúltima de la derecha, según miras el mapa). Ahora entra a la zona de las cascadas por la antepenúltima puerta de la izquierda. Las cascadas habrán vuelto a cambiar. Sal hacia el pasaje del destino, también por la antepenúltima puerta por la izquierda.

Ahora tendrás que entrar a la zona de las cascadas por la puerta central; al hacerlo te anunciarán que se ha abierto una ce-

rradura. Entra por la puerta central hacia el sur para llegar a una **zona secreta**; en el centro encontrarás una **vasija** y en su interior el **Sable Koga Ninja** ⑤. Para que te resulte más fácil; colocándote desde el principio por el lado derecho en las cascadas **entra por el sur y sal por el norte haciendo como una espiral**.

Cuando estés listo, sigue el camino que lleva hacia el Norte para enfrentarte con un nuevo enemigo

(**VER COMBATE ARIMÁN**)

Al terminar con él, sal por la derecha y sigue los caminos que conducen al Norte. Al llegar a la **sala en forma de caracola**, sube la rampa y **acciona la plataforma** ⑥.

Una escena de vídeo mostrará cómo los personajes cambian de lugar. Podrás **salvar la partida** además de teletransportarte a algún lugar.... Puedes conseguir alguna escoria más, recoger alguna recompensa que tengas pendiente o conseguir algún que otro Esper.

Si prefieres dejarlo para otro momento, cruza la puerta al final de la sala.

Combate ARIMÁN

ENEMIGO: ARIMÁN
VITALIDAD: 63000 APROX.
DEBILIDAD: SACRO

Este enemigo tiene dos ataques complicados: el hechizo condensa y Multiplicación. Realiza ataques simples hasta que hayas quitado casi la mitad de la barra de vitalidad, en ese momento procura realizar una cadena larga de ataques especiales Sublimación. Si no ha sido suficiente con eso para acabar con él, cambia a los personajes para ejecutar otra cadena de especiales más. Sin lugar a dudas, es la forma más sencilla de acabar con el fantasma y sus dobles.



Casco Viejo de ARCADIS

Tras la escena de vídeo ① podrás **vender todos los objetos que has conseguido** de los enemigos hasta llegar aquí... ¡por fin!

Además este mercader venderá un objeto muy útil: **Mantón Bordado**, gracias al cual el personaje que lo lleve incorporado adquirirá el doble de puntos de experiencia.

Avanza por la ciudad primero hacia el

Este, **hablando con todos los ciudadanos** que encuentres a tu paso para enterarte de lo que se cuece por Arcadis; (deberías encontrar una cocatriz en las calles del casco viejo y hablar con ella). Avanza hacia el Oeste hasta el **punto para salvar** y tras salvar la partida habla con los soldados al pie de las escaleras ②. Al intentar colarte verás un vídeo en el que se dará a cono-



cer un viejo amigo de Balthier.

Paga los 1500 guiles que te pide y si nos has hecho caso y has hablado con todo el mundo, **tendrás que encontrar a Beasley** y contarle quién le



ha robado la bolsa de ahorros.

Esto hará que los guardas dejen la escalera libre y te encontrarás automáticamente en la ciudad de Arcadis.

(**VER LAS COCATRICES**)

LAS COCATRICES

Después de avanzar un poco en el juego, avanza hasta la Pradera de Giza y habla con la cuidadora de cocatrices... ¡se han escapado el corral! Tu misión será encontrarlas por toda Ivalice, pero tranquilo, que nosotros te facilitaremos las cosas. Esta es la localización de cada una de las gallináceas.

YAJARA: en la Plaza de la Calma, en la zona de la izquierda. Responde al pastor que viene desde Giza y acto seguido habla con el Venerable. Al hacerlo obtendrás el regalo del Patriarca. Habla con la cocatriz y luego con el pastor; recibirás una Daga de Platino.

BALFONHEIM: al lado del cristal transportador encontrarás un corral de chocobos y entre ellos una cocatriz. Investiga los chocobos y sigue la conversación entre los mogurís. Recibirás como recompensa una Defensora.

DESIERTO ESTE: en el poblado al sur del río Nebra encontrarás una cocatriz más; tendrás que ayudarla a subir al barco para cruzar el río. Habla con Tchigri y haz que monte en el barco primero Nathyl; en segundo lugar con Arryl y en tercer lugar la cocatriz Sazán. Una vez en la orilla norte, acércate a hablar con ella y recibirás como recompensa un Koga Ninja.

ALDEA ELY: avanza hasta los Pabellones del Saber, a la derecha encontrarás la cocatriz con Mjrn. Habla con ellas y a continuación da media vuelta para coger un objeto brillando en el suelo. Se trata de una Lágrima de Piedra; tendrás que juntar varios guijarros y dárselos a Mjrn. Encontrarás dos más en los Pabellones del Saber, rodeando el árbol. Bajando desde los pabellones del saber, en el tronco de un árbol.

En el árbol de los Espíritus, a la izquierda uno, en la bifurcación otro; en la fuente, pídeselo a una viera por que está fuera de tu alcance. En la rampa en forma de caracol. Y por último, en el camino cortado al sur. Lleva todas las piedras a Mjrn y habla con ella. Tras darle las piedras, habla con la cocatriz, ésta dejará caer una de entre sus plumas. Cógela y habla de nuevo con Mjrn, para obtener un arco de Yoichi.

ARCADIA: para poder encontrar la cocatriz en esta nueva zona necesitarás haber conseguido las 28 Hojas Blancas. Cambia hojas blancas por plumas y accede a la zona de la Columnata por el ascensor. Te encontrarás con la cocatriz nada más salir. Persíguela un poco hasta poder hablar con ella y escoge la primera opción; recibirás como recompensa una Etna.

RABANASTA: en la sección más al Norte, en la calle en curva entre la tienda de Gambits y la sede del clan. Está mirando a la pared; al acercarte e intentar hablar con ella saldrá corriendo y tendrás que cogerla. Aunque intentes alcanzarla no lo conseguirás fácilmente; lo que tienes que hacer es sorprenderla desde el otro lado. Es decir, si baja por la calle de la sede del clan, da la vuelta por la otra calle y espérala en un esquinal para sorprenderla. Cuando la alcances escoge la segunda opción; después lograrás alcanzarla de nuevo en la zona más al Norte. Habla con ella y dile que Chié está en el corral. Recibirás como recompensa una Hoja de Diamante.

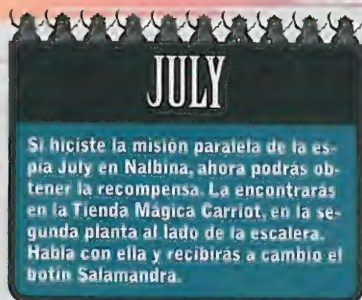
Tras hablar con todas las cocatrices, avanza de nuevo hasta la Pradera de Giza y habla con Tiara para obtener otro premio: Ultraéter x2.

ARCADIS, Capital del Imperio

Para empezar será mejor que te des una vueltecita por los alrededores y **hables con la gente** ①. Avanza hacia la zona suroeste del mapa, hacia el Distrito Nilbasse. En la esquina inferior izquierda te encontrarás la **parada de un Bus**... ② pero no puedes acceder a él todavía. **(VER JULY)**

Salta una escena de video en la que **Jules nos facilitará la información que necesitamos**; siempre y cuando pagues **2500 guiles**, claro. Tras obtener la información, **habla con todos los ciudadanos** que te encuentres en los 4 distritos y ejerce de "corre, ve y dile" de la ciudad. Estos son los personajes que tienes que encontrar y a los que tienes que dar la información. **(VER TABLA DISTRITOS)**

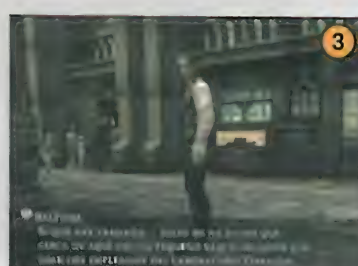
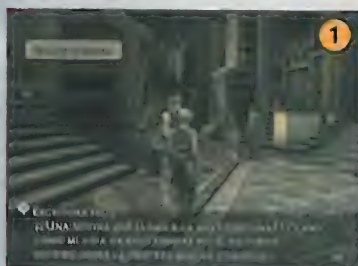
Si tienes alguna duda, **puedes preguntar a la Adivina del Tarot** de la zona del aeródromo; estará corriendo



de un lugar a otro del distrito de Rianna. Cuando hayas conseguido todas las hojas **habla con el conductor del autobús** para que te lleve al barrio de la nobleza ③. Al bajar en este nuevo barrio avanza hacia la derecha, saltarán varias escenas de video... ¿el padre de Balthier es...!? No os vamos a desvelar toda la información, claro. Cuando recuperes el control del personaje, **salva la partida y habla con el encargado del autobús de nuevo**. Elige la opción "ese otro lugar" ④ y llegarás al Laboratorio de Cid.

Tabla de DISTRITOS

BARRIO	SOLICITAR INFORMACIÓN	DAR INFORMACIÓN
Trant	Historiador	Estudiante de historia
Trant	Chico enamorado	Chica enamorada
Trant	Señora de las entradas	Chica de las entradas
Trant	Constructor	Arquitecto innovador
Trant	Amante de la música	Laudista
Trant	Futura propietaria	Chico acaudalado
Rianna	Chico afortunado	Chica romántica
Rianna	Guía turística	Dama turista
Rianna	Adivina del tarot	Escritora feliz
Rianna	Hermano servicial	Chica paciente
Rianna	Verdulera	Verdulero
Rianna	Investigador culinario	Chef imaginativa
Rianna	Caballero del gambit	Señora de la tarjeta
Nilbasse	Futura estrella	Vieja gloria
Nilbasse	Investigadora resuelta	Investigador retirado
Nilbasse	Deportista	Ávido lector
Nilbasse	Señor solidario	Anunciante
Nilbasse	Investigadora experta	Investigador fracasado
Nilbasse	Marido preocupado	Señora materialista
Molberi	Mujer con talento	Académico
Molberi	Aspirante a juez	Viuda de un juez
Molberi	Chica trabajadora	Chico trabajador
Molberi	Nuera	Chico de giza
Molberi	Señora nostálgica	Chica hogareña
Molberi	Madre del estudiante	Tutor
Molberi	Aficionada a viajar	Viajero experimentado
Molberi	Marido pobre	Mujer pobre
Molberi	Doble	Doble



Laboratio DRAKLOR

Tras las escenas de video, y una vez hayas recuperado el control de tus personajes, **avanza por los pasillos de esta sala** ①. Al final encontrarás un **ascensor**; elige llegar al **nivel 67**.

Sigue los pasillos hacia el Noreste y entra en la nueva sala. Tras la escena de video obtendrás la **Tarjeta** y el **Mapa del Laboratorio** ②. Entra en la primera sala a la derecha

para **salvar la partida**. Si hablas con el **investigador** de esta habitación descubrirás cómo funcionan las compuertas del laboratorio. Entra ahora en la siguiente sala y **cambia los controles de las com-**

puertas ③. Avanza por el pasillo de la derecha hacia el **ascensor** y sube por el pasillo también a la derecha. Encontrarás **otra sala con controles** de las puertas, cambia de nuevo los controles para llegar a la



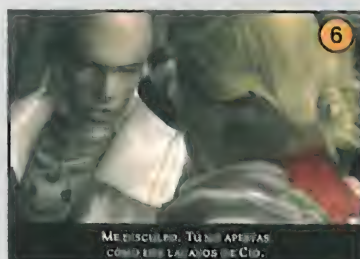
MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Soldado imperial	3589 aprox.	--
Coracero imperial	4308 aprox.	--
Macero imperial	4127 aprox.	--
Juez	5086 aprox.	--

Sala 11 y coger un par de **vasijas** ④. Cambia el control de las puertas para llegar al ascensor; tendrás que llegar al **nivel 68**. Ve por el camino de la izquierda y entra en la pequeña sala para **cambiar los controles de las puertas** y que se queden abiertas las puertas rojas. Ve al otro lado y **cambia los controles** para abrir las

puertas azules; tendrás que llegar a la pequeña sala al suroeste, la **sala 11** para cambiarlos controles otra vez ⑤. Ve por el pasillo a la derecha para llegar al ascensor de la zona sur; con el que llegarás al **nivel 70**. En este nivel saltará una escena de vídeo en la que conocerás a la otra visita ⑥. Tras la presentación, **salva la partida** y

sube las escaleras para enfrentarte cara a cara con el Doctor Cid.
(VER COMBATE DOCTOR CID)

Una vez le hayas derrotado se sucederán unas cuantas escenas de vídeo más que harán que no te separes de la pantalla ⑦.

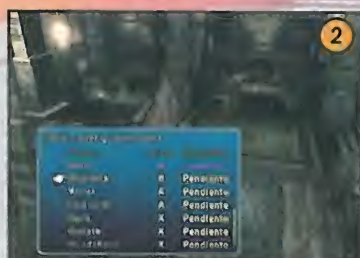
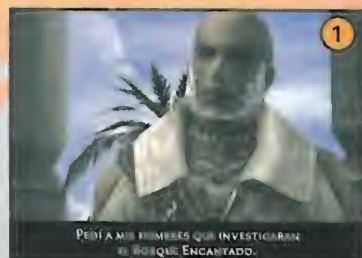


Combate DOCTOR CID

ENEMIGO: DOCTOR CID, ALFIL X4
VITALIDAD: 60000, 10000 APROX.
DEBILIDAD: --

En primer lugar, elimina a los alfiles para poder centrarte en el enemigo principal. Estas maquinillas reflejarán cualquier magia que lances, de modo que ni se te ocurra utilizar Magia Blanca para curar a tus personajes. Prepara los gambits para que el grupo utilice Ultrapociones en lugar de la magia Cura. Una vez te hayas deshecho de estas máquinas puedes probar una larga cadena de ataques Sublimación; si aún queda algo de vitalidad del personaje, límitate a realizar ataques sencillos. Tampoco será muy difícil derrotarlo.

Puerto de BHALFONHEIM



Después de observar la escena de vídeo ①, avanza por el puerto hasta la **plaza de los marinos**. Allí te encontrarás un montón de **tiendas** con objetos interesantes. Compra las armas y protecciones que consideres necesarias; **puedes incluso entrar en la taberna** y ver cómo anda la carcería de Escorias ②.

(VER LAS SIETE HERMANAS)

Puedes hacer dos cosas: o utilizar el Cristal Transportador que se encuentra la Norte para ir a la Selva de Golmore y desde allí al Bosque Encantado o seguir hacia las Alturas de Cerobi para entrar en una **zona opcional**. Hay más enemigos que derrotar y verás más parte del mapa.

(VER CARRERA)
(VER PESCA)

LAS SIETE HERMANAS

En los barcos voladores que hacen las rutas entre las distintas ciudades de Ivalice, nos encontraremos con un pequeño problema amoroso. Parece ser que unos hermanos de la nobleza están molestando sin cesar a las hermanas que ocupan los puestos de Sobrecargo de los barcos voladores. Para solucionar este pequeño problema, tendrás que volar por todas las rutas y hablar con ellas; de este modo los estirados nobles no las volverán a molestar. Empezará la primera vez que puedas volar en barco. Escucha la historia entre la Sobrecarga y el noble y acepta

ayudarla. Este es el itinerario que tienes que seguir para conseguir que todas las hermanas lean la carta.

Rabanasta	Bhujerba
Rabanasta	Nalbina
Rabanasta	Arcadia
Bhujerba	Balfonheim
Balfonheim	Arcadia
Arcadia	Nalbina

Cuando te quede solo una hermana que visitar, toma la ruta Nalbina - Balfonheim. Al hacerlo obtendrás como recompensa un Amillo Protector, accesorio que te proporcionará un efecto Revitalia continuo... ¿no está mal, eh?

CARRERA

Después de los acontecimientos en Ridorana, habla con Ricky en el puerto de Balfonheim. Este te propondrá echar unas carreras; acepta el desafío de las carreras por el puerto. Cada vez que quedes primero y superes un nivel obtendrás un premio... cada vez mejor, naturalmente.

Para ganar fácilmente las carreras hay un truco: nada más empezar, adelanta a la chica por la izquierda y corre al borde de la calle por ese lado y con la primera curva cambia de lado, a la derecha. En ese momento adelantarás al resto y no habrá quien te coja.



PESCA

Habla con Rucksel en el río Nebra. Después a Balfonheim; habla con el viejo de la caña al lado del aeródromo. Habla dos veces con él y elige la primera opción; avanza un poco por la calle (sin salir de la zona) y regresa al lugar donde estaba el viejo. Investiga el lugar para coger la caña y vuelve al desierto. Este para hablar con Rucksel. Ahora habla con él para empezar a pescar. Tendrás que introducir las combinaciones de botones antes de que se escapen los peces. Si no dejas escapar ninguno aparecerá una combinación que te permitirá recoger un objeto.



Alturas de CERObi

Esta zona es opcional, de modo que puedes dar media vuelta y transportarte hacia la Selva de Golmore si lo que quieres es terminar la historia rápidamente. La mayoría de los cofres de esta zona contienen guiles que podrás gastar

en la Puerto. Elimina a la mayor cantidad posible de enemigos ① para obtener más puntos de experiencia y subir a los personajes de nivel (sobre todo eliminando a los Wyvern Líder ②). Habrá unas cuantas minas esparcidas por el campo, de modo



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Vandergal	5620 aprox.	Hielo
Wyvern Líder	11524 aprox.	Aqua
Lobo plateado	4464 aprox.	Tierra
Charybdís	21459	Tierra
Dragón Blindado	59679	--

que procura llevar a un miembro del equipo con el accesorio Brazaletes incorporado. En las zonas más altas te encontrarás a enemigos verdaderamente duros de pelar, pero eso es bueno por que así subirá tu nivel de experiencia. Al derrotar a un Dragón

Blindado obtendrás... ¡más de 3000 puntos de experiencia! Si subes hacia el Norte y luego al Oeste llegarás a la Meseta de Chitta. Y si sigues al Norte y luego al Este llegarás a una de las Escorias ③.



El Bosque ENCANTADO



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Tomate letal	3167 aprox.	Aqua
Golem 11310 aprox.	Aero	
Mu	3167 aprox. Aqua	
Tartarus	3619 aprox.	Sacro
Cerbera 4416 aprox.	Aqua	
Espejado	5842 aprox.	Tierra
Mantis diabolis	7465 aprox.	Sacro
Basilisco	5749 aprox.	Electro
Bégimo	10866 aprox.	Hielo

Podrás llegar a esta zona desde dos lugares distintos: desde la Selva de Golmore o desde el Barranco de Parafina. Nosotros iremos desde el Bosque Encantado, porque desde allí se llega antes. Encontrarás el mapa del Bosque en una esquina a la derecha de la zona en el Sendero del Engaño ①. Y un punto para salvar la partida en el Claro del Fin. Una vez aquí avanza hacia el sur e inspecciona la niebla; tras la escena de vídeo verás cómo se disipa y te deja el camino libre. (VER COMBATE RAFLESIA)

Al terminar el combate te recomendamos que retrocedas y salves la partida en el Claro del Fin. Cuando lo hayas hecho sigue el camino hacia el sur. En la Ruta de la Magia Blanca avanza hacia el Este para encontrar la Vasija con el mapa de esta nueva zona ②. Al llegar a la zona Hielos de Sabiduría, sube a una de las plataformas que hay en las ruinas y, tras inspeccionarla, mira alrededor. Un paisaje entre la niebla te indicará por dónde seguir el camino ③. Llegarás a la zona Confinos de la Razón, haz lo mismo en



Combate RAFLESIA

ENEMIGO: RAFLESIA
VITALIDAD: 35000 APROX.
DEBILIDAD: FUEGO

Se trata de un enemigo un poco más complicado de derrotar que los anteriores. El PM bajará progresivamente hasta llegar a 0. Te lanzará hechizos que alterarán los estados de todo el equipo y cuando le quede menos de la mitad de la barra de vitalidad llamará a dos Molbol. Centra los ataques del primer grupo en Raflesia; no hace falta que utilices magias de ningún tipo, ni ataques Sublimación. Estas han sido nuestras armas para combatirlo: Francisca, Aéreo y Arco de Yoichi. Lo más seguro es que los personajes tengan el estado alterado Virus. No hace falta que malgastes las vacunas que tengas; si por casualidad elimina a este primer grupo, te queda otro en la recámara.



GIRUVEGAN, Ciudad Centenaria



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Bégimo	12199 aprox.	Hielo
Barón	6231 aprox.	Sacro
Gólem de Mitrilo	17730 aprox.	Aqua
Vivian	7006 aprox.	Sacro

Al recuperar el control del personaje, **avanza por el puente ① y salva la partida** (como es un cristal transportador, puedes hacer cosas opcionales) **(VER TRANSPORTADOR)**

Hay un **cristal transportador** al final, tócalo para llegar a otra zona de Giruvegan. **(VER COMBATE DÉDALO)**

Tras derrotar a Dédalo toca el siguiente cristal ②. Ve por el interior de la ciudad centenaria. Tendrás que **desactivar los pedestales** para apagar las barreras mágicas que te impiden el paso ③. Baja las rampas hasta el final y ve al borde de la plataforma; aparecerá un camino luminoso que te llevará a

otra zona ④. Aquí también tendrás que **desactivar las barreras mágicas** para avanzar; después de subir a y bajar rampas para desactivar la última puerta, ve al borde de la última plataforma para que aparezca otro camino. Al final verás un **punto para salvar**... ¡utilízalo!

Ve por la siguiente puerta y sube la rampa a la izquierda. **Sigue recto** pegado al borde de la derecha y al llegar a la mitad de este tramo aparecerá otro camino luminoso. Avanza por allí mientras preparas al equipo con las magias Coraza y Escudo. **(VER COMBATE TIRANO)**

Aparecerá un **cristal transportador** que te llevará al interior del cristal.



Gran CRISTAL

Nada más empezar verás que **hay dos caminos**, uno de subida y otro de bajada. Sigue el camino de bajada plataforma tras plataforma hasta llegar al **Transportador VII** ①. Al llegar a la siguiente plataforma verás que **hay tres caminos**. Elige en primer lu-

gar el de la izquierda y **desactiva el pedestal del centro** de la plataforma ②. Sube de nuevo hasta la bifurcación de caminos y avanza ahora a la derecha. En la nueva plataforma, sigue el descenso. Utiliza el **Transportador V** y llegarás a **otra zona con tres ca-**

TRANSPORTADOR

Usa el transportador para viajar de un lugar a otro y realizar algunas cosas opcionales.

1) Ve a Rabanasta a hacer una visita a Montblanc. Has cazado muchos monstruos raros y además seguro que tiene más contratos para cazar escorias que ofrecerte.

2) Puedes completar misiones como cazador de escorias: intentando realizar nuevos contratos o terminar los que ya tienes. Recuerdas esa escoria que no podías derrotar?

Pues a lo mejor este es un buen momento para intentarlo.

3) Puedes conseguir algún Esper más para tu colección. Algunos están en los sitios más inesperados: los túneles de Balheim, Templo de Milliam, en la cueva certeniana...

4) Además, sería aconsejable que terminarás de conocer el mapa de todas las zonas. Adéntrate de nuevo en las minas de Lhusu o en las Minas Henne.

Combate DÉDALO

ENEMIGO: DÉDALO
VITALIDAD: 60000 APROX.

No tendrás muchos problemas para deshacerte de este enemigo, simplemente realiza ataques físicos con dos de los personajes mientras otro cura al resto del grupo. Cuando veas que le has quitado más de la mitad de la barra de vitalidad, utiliza los ataques especiales de Sublimación para no darle nada de tiempo a que utilice su especial. No te llevará demasiado tiempo acabar con él.

Combate TIRANO

ENEMIGO: TIRANO
VITALIDAD: 180000
DEBILIDAD: --

No podrás usar ninguna técnica. Realiza ataques físicos hasta quitarle tres cuartos de la barra de vitalidad; luego remata con una cadena de ataques Sublimación. Uno de sus ataques más peligrosos es Gravedad + penetrante, que quitará más de la mitad de la barra de vitalidad de los personajes. Cuidado con los elementos de las armas, ya que absorbe el elemento Electro (si tienes las Flechas de Rayo, quítalas).

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Voso	7059 aprox.	Sacro
Golem de Mitrilo	17733 aprox.	Aqua
Parca	10111 aprox.	Sacro
Bomba madre	6384 aprox.	Aqua
Necrofos	8511 aprox.	Sacro

minos; el de la derecha está sellado, de modo que avanza por el de la izquierda para **desactivar el control de la Puerta Aries** ③. Regresa a la zona del transportador con los tres caminos y elige ahora el camino central. Sigue avanzando hasta el **Control de la**

Puerta Piscis y continúa el camino de la derecha, te encontrarás en una plataforma con el **Transportador III**. Tras la escena de vídeo ④, baja por el único camino al **siguiente Transportador**, pero antes de hacer nada, **salva la partida**.

Luego, coge el **Transportador I**.
(VER COMBATE SHEMHAZAI)

Una vez hayas derrotado a este enemigo **tendrás un Esper más que añadir a tu inventario**. Avanza por el pasillo hasta la siguiente puerta y sube en el **transportador Empíreo**; prepárate para observar una inesperada escena de vídeo; tras ésta obtendrás la **Espada del Pacto**.

Después, de nuevo con el control del personaje, **vuelve a transportarte para llegar esta vez al exterior**; ya fuera, avanza hasta llegar hasta el Cristal de la Memoria y pon rumbo a Balfonheim.



Combate SHEMHAZAI

ENEMIGO: SHEMHAZAI
VITALIDAD: 102000
DEBILIDAD: PIRO

Procura que ningún personaje lleve armas afines a algún elemento, ya que harás que el enemigo recupere sus heridas. Ira cambiando sus defensas según le convenga, de modo que si le atacas con un arma afín a Hielo, todos los ataques de ese arma le recuperarán vitalidad. Si la cambias por otro arma afín al elemento Electro por ejemplo, cambiará su defensa, de manera que recupere vitalidad con tus ataques. Realiza ataques físicos y procura que los personajes estén con la barra de vitalidad a tope. Puedes rematar a este enemigo cuando le quede un cuarto de la barra de vitalidad con una cadena de ataques Sublimación.

De nuevo en BHALFONHEIM

Lo primero que deberías hacer es **darte una vueltecita por las tiendas**, ya que habrán aparecido más cosas para comprar... sobre todo ma-

gias muy interesantes ①. Llega hasta la Calle Satzio y habla con el **Cancerbero Pirata** ②; elige entrar en la Residencia y observa la esce-

na de vídeo que vendrá después. Parece que **Reddas nos acompañará** en el camino y además **funcionará de nuevo el Strahl en el aeródromo**

③. Avanza hasta allí y coge un Barco Volador privado a las Cataratas de Ridorana... ¡"peazo" de sitio para pasar unas vacaciones!



Las Cataratas de RIDORANA

Tras la escena de vídeo con la que empezará este capítulo ① **salva la partida**; a partir de ahora **podrás viajar por toda Ivalice en el barco volador de Balthier**. Encontrarás el **mapa de la zona** en el Coliseo, en uno de los pasillos a la izquierda ②. Avanza por las rampas hacia el faro, **los enemigos de esta zona son duros de pelar**, pero si ya has llegado al nivel 50 no será tan complicado ③. Además **cuentas con la ayuda de Reddas**;

avanza sin detenerte demasiado por la Vía de los Rezos Silenciosos hasta llegar al **Gran Faro de Ridorana**.



MONSTRUOS DE LA ZONA

Ultimantis	12682 aprox.	Hielo
Cassie	9080 aprox.	Aero
Pahl	40000 aprox.	--

VITALIDAD

Ultimantis	12682 aprox.
Cassie	9080 aprox.
Pahl	40000 aprox.

DÉBIL A

Ultimantis	Hielo
Cassie	Aero
Pahl	--

El Gran Faro de RIDORANA

Nada más entrar en este lugar tendrás que luchar contra un nuevo enemigo, así que más te vale tener preparados a los miembros del equipo (1). (VER COMBATE HYDRO)

Tras eliminar a este bicho, **acércate a la puerta** y observa la escena de vídeo... parece que ya no hay marcha atrás. Siendo así, avanza a la izquierda para **salvar la partida** (2).

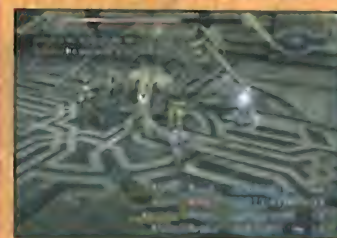


Combate HYDRO

ENEMIGO: HYDRO / VITALIDAD: 203000 / DEBILIDAD: ATAQUES FÍSICOS

Al hacer el ataque Miedo +, el enemigo quitará al grupo todos los PM. Nuestro consejo es que intentes golpearlo todo lo que puedas con el primer grupo y si las cosas pintan mal, cambia de grupo y utiliza los

ataques Sublimación antes de que te vuelva a quitar los puntos. Será un enemigo duro de pelar. No hace falta que derroches PM utilizando magias contra él; al revés, utiliza los PM para curar las heridas del equipo.



Nivel inferior: Pilares del Conocimiento



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Quimera negra	9992 aprox.	Sacro
Nebuloso	12500 aprox.	Piro
Susto	10541 aprox.	Sacro
Koya	15358 aprox.	Sacro
Drabolik	18684 aprox.	Electro
Didara	15358 aprox.	Sacro

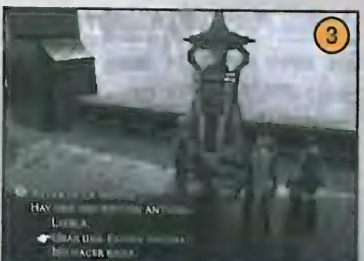


El cristal transportador del centro de la sala no funciona (1). Ve por la entrada de la izquierda. Tendrás que eliminar a todos los enemigos que encuentres para conseguir Esferas Oscuras (2); da la vuelta por los pasillos que rodean la sala circular para llegar a la Vasisja del Tesoro con el mapa de este piso. Tendrás que colocar estas Esferas en los Altares de la Noche que rodean la columna de niebla; hay tres (3). Al

hacerlo se romperá el sello que cerraba la Puerta de la Noche; desde el cristal de la memoria (salva la partida), ve a los pasillos por la puerta de la izquierda; sigue hacia el Norte y sube las escaleras hasta la puerta ahora abierta.

(VER COMBATE PANDEMÓNium)

Se activará el transportador de la entrada. Ve allí, **salva la partida y toca el cristal**.



Debajo del mapa verás que **estás en el nivel 10**; sal por cualquiera de las dos puertas y elimina a los dos Koya al lado de la escalera (4). De este modo se creará un puente; sube las escaleras al nivel 11 y después al nivel 12. Elimina a otro Koya y sube al nivel 14. Te encontrarás con otro Koya; si te fijas, a la izquierda se está creando otro puente (5). Sube las escaleras de la derecha; en el nivel 15 podrás eliminar a >>



Combate PANDEMÓNium

ENEMIGO: PANDEMÓNium / VITALIDAD: 1166768 APROX. / DEBILIDAD: ?

Empieza bajando la defensa del enemigo para que los ataques físicos le hagan más daño. No te molestes en utilizar ataques mágicos, simplemente realiza ataques sencillos, prestando mucha atención al estado de la barra de vitalidad de los personajes. Cuando el enemigo cree una barra de defensa

no podrás realizar sobre él ningún ataque, ni físico ni mágico, ni técnicas. Nada le hará daño; aprovecha para proteger a todo el grupo. Aguanta 5 minutos y cuando se acabe la defensa, utiliza los ataques sublimación para darle el toque de gracia... siempre y cuando realices una buena cadena.



Combate SHARLIT

ENEMIGO: SHARLIT
VITALIDAD: 92661 APROX.
DEBILIDAD: ?

Para eliminarle deberás realizar ataques físicos normales hasta que le quede un cuarto de la barra de vitalidad, entonces utiliza una larga cadena de ataques sublimación para deshacerte de él, ya que no dejará de golpear a miembros del grupo hasta deshacerse de ellos. No es duro de pelar, de modo que no te llevará mucho tiempo.





» otros dos enemigos: uno detrás de la escalera y otro en la pequeña sala de la izquierda.

Regresa al **nivel 14** y cruza el nuevo puente; sube las escaleras hasta llegar al **nivel 20** y elimina a otros dos Koya; los verás, uno en un pequeño recoveco al lado de los escalones y otro en una pequeña sala a la izquierda. Sigue por las escaleras al **nivel 21** y elimina a

otro Koya más. Continúa al **nivel 25** para enfrentarte a otros 3 enemigos. Así terminará de aparecer el **punto luminoso** a la izquierda **(6)**. Ahora llega al **nivel 29** para enfrentarte a otros dos Koya y activar otro puente. Sube las escaleras y entra por la **puerta roja** a la derecha (en el **nivel 30**); elimina dentro a otro Koya. Sube las escaleras y elimina a otros dos Koyas.

Deshazte de los que encuentres **entre el nivel 32 y el 35 (7)**. Se creará un puente muy grande a la derecha del pasillo en forma de cuadrado; pero tendrás que dar varias vueltas a este pasillo para eliminar a suficientes Koyas antes de cruzar al otro lado **(8)**. Al cruzar al otro lado encontrarás más enemigos Koya; **procura no eliminar a ningún Didara**, ya que harán que se caigan los trozos de puente que se van levantan-

tando. Sigue las escaleras y elimina a los Koya hasta llegar al nuevo puente luminoso.

En el **piso 48**, prepara al equipo, reorganiza los gambits y salva la partida **(9)**. Luego sube al **nivel 49** y prepárate. **(VER COMBATE SHARLIT)**

Cruza la puerta después de la pelea y sube al transportador.

Nivel Medio: Ámbito de la Vacilación



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Cruzado	10772 aprox.	Sacro
Abadón	13559 aprox.	Sacro
Bune	13659 aprox.	Aqua
Appanda	23191 aprox.	Terra
Dragón Zombi	23601 aprox.	Sacro
Hechicero	7858 aprox.	Sacro
Nigromante	13249 aprox.	Sacro

Te encontrarás en el **segundo nivel del Faro**. Da una vuelta por la pasarela circular **(1)** para encontrar un **punto para salvar** (al lado del altar de la fuerza). Una vez te hayas recuperado de tus heridas, observa que hay unas cuantas puertas cerradas. Tendrás que **accionar uno de ellos para entrar en la zona de pasillos** que rodea la sala circular. Estos son los posibles caminos a elegir. Altar de la fuerza: no podrás realizar ataques físicos; Altar de la magia: no podrás realizar ataques mágicos; Altar de los bienes: no podrás utilizar objetos; Altar del conocimiento: no podrás ver el mapa. Por éste último camino **(2)**

es por el que debemos ir... para eso estás leyendo una guía ¡quién quiere mapas!; además el mapa general lo puedes seguir viendo, lo único que desaparece es el mapa orientativo de la esquina superior derecha de la pantalla. Nada más entrar sube las escaleras a la izquierda de la sala. Te recomendamos que **recorras todos los pasillos y luches contra los enemigos** para subir de nivel a los personajes **(3)**. Avanza por las escaleras de subida del Suroeste; al llegar al **piso 62**, encontrarás el mapa de esta zona en la zona al Noroeste. Pero **si prefieres ir al grano**, avanza por el sureste hasta las escaleras que suben al **nivel 63**. Encontrarás las escaleras de subida al siguiente piso al Noroeste. Una vez en

Combate FENRIL

ENEMIGO: FENRIL / VITALIDAD: 189992 APROX. / DEBILIDAD: ?

Será mejor que para empezar, en esta ocasión utilices la Técnica Rompedefensa y además realices también la magia Coraza + nada más empezar. Realiza ataques físicos sin cesar mientras un miembro del grupo se preocupa de curar a los demás... ese pedazo

de espada no puede traer nada bueno, haznos caso. Cuando realice el hechizo Bravura, sus ataques físicos harán más daño; aprovecha entonces para utilizar los ataques Sublimación y encadenar unos cuantos golpes. Con un poco de suerte acabarás con él.




el **nivel 64**, sal a la zona de la columna de niebla y **salva la partida**... ¡gracias a Dios!

En la entrada al sur encontrarás las escaleras que llevan al **nivel 65 (4)**. Una vez arriba, avanza por el pasillo hasta la puerta que custodia el tercer guardián; reza todo lo que sepas y abre la puerta. **(VER COMBATE FENRIL)**

Al terminar con este enemigo avanza por la siguiente puerta; al llegar a la columna de niebla **desactiva el Altar del conocimiento** para que funcione el mapa. Monta en el Elevador que habrá aparecido para llegar al **nivel 67**. En este piso, **salva la partida**, recupera tus heridas, reorganiza el equipo y monta en el cristal transportador.



Cámara de la Dinastía



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Puroboros	9691 aprox.	Sacro
Avis incisus	23921 aprox.	Electro
Dravolik	18684 aprox.	Electro

Aparecerás en el nivel 80; un poco más hacia delante te encontrarás unos cuantos **crisales transportadores**. Tendrás que **tocar el cristal con el Emblema Negro** ① para llegar al **nivel 81** (si quieres conseguir el **mapa de la zona** toca el emblema verde).

Al llegar, avanza por el pasillo de la derecha y **rompe el Muro del Inocente** ②; al final del pasillo encontrarás otro **cristal transportador esta vez de color verde**. Acciónalo y sigue por el pasillo teniendo cuidado con las minas; si no tienes **equipado el accesorio Brazaletes** para verlas, puedes utilizar la magia Lévitá con todos los miembros del grupo, así no las pisarás. Observa que **hay paredes que se pueden romper**; al llegar a la zona con todos los transportadores **escoge esta vez el de color rojo**. En esta nueva zona de la torre tendrás que **eliminar a los dos Dravolik**; abre la **vasija** para recoger una **Diamante**. Ahora tendrás que coger el **transportador del mismo color** que tenía el sello del nivel medio. Si hiciste lo que te aconsejamos tendrás que **tocar el de color rosáceo** para llegar al **nivel 86**. Avanza por el pasillo de la derecha y **rompe la falsa pared** para dejar al descubierto otro

transportador ③. Llegarás a otra **zona de la columna de niebla**.

Coge el ascensor para llegar al **nivel 90**. **(VER COMBATE HASHMAL)**

Al terminar el combate, **sube por las escaleras hasta el nivel 92** ④ y saltará una escena de vídeo; al terminar ésta te encontrarás en el **nivel 97**. Avanza un poquito más y podrás **salvar la partida**... ¡ya era hora!

Ahora sí, **prepara bien al equipo**, usa las protecciones que quieras y **encomiéndate a los santos antes de subir al piso 99**. Al llegar allí utiliza el transportador.

(VER COMBATE GABRANTH, CID Y FÁMFRI)

Al terminar el combate, acomódate y disfruta de la escena de vídeo. **Salva la partida en cuanto te den la oportunidad** y sigue el hilo de la historia.

Bueno, nos acercamos al final. Cuando recuperes el control del personaje te encontrarás en el **puerto de Balfonheim**; **aprovecha para ir de compras y hacer ahora todas las cosas que hayas dejado a medias** utilizando el cristal transportador.

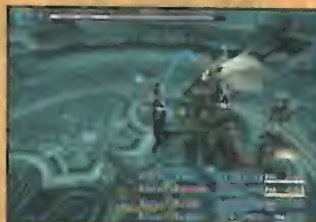
Cuando estés listo sólo tienes que **ir al aeródromo y utilizar el Strahl para avanzar hasta el Bahamut**.



Combate HASHMAL

ENEMIGO: HASHMAL
VITALIDAD: 209060
DEBILIDAD: ?

Para empezar, habilita un gambit para que uno de los miembros del equipo cure del estado Virus al miembro que esté infectado (utilizando el objeto Vacuna o la magia Asepsis, el que prefieras) y procura tener una buena provisión de Colas de Fénix para revivir a los amigos más rápidamente. Lo único que puedes hacer en este combate es realizar ataques físicos y rezar para que su especial no te haga demasiado daño. Cuando le quede un cuarto de la barra de vitalidad, realiza un buen combo de ataques Sublimación. Será un enemigo duro de pelar, pero cuando lo derrotes tendrás otro Esper que añadir a la lista.



Combate GABRANTH

ENEMIGO: GABRANTH, CID, FÁMFRI
VITALIDAD: 60000, 90000, 160000
DEBILIDAD: ?

Derrotar a Gabranth no tiene ningún misterio, simplemente ataca. En cuanto a Cid, realiza ataques físicos hasta que llame a su Esper, en ese momento centra tus ataques en el Esper Fámfrít; utiliza un gambit para curar del estado Mutis y haz que un miembro del grupo se dedique a curar las heridas del resto. Por lo demás no dejes de atacar al Esper. Cuando lo hayas derrotado, centra tus ataques en Cid; sus especiales harán mucho daño pero sólo a un miembro del grupo, de modo que cúlalo cuando sufra demasiado su barra de vitalidad. Durante el combate podrás disfrutar de unas cuantas escenas que te desvelarán parte de la historia... ¡no pierdas comba!



ASUNTOS Pendientes

Antes de seguir avanzando en la historia, tienes la oportunidad de cerrar algunos capítulos. Aquí te damos las pautas a seguir. De cualquier forma, siempre puedes saltarte este punto e ir directo al Strahl para luchar contra el enemigo final. Tenemos que advertirte que si no lo haces ahora, no podrás dedicarte a esto más adelante.

La Cueva Certeniana

Entrando por la zona del Desierto Dalmasca Oeste, **avanza hasta el Reloj de Arena y mueve la piedra**. De este modo podrás pasar a las siguientes zonas que hay aquí **1**. En las Arenas Movedizas de Atroza te encontrarás con **Adramelech**, un es- per opcional. Para derrotarlo te diremos que **es débil al Hielo y que sólo tiene 39630 puntos de vitalidad**. Se

trata de un enemigo volador **2**, de manera que no dudes en **cambiar las armas del equipo por otras de largo alcance**. Puedes zanjar rápidamente la cuestión con una cadena de ataques Sublimación. Encontrarás el **mapa de la cueva** **3** en la Falla de Bajamka y un **Cristal de la memoria** hacia el sur en el Foso Marino, pero **accediendo desde el Reloj de Arena**. Si avanzas desde

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Baba	1859 aprox.	Tierra
Lenguilargo	1508 aprox.	Piro
Buer 5622 aprox.	Electro	
Gran Quimera	5505 aprox.	Aqua
Arqueoavis	11925 aprox.	Hielo
Dragón Oseo	16255 aprox.	Sacro
Granada	5299 aprox.	Aqua
Circón	13923 aprox.	Piro
Trasgo	6606 aprox.	Sacro
Cuchillero	8835 aprox.	Aqua
Melisa	6318 aprox.	Aero

este cristal a la izquierda en el mapa podrás llegar a una **zona secreta que no aparece en el mapa**. Investígala y sigue avanzando por la cue-

va: aquí encontrarás a **Catoblepas**, una escoria). Si sigues avanzando hacia el sur encontrarás la salida al Campo de Ozmon.



La Sección 3 de las Minas Lhusu

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Sin cabeza	9267 aprox.	Aero
Vampiro	5675 aprox.	Sacro
Dullahan	9520 aprox.	Aqua
Bicho	6739 aprox.	Aero
Mantis peligrosa	11523 aprox.	Aero

Obtendrás la llave para entrar en esta sección **cuando vayas a derrotar a Antoleón Bhujerba**. Avanza hasta donde nos encontramos con los secuestradores de Penelo y **abre la reja** **1**. Encon-

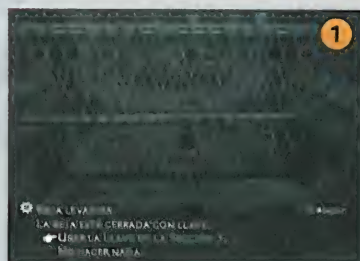
trarás con varios **interruptores** que accionan las rejas entre los distintos sectores **2**. Acciónalos todos para salir más rápidamente. Al llegar a la **Ruta de Transporte 2** te encontrarás un **cristal para sal-**

var. Desde él podrás transportarte, si lo necesitas, a otro lugar **3**.

Para abrir otra zona de las minas necesitarás la llave de Sección 11.

A la derecha de esta reja cerrada te encontrarás con **Antoleón** **4**, una de las escorias. Procura deshacerte primero de las Mantis Peligrosas que le rodean, ya que el enemigo las utilizará para utilizar Caza Furtiva con ellas y obtener más fuerza. De cualquier forma, si has llegado hasta aquí con

mayor nivel de 45, no tendrás problema. Para adquirir la llave de la Sección 11 tendrás que **hablar con alguien en el Campamento de Cazadores de la Costa de Fon**... puedes utilizar el transportador; sube la colina de la izquierda y enfrente del Mogumapas encontrarás una persona que se ha caído de Bhujerba, a su lado encontrarás la **llave**. Con esta nueva apertura podrás encontrar otra escoria más que cazar.



El Túnel de Balheim

Hay otra entrada que te llevará al túnel de Balheim, pero para poder acceder a ésta tendrás que "sudar la gota gorda". No porque sea difícil, sino porque **tendrás que ir de un lado a otro, de recadero**.

Lo primero que necesitas es haber derrotado al Cactus Floral (en una misión de caza -recompensas) y de este modo obtener la **flor de Cactus Floral**; con ella en tu poder **vuelve a hablar con Dantro en el campamento del desierto**. Éste te pedirá que le lleves la flor a su mujer que está en el Poblado el Sur del Río Nebra (siguiendo el camino del Desierto Este de Dalmasca). Al hablar con ella te dará las gracias, porque así podrá curar a un viajero que está dentro de la casa, agonizando. Si después vuelves a hablar con ella te dirá que **necesita un objeto llamado Conchas de Ostra Semú** ①; avanza hasta la orilla

sur del río (donde están los cactus) e **investiga los brillos misteriosos**.

Cuando tengas unas cuantas en tu poder ve a ver de nuevo a la mujer de Dantro y habla con ella. Ahora **te pedirá Nebra-micina** ②; regresa al campamento y habla con Dantro para que te informe sobre esta medicina. Después **investiga el bote al lado del chocobo**; regresa al poblado para darle la medicina a la mujer de Dantro y te pedirá otro favor. Parece que **ahora necesita Néctar del Valle**; tendrás que llegar a la orilla Norte del



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Bom	5120 aprox.	Aqua
Susto	6686 aprox.	Sacro
Redivivo	6786 aprox.	Sacro
Rana indómita	7089 aprox.	Hielo
Adamantaimai	15024 aprox.	Aero
Espectro	6792 aprox.	Sacro
Rhesus		

Río (tienes que haber puesto en marcha el barco que cruza el río) ③ y **ve a las Arenas Rotas. Investiga la gran grieta central** y obtendrás el Néctar. Ve al poblado y habla con la mujer de Dantro de nuevo. Parece que ya no necesita nada más. Sal del poblado, **da unas cuantas vueltas por el desierto** y regresa de nuevo al poblado. Te encon-

trarás al viajero totalmente recuperado y agradecido y obtendrás como recompensa un **Guijo de Resta** y la **Llave de Balheim**.

Ahora tendrás que **buscar la puerta en el desierto**; desde el poblado, abre el mapa. Tendrás que dirigirte a la pequeña porción de tierra que encontrarás al Sureste. Allí utiliza la llave.



Los Acueductos de Garamsais

Para acceder a esta zona lo que necesitas es **derrotar a Wraith y al Mouse Blanco**. De este modo obtendrás la **Llave de las Esclusas** (estaba rota pero la arreglará Sorbet cuando derrotes a su escoria). Ve a la **Sección de Control Central**. Usa la Llave de las Esclusas en el **control de nivel Área 3** ① y si está apagado el control del Área 10, también. Avanza ahora hacia el suroeste

② y **acciona el control del Área 1**. Vuelve a la sección del Control central. **Desactiva los controles 3 y 10 y acciona los controles 4 y 11**.

Avanza ahora al Sureste, encontrarás el **control del Área 1**; acciéralo y regresa a la Sección Central. **Desactiva el control 11** ③ y **activa el número 3**; salva la partida y ve al sur. Baja a la zona pantanosa y te encontrarás con **Cúchulain**, otro esper. Tiene



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Gespenst	8097 aprox.	Sacro
Lagarto	6400 aprox.	Piro
Gran Monarca	6743	Sacro
Galkimasera	5801 aprox.	--
Forbal	6700 aprox.	Sacro

126165 puntos de vitalidad y la vitalidad de los personajes irá mermando poco a poco. Es un enemigo duro de pelar, será mejor que pongas a alguien del equipo con un accesorio que te haga inmune a Inútil; y este

mismo personaje se dedique a curar a los demás mientras el resto ataca. Cuando lo hayas derrotado, puedes **retroceder hasta el Cristal de la Sección central para salvar la partida** y luego subir a Rabanasta ④.



TABLA ESPEr

A lo largo de la guía te hemos ido explicando cómo obtener los Esper para que te ayuden en los combates, pero no te hemos explicado todos; así que presta atención a los detalles que te daremos a continuación.

ESPER	LOCALIZACIÓN	VITALIDAD	ESTRATEGIA
Adramelech	Cueva Certeniana	39630 PV	con armas de largo alcance y Hielo + se gana durante el juego ataques físicos (hay que cambiar los controles de los acueductos de Garamsais para poder acceder a él)
Belias	Tumba de Raithwall	15943 PV	
Caos	Nabudis	208966 PV	
Exodus	Montes Mosfora	199060 PV	ataques físicos y Sublimación se gana durante el juego
Famfrit	Faro de Ridorana	149060 PV	
Hashmal	Faro de Ridorana	209060 PV	
Mateus	Templo de Miliam	34259 PV	se gana durante el juego magia Esna + y ataques sencillos con alguna buena cadena de ataques Sublimación
Cúchulain	Acueductos de Garamsais	126165 PV	
Shemhazai	Giruvegan	91136 PV	se gana durante el juego hechizo Sombra y ataques físicos espera a que deje de taparse con la capa para atacar no puedes utilizar magia, sólo ataques físicos
Ultima	Gran Cristal	258001 PV	
Zalera	Barheim	72248 PV	
Zeromus	Templo de Miliam	166888 PV	necesitas obtener 10 Esper antes
Zodiac	Minas Henne	336847 PV	

TABLA ESCORIAS

» 11. MOUSE BLANCO

Solicitante: Sorbet, frente al aeródromo en Rabanasta.
Localización: en los Acueductos de Garamseis, Sección Oeste.
Estrategia: utiliza Morfeo y Piro ++.
Recompensa: 2800 guiles, Arco de Yoichi y Llave de las Esclusas.

» 12. COURL

Solicitante: Himus, en la entrada de Bur Omisais.
Localización: cerca del Templo de Miliam.
Estrategia: sólo realiza ataques físicos.
Quizá necesites Esna para curar tus estados alterados.
Recompensa: 1500 guiles, Ballesta Recurva, Teleportita x2.

» 13. CONEJO DE LA MUERTE

Solicitante: Neferia, en la Aldea de Eit.
Localización: en el Camino Foliáceo de la Selva de Gormore.
Estrategia: cuando se acerque a atacar, realiza una cadena de especiales Sublimación.
Recompensa: 2000 guiles, Flachas de Rayo, Botas Güillie.

» 14. ÁTOMO

Solicitante: Blopp, en el Arrabal de Nalbina.
Localización: Falda Norte de los Montes Mosfora.
Estrategia: es muy lento, de modo que utiliza sólo ataques físicos.
Recompensa: 1800 guiles, Vara de la Tierra y Escudo de Diamante.

» 15. BLAITH

Solicitante: Vakanz, en los Montes Mosfora.
Localización: Noroeste del Bosque de Salika, en la Ruta Centenaria.
Estrategia: realiza ataques físicos. Es preferible que tus personajes superen el nivel 35.
Recompensa: 1700 guiles, Obelisco y Ultraéter.

» 16. ULTROS

Solicitante: Seeq ladrona, frente a la entrada a los acueductos.
Localización: en la Esclusa Sur de los Acueductos de Garamseis.
Estrategia: magia Piro ++ y ataques Sublimación.
Recompensa: 3800 guiles, Fuego de Horakhty, Agua de Éter y Fragmento Tiznado de una Medalla.

» 17. TRICKSTER

Solicitante: Fona la chocobitera en Bur Omisais.
Localización: Fin del Arroyo de Plata en el Barranco de Paramina.
Estrategia: teniendo el nivel 40 como mínimo en los personajes no tendrás problemas; utiliza cadenas de ataques Sublimación con los dos grupos, ya que ataca y se va corriendo.
Recompensa: 4800 guiles y Arcilla de Deimos.

» 18. GUILONIO

Solicitante: Nanau, en la pradera de Giza en la Estación de Lluvias (al lado del cristal azul).
Localización: en las Pisadas del Coloso; para llegar allí tienes que cortar los árboles cerca del río.
Estrategia: utiliza la magia Electro ++ y ataques Sublimación.
Recompensa: en el poblado en la estación seca: 3000 guiles y Esmalte de Fobol.

» 19. FIFÍ

Solicitante: Zamadoria en el Aeródromo de la Fortaleza de Nalbina.
Localización: en los Claros del Sol del Bosque de Salika.
Estrategia: para que aparezca, avanza hasta ese lugar sin atacar a ninguna criatura. Realiza ataques Sublimación y cambia de grupo. Ataca con el resto y cura los estados alterados.
Recompensa: 5200 guiles, Cargas de Olor, Líquido Pestilente.

» 20. DRAGÓN ANILLADO

Solicitante: Balzac, en el Barrio bajo de Rabanasta.
Localización: en las Arenas Onduladas, cuando hay tormenta de Arena.
Estrategia: realiza ataques físicos y cura los estados alterados con Esna.
Recompensa: Sable Gélido, 200 guiles, Disco Lunar.

» 21. MALILITH

Solicitante: Tabernero de Rabanasta.
Localización: en la cueva certeniana por la entrada del Desierto Oeste; busca en la zona soleada al Sur.
Estrategia: para que aparezca tienes que derrotar a todos los enemigos y dar unas cuantas vueltas. Llega hasta aquí con un nivel superior a 40 y será pan comido.
Recompensa: 2200 guiles, Ojo de Vibora, Teleportita x3.

» 22. IXTAB

Solicitante: Zayar, en Yajara.
Localización: en las Minas de Henne. Túnel 1º, al sur.
Estrategia: ataca y no realices ninguna magia. Si te resulta difícil de vencer, utiliza las cadenas de sublimación.
Recompensa: 1300 guiles, Éter, Polvo Espiritual.

» 23. MENTALIS

Solicitante: Grom, en Yajara.
Localización: Minas de Henne, en la zona de Extracción; tienes que llegar con los PM al completo.
Estrategia: Agua Cronos para curar el estado Paro y ataques Sublimación.
Recompensa: 2200 guiles, Carmagnole.

» 24. RHESUS

Solicitante: reo nº 381, en el poblado al sur del Nebra.
Localización: Nueva Sección Oeste en los Túneles de Balheim.
Estrategia: utiliza armas de largo alcance
Recompensa: 2400 guiles, Cargas aturdidoras, Colmillo chupasangre.

» 25. TORRE

Solicitante: Molgan, en el Arrabal de Nalbina.
Localización: en el Pantanal de Nabreus, busca el Llano del Sueño; tiene una entrada secreta al Oeste en el Mirador de la Eternidad.
Estrategia: para vencer a este enemigo y capturarlo, bastará con realizar solamente ataques físicos. Cuando veas que los ataques apenas le bajan la barra de vida, realiza una cadena de ataques Sublimación para darle el golpe de gracia.
Recompensa: 3100 guiles, Yelmo Gigante y Mitrilo.

» 26. GOLIA

Solicitante: Cliente Barong, en Nalbina.
Localización: encontrarás a esta nueva escoria en la ciudad de los muertos en Nabudis; entrando por el Pantanal de Nabrudis.
Estrategia: mucha paciencia; es muy parecido a la Torre.
Recompensa: 3600 guiles, Viva la Reina, Einhejar.

» 27. ANTOLEÓN

Solicitante: Nirei, en Bhujerba.
Localización: en las profundidades de las Minas Lhusu.
Estrategia: le hace mucho daño la magia Aero +.
Recompensa: 4300 guiles, Cinturón Duplo, Guadaña.

» 28. QUELONIS

Solicitante: Chico con morriña, en la ciudad de Arcadis; le encontrarás si entras en la armería.
Localización: en el Palacio Subterráneo de Sochen.
Estrategia: realiza magias y ataques físicos sin parar con todo tu equipo y conseguirás derrotarlo de forma rápida y sencilla. No entraña mucha complicación.
Recompensa: 3000 guiles, Adamantit.

» 29. VAIRAL

Solicitante: la viera viajera que encontrarás en la taberna de Balfonheim.
Localización: al Noroeste en las Alturas de Cerobi.
Estrategia: utiliza armas de largo alcance.
Recompensa: 3500 guiles, Escudo de Cristal.

» 30. LINVÖRM

Solicitante: Formon, en el Callejón del viento en Arcadis.
Localización: en la Meseta de Chita, en el Jardín del Inicio y del Final (cuando esté nublado).
Estrategia: puedes utilizar Morfeo y después ataca con magia Aero + (si lo haces con ataques físicos despertará).
Recompensa: 4200 guiles, Abrigo de Piel, Ultraéter.

» 31. OGRO

Solicitante: Seeq Ligón, en Arcadis.
Localización: en el Palacio de Sochen, en el camino de la Certeza.
Estrategia: es débil a la magia Aqua
Recompensa: 3500 guiles, 2 Ultraéteres, 1 teleportita.

» 32. GUADAÑERO

Solicitante: Popol, en el Arrabal de Nalbina.
Localización: en los salones de la Nobleza de Nabudis, capital de los muertos.
Estrategia: creará una barrera con la que los ataques físicos no le afectarán. Utiliza Conf. Contra él y realiza ataques mágicos.
Recompensa: 2800 guiles, 2 Ultraéteres, Alma de Tábata.

» 33. DESGUEIS

Solicitante: La familia viajera en cualquier aeródromo.
Localización: en la cubierta de un barco volador.
Estrategia: utiliza Mutis y realiza ataques mágicos contra él.
Recompensa: 3400 guiles, 2 elixires.

» 34. DIABLO

Solicitante: Micurio, en el Barrio de Mineros de Bhujerba.
Localización: en la sección 11 de las minas de Lhusu.
Estrategia: realiza ataques físicos o ataques mágicos del elemento Aqua.
Recompensa: 2600 guiles, Escudo Demoníaco, Maza de Zeus.

» 35. PSICODEMONIO

Solicitante: Aivans, en el Monte Sagrado de Bur Omisais.
Localización: en la Puerta del Fuego de Giruvegan.
Estrategia: realiza ataques físicos y remata con una cadena de ataques Sublimación.
Recompensa: 3800 guiles, Balas Negras, Guijo de Colapso.

» 36. MOLBOL SALVAJE

Solicitante: Letinia, en la Aldea de Eit.
Localización: en el Jardín Aromático del Bosque Encantado.
Estrategia: en el Jardín Aromático del Bosque Encantado.
Recompensa: 4600 guiles, Regla Euclidiana.

» 37. CATOBLEPAS

Solicitante: Capitán Spinel, en Yajara.
Localización: al sur del Reloj de Arena en la Cueva Certeniana.
Estrategia: es débil a Oscuridad. Realiza ataques físicos con armas afines a este elemento y no tendrás problemas.
Recompensa: 3200 guiles, Vulcano, Aire Antártico.

» 38. FAFNIR

Solicitante: Iha y Lemery en el Monte Sagrado de Bur Omisais.
Localización: en el Fin del Arroyo de Plata del Barranco de Parafina, cuando hay tormenta.
Estrategia: utiliza armas de largo alcance y protege al grupo con Espejo. Es vulnerable a Electro.
Recompensa: 7000 guiles, Flechas Letales, teleportita.

» 39. PALEOSAURIO

Solicitante: Riki, en el Puerto de Balfonheim.
Localización: Plaza de la Sed Saciada en el Nivel inferior del Gran Faro de Ridorana.
Estrategia: utiliza Cinturón Duplo y ataca sin descanso. Es muy fuerte.
Recompensa: 8000 guiles, Gran Maza, 2 Guijos Colapso.

» 40. HOMBRE MISTERIOSO

Solicitante: Montblanc.
Localización: en el Puente Tasche de las Minas Lhusu, son dos combates.
Estrategia: utiliza el comando Robar cada vez que pierda el 20% de vitalidad. Sólo así conseguirás todo el equipo Genji.
Recompensa: 10000 guiles, Masamune.

» 41. BERRIT

Solicitante: Montblanc.
Localización: en las Orillas Erosionadas de Nam Yensa.
Estrategia: realiza ataques físicos y Antimagia.
Recompensa: 5100 guiles, Omnielixir (habla después con los miembros del Clan).

» 42. IXION

Solicitante: Doncella de la Tasca, en la Tasca de Balfonheim.
Localización: en el Gran Faro de Ridorana (Zona de la Penumbra, de la Oscuridad o de las Sombras).
Estrategia: utiliza Rompedeefensa y realiza ataques físicos.
Recompensa: 3000 guiles, Dardos Agazai, Ragnarok.

» 43. BÉGIMO

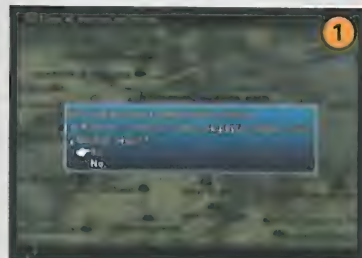
Solicitante: Kokomin, en la Casa de Dalan en Rabanasta.
Localización: cuando derrotes a Fafnir, en los Confines de la Razón.
Estrategia: cuando se proteja contra ataques físicos realiza ataques mágicos y viceversa.
Recompensa: 250 guiles y 2 Licores de Baco. Habla con Kokomin y avanza hasta la Senda del Peregrino del Monte Bur Omisais sin llevar armas equipadas. Examina el hocio de dragón y recibirás 500000 guiles, Vara del Devoto.

» 44. YIAZMAT

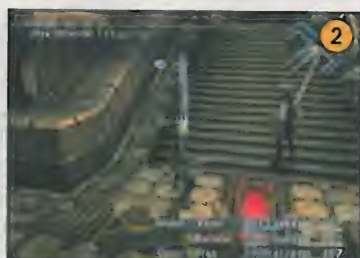
Solicitante: Montblanc.
Localización: completa el puzzle de los hechizos en el Monte de Cerobi.
Estrategia: Tiene 50 millones de PV... la única estrategia es la paciencia; puedes salir y salvar la partida, porque no recupera la vitalidad.
Recompensa: 30000 guiles, Blasón de Yiazmat.



Al Abordaje de BAHAMUT



Cuando estés preparado **avanza hasta el aeródromo** más cercano para poder **llegar hasta el Bahamut, fortaleza aérea** ①. Disfruta de las escenas que se sucederán a continuación y cuando recuperes el control del personaje avanza por el pasillo de la derecha. No pararán de salir



enemigos en tu busca, de modo que deshazte de ellos sin parar de avanzar. **Sube las escaleras** a la izquierda ② y tras la escena sigue por la pasarela que habrá enfrente hasta la plataforma. Aquí, aparte de recuperar las heridas, podrás **activar el panel de control** ③. (VER COMBATE GABRANTH)



Al terminar el combate y el vídeo, **cura las heridas del grupo** ④ y **activa el control** de la plataforma. (VER COMBATE VAYNE)

Tras la escalofriante escena de vídeo ⑤ no tendrás ni tiempo para recuperarte. (VER COMBATE NEO VAYNE)



Vaya con Larsa... pequeñito pero matón; ahora sí que prepárate para lo que viene ⑥. (VER COMBATE IMPERECEDERO)

Acomódate en el sofá para ver la escena final... ¡no tiene desperdicio! Disfrútala, que tras largas horas de aventura, te lo has ganado ¡Hasta la próxima!



Combate GABRANTH

ENEMIGO: JUEZ GABRANTH
VITALIDAD: 98000 APROX.
DEBILIDAD: ATAQUES FÍSICOS Y TODO TIPO DE MAGIAS

Será un poco más difícil este segundo encuentro con el juez, pero nada que no pueda solucionar un buen equipo como seguro que ya tienes. Lo bueno de este combate es que se centrará en un solo miembro del grupo, de modo que puedes recuperar la vitalidad de los personajes con otro que se encuentre un poco más alejado del núcleo de la batalla. Ten mucho cuidado, porque el Juez sabe curar muy bien sus heridas, de manera que antes de darle pie a recuperarse ni siquiera un poquito, dale la "puntilla" con una buena cadena de ataques Sublimación.



Combate VAYNE

ENEMIGO: VAYNE
VITALIDAD: 99000 APROX.
DEBILIDAD: ATAQUES FÍSICOS

Reserva a un miembro del grupo para que restablezca la vitalidad del resto mientras atacan a Vayne. Procura que Larsa no reciba daño y si así fuera, asegúrate de curar sus heridas... él te ayudará si tienes problemas. Sólo debes temer sus ataques especiales, pero nada más.



Combate NEO VAYNE

ENEMIGO: VAYNE, SEFIRÁ X5 / VITALIDAD: 200000 APROX. / DEBILIDAD: --

Elimina en primer lugar las espadas que protegen a Vayne para enfrentarte a él más cómodamente. Procura no dejar muy baja la vitalidad de uno del equipo o será pasto de la ira de Vayne. Sólo mantén la defensa



del grupo mientras ataques sin descanso... en esta ocasión te ayudará Gabranth, de modo que procura también que su vitalidad esté por lo menos al 70 %. No será difícil de derrotar... lo peor está por llegar.



Combate IMPERECEDERO

ENEMIGO: IMPERECEDERO / VITALIDAD: 300000 APROX. / DEBILIDAD: ?

Madre mía la que se ha armado. Protege a todo el grupo con Coraza + y Escudo +. La faena es que no tiene una barra de vitalidad que nos sirva de referencia, de modo que tendrás que calcular a ojo. Uno de sus ataques más poderosos será Ascensión, de manera que prepárate para utilizar Omnicura + cuando ejecute este especial. Echate a temblar cuando realice el especial Sable Gigafulgor. Prepárate a lanzar objetos de curación, que son más rápidos que las magias. Cuando cree un campo de fuerza que impide



da realizar ataques físicos dale a la magia. Después de unos cuantos hechizos parecerá que la barrera se rompe. Sigue atacando de manera normal sin descuidar ni un momento la vitalidad del grupo. Es largo y habrá momentos en los que se hará muy pesado, sobre todo porque parece que no va a morir nunca y esos especiales... ¡te ponen los pelos de punta! Pero si consigues resucitar a los amigos caídos y curar las heridas, no tendrás problemas para acabar con él tarde o temprano.



Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues esta es la sección que buscas...

BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII

Pausa el juego e introduce:
• **Aumentar el daño que hacen nuestras armas:** Mantén L2 y pulsa rápido dos veces L1. Suelta L2, pulsa y mantén R2 y pulsa R1, R1, L1.
• **Invencible:** Mantén L2 y pulsa ■, ▲, ▲, ■. Suelta L2, mantén ahora R2 y pulsa rápido ▲, ■, ■, ▲.
• **Desbloquear misiones y aviones del modo campaña:** En el menú del título, mantén L2 y R2 e introduce: ■, L1, R1, ▲, ▲, R1, L1, ■.

FIGHT NIGHT ROUND 3

• **Todos los escenarios:** Elige la opción Crear un campeón e introduce como nombre NEWVIEW.

FULL AUTO 2: BATTLELINES

• **Desbloquear el cetro y los mini-cohetes:** Ve al menú de trucos del juego e introduce este password: 10E6CUSTOMER.
• **Desbloquear el Vulcan y el lanzallamas:** Ve al menú de trucos del juego e introduce este password: 5FINGERDISCOUNT.

MARVEL: ULTIMATE ALLIANCE

Introdúcelos en la pantalla que se indique. Si quieres desactivar alguno, vuelve a introducirlo.

Desde el menú donde eliges equipo

• **Todos los personajes:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, Start.
• **Todos los trajes:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, Start.
• **Todos los poderes:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, Start.
• **Nivel 99 para los personajes:** ↑, ←, ↑, ←, ↓, →, Start.
Durante el juego (sin pausar)
• **Modo Dios:** ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
• **Toque mortal:** ←, →, ↓, ↓, →, ←, Start.

MOBILE SUIT GUNDAM

• **Desbloquear nuevos robots:** Kampf: consigue el rango de Coronel en la campaña Zeon. RX-78-2 Gundam: consigue el rango de Coronel en la campaña Federación.

NBA 2K7

En el menú principal, selecciona "Features" y "Codes". Introduce allí estos passwords:
• **Balón ABA:** payrespect
• **Resistencia máxima para un partido:** ironman
• **Stamina infinita para un partido:** norest
• **All-Stars internacional:** tns9roi
• **Equipo superstar:** rtalspe

NEED FOR SPEED CARBON

Pulsa en la pantalla del título:
• **Nitro infinita:** ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, Start.
• **Ayuda de equipo infinita:** ↓, ↑, ↑, →, ←, →, Start.

• **Speed Breaker infinito:** ↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■.

RESISTANCE: FALL OF MAN

• **Traje de operaciones negro con cabeza de calavera:** Para conseguir este traje en el modo multijugador, supera el modo Campaña en dificultad Sobrehumano y consigue todos los puntos de Habilidad.
• **Dificultad Sobrehumana:** Termina el modo Campaña en dificultad Difícil.

• **Recompensas:** Te harás con ellas después de conseguir un cierto número de puntos de habilidad: Paquete de diseños 1: 10 puntos. Paquete de diseños 2: 20 puntos. Niveles invertidos: 70 puntos. Mochila Clank: 100 puntos. Skin Mecánico MP: consigue 126 puntos. Skin Soldado MP: supera el juego en dificultad Sobrehumana.

SONIC THE HEDGEHOG

• **Desbloquear el modo Libre:** Supera todos los niveles, jefes y misiones en la ciudad con rango S.
• **Desbloquear personajes:** Para desbloquear a Shadow, completa "Crisis City" con Sonic. Para desbloquear a Silver, véncelo con Sonic cuando aparezca como jefe final de fase.

TIGER WOODS PGA TOUR 07

• **Modo Cabezón:** En el menú de trucos, mete como contraseña: tengallonhat

TONY HAWK'S PROJECT 8

Ve a la pantalla de Password en el menú de opciones e introduce estos:
• **Desbloquear personajes:** hohohosi: Christian Hosoi militarymen: Coronel y guardia de seguridad. enterandwin: Grim Reaper birdhouse: Inkblot Deck notmono: Jason Lee mixitup: Kevin Staab wearlosers: Nerd suckstobebad: Zombie
• **Otros trucos:** drinkup: estadísticas en el aire completas. yougotitall: desbloquear especiales en la tienda de Skate.

GHOST RIDER

Supera el juego en dificultad Fácil y desbloquearás lo siguiente:
• **Habilidades:** Carga de cadena infinita, energía de espíritus infinitas, invencible, un golpe mata y modo Turbo.
• **Skins:** Blade, Ghost Rider 2099, Ultimate Ghost Rider y Venganza.
• **Modos de juego:** Supera el juego en dificultad Fácil y conseguirás abrir el nivel de dificultad Extrema. Si además superas el juego en

dificultad Extrema conseguirás el skin del Motorista Fantasma clásico.



• **Desbloquear las habilidades Maestras:** Vence a 100 personajes en el Modo Batalla Ultimate.

ERAGON

• **Modo Furia:** Pausa, mantén L1, L2, R1, R2 y pulsa: ■, ■, ●, ●.
• **Todas las canchas:** En el menú principal, mantén L1 + ▲ y pulsa: ←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.

FLATOUT 2

En la pantalla del menú principal, ve a "Extras" y después a la opción "Enter Code". Allí, introduce los siguientes códigos:
• **Todos los coches y 1 millón de créditos:** GIEVEPIX
• **Todas las pistas:** GIVEALL

GOD HAND

Cambiar traje: Cuando termines la primera partida, ve a la tienda y habla con el tendero de la izquierda. Éste te dará a elegir entre 4 nuevos trajes a utilizar: Carnaval, Karate, Devil Hand y Conejo, éste último sólo para Olivia.
Combates 41 al 50 del Ring de Lucha: acaba el juego en cualquier nivel. Si completas estos combates, accederás a una última pelea extra, la 51.
Modo Difícil: termina el juego en modo Normal y podrás intentar superar con éxito este complicado modo.
Televisión: una vez completado el juego por primera vez, acércate a la pantalla que verás dentro de la tienda. Allí podrás deleitarte con videoclips con los créditos del juego.

GTA LIBERTY CITY STORIES

Introduce durante el juego:
• **Grupo de armas 1:** ↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
• **Grupo de armas 2:** ↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
• **Grupo de armas 3:** ↑, ✕, ✕, ↓, ←, ✕, ✕, →.
• **250.000\$:** L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1.
• **Chaleco al máximo:** L1, R1, ●, L1, R1, ✕, L1, R1.
• **Salud al máximo:** L1, R1, ✕, L1, R1, ■, L1, R1.

GUITAR HERO II

En la pantalla del título, introduce estos códigos con la guitarra:
• **Guitarra en el aire:** Amarillo, Amarillo, azul, naranja, amarillo, azul.
• **Modo Interpretación:** amarillo, amarillo, azul, amarillo, amarillo, naranja, amarillo, amarillo.

LA LEYENDA DE SPYRO: UN NUEVO COMIENZO

• **Salud infinita:** Pausa el juego e introduce: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, L1, R1, R1.

LA LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES

Pausa el juego, mantén los 2 "L" y los 2 "R" y pulsa:
• **Energía infinita:** ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←.
• **Desbloquearlo todo:** ↓, ←, ↑, →.

LEGO STAR WARS II LA TRILOGÍA ORIGINAL

Desbloquear personajes: En la cantina de Mos Eisley, ve al mostrador y elige "Trucos" para introducir estos passwords.

CALL OF DUTY 3

• **Abrir todos los capítulos:** Mantén Select pulsado en la pantalla de selección de capítulo y pulsa: →, →, ←, ←, ■, ■.



DESTROY ALL HUMANS! 2

• **Días salados con Pox y Cripto:** Pausa el juego y ve a la sección de Archivos del menú. Allí, mantén L3 e introduce este código: ✕, ■, ▲, ●, ●, ■, ▲, ✕, ✕.

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL

• **Desbloquear todo:** Mantén R1-R2+L1+L2 + ➤ en la cruceta + ➤ en el stick izquierdo.

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2

• **Conseguir 100.000 zennys:** Carga una partida de Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi.

- FIDUCIA



ATV OFFROAD FURY

En "Player Profile", selecciona la opción "Enter Cheat" e introduce estos códigos:

- 1.500 créditos: \$moneybags\$
- Todas las motos menos Fury: All Access

CARS

• Desbloquear la pista bonus Speedway Reversed: En el menú principal, mantén L y pulsa: X, ■, ▲, X, ▲, ■.

DEATH JR.

Pausa y manteniendo L y R pulsa:
• Modo Dios:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲

DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI

• Empezar transformado: Elige a un personaje transformado y mantén R. Empezarás en ese estado.

GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES

Introduce durante el juego (sin pausar ni nada):
• Armadura a tope: L, R, ●, L, R, X, L, R.
• Salud al máximo: L, R, X, L, R, ■, L, R.
• Conseguir 250.000 dólares: L, R, ▲, L, R, ●, L, R.

GRAND THEFT AUTO VICE CITY STORIES

Introduce durante el juego:
• Armadura:
↑, ↓, ←, →, ■, ■, L1, R1.
• Salud:
↑, ↓, ←, →, ●, ●, L1, R1.
• Grupo de armas 1:
←, →, X, ↑, ↓, ■, ←, →.
• Grupo de armas 2:
←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
• Grupo de armas 3:
←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.

GUN SHOWDOWN

Introduce como nombre de perfil:
• Mapa extra Multijugador: BADLANDS.
• Jenny en modo Multijugador: ALLIES.

JUICED: ELIMINATOR

• Coches y circuitos para el modo arcade: Introduce PIES en el modo Trucos.

LA RUSH

Introduce durante el juego:
• 5000 dólares: ↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.

LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES

Pausa, mantén L y R y pulsa:
• Invencible:
←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• Abrir todo: ↓, ←, ↑, →.

LOS SIMS 2: MASCOTAS

• Desbloquear la estatua de trucos: Durante el juego introduce para activar el truco: L, L, R, X, X, ↑.

METAL GEAR SOLID: PORTABLE OPS

• Personajes especiales: Introdúcelos en el menú de passwords:
JUNKER: Cunningham
THE-L: Elisa
E.APPLE: Eva
ITRAUMER: Ga Ko
ERBE: Gene
Hunter-n: Null
R.R.R.: Ocelot
PM-EMS: Paramedic
LQ.N2: Python
IVN =RV: Raikov
DARPA-1: Sigint
SATURNV: Sokolov
T.F-ACID: Teliko
PK +ESP: Ursula
MGA2VE: Venus
1+2-3: Zero

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST

Escribe el código, pulsa OK y no confirmes, vuelve atrás.
ENTIRETY: 100% del juego completado.

PAC-MAN WORLD 3

• Todos los niveles: Introduce en el menú principal:
←, →, ←, →, ●, ↑.

PIRATAS DEL CARIBE: EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO

Introduce durante el juego:
• Modo Dios:
▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, X, X.
• Batalla contra el Kraken:
●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ■, ■.

ROCKY BALBOA

• Nuevos boxeadores: Apollo Creed (Rocky IV): vence en el combate histórico de Apollo Creed contra Ivan Drago. Mason "The Line" Dixon: vence en el combate histórico de Rocky

Balboa contra Mason Dixon. Rocky V: vence en el combate histórico de Mason Dixon contra Rocky Balboa

SEGA GENESIS COLLECTION

• Modo Dios en Comix Zone: Ve a Options y entra en Jukebox. Allí, ponte sobre cada una de estas canciones y pulsa una vez Círculo cada vez: 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11. Si oyes al protagonista al final decir "Oh Yeah", significa que el truco está activado.

SONIC RIVALS

• Desbloquear a Metal Sonic: Supera el juego con Sonic, Knuckles, Silver y Shadow.

SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", busca "Trucos" y pon estos códigos:
• NERGETS: salud infinita.
• FILMEUP: telaraña infinita.

TEKKEN: DARK RESURRECTION

Minijuego Command attack: supera el modo Historia 2 veces con cualquier personaje.
Minijuego Tekken Bowling: supera el modo Historia 3 veces con cualquier personaje.

ULTIMATE GHOST'N GOBLINS

• Vidas infinitas: Consigue tener 30 vidas y tu número de vidas no bajará.

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR

• Todas las raquetas y equipamiento (en Casa): En el menú principal mantén pulsado L y, sin soltarlo, pulsa:
→, ←, →, →, ↑, ↑, ↑

WORMS: OPEN WARFARE

• Restaurar salud: Pausa el juego, mantén L y R y a la vez introduce: ▲, ↓, X, ↑.

X-MEN LEGEND II: RISE OF APOCALYPSE

• Modo Dios: En el menú de pausa pulsa:
↓, ↑, ↓, ↑, →, ↓, →, Start.

YU-GI-OH! GX

• Conseguir un pack de cartas exclusivas: En la tienda, introduce:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, ●.



RULE OF ROSE

Secretos finales

✉ José María Zavilide (e-mail)

Hola, ¿me podéis decir cuáles son los secretos finales de Rule of Rose y cómo verlos? Termina con el final bueno, graba la partida y comienza desde esa partida registrada. Al hacerlo podrás coger de cualquier cubo de basura la Llave del Trébol de Cuatro Hojas, con la cual, a partir del segundo capítulo, podrás abrir la puerta del Trébol de Cuatro Hojas del Cuarto de Huéspedes del Dirigible. Allí podrás hacer que Jessica se cambie de vestido. Ese es el primer secreto. Para el segundo, si tras acabar por primera vez la historia has cogido la Espada Oxidada, ve al Buzón de la Sala del Altar y podrás cambiarla por el Estoque de Caballero. ●

METAL GEAR SOLID 3: SUBSISTENCE

Rana Kerotan ilocalizable

✉ Armando (e-mail)

Estoy intentando conseguir el camuflaje que se obtiene al "cazar" a las 64 Ranas Kerotan. Según vuestra guía, en el puente ferroviario de Grozny Grad debe haber una Rana, debajo de éste, pero yo no encuentro nada por más que busco, y es la única que me falta. ¿Dónde está? Una vez que estés en el puente en el modo francotirador, quitate el SVD y levántate. Luego vuelve a colocarte el SVD y verás que debajo del puente hay dos arcos que van de un extremo a otro. La rana se encuentra encima del arco más alejado de tu posición, entre la 2ª y la 3ª columna. ●

DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI 2

Buscando la máscara de zorro

✉ Patrick Angamarca (e-mail)

Hola, consoleros. Me gustaría saber dónde se encuentra la máscara de zorro. ¿Me lo podéis decir? Gracias. Tienes que derrotar a Yamcha en cualquiera de sus combates opcionales. Te vale lo mismo hacerlo en el episodio II de la saga de Bu (ve al punto amarillo del norte para enfrentarte a él) que en el episodio 17 de la saga de Célula. Para derrotar a Yamcha, deberas configurar bien a tu luchador, ya que tu oponente tiene un nivel muy alto. Tras vencerlo, la máscara de zorro será tuya y podrás fusionarla con el pupilo del maestro Roshi para obtener al Abuelo de Gohan. ●

KINGDOM HEARTS II

La forma final y cómo vencer a Sephiroth

✉ Rodrigo Esteban (e-mail)

Hola, me gustaría saber cómo se consigue la Forma Final y cómo matar a Sephiroth. Gracias. Para obtener la Forma Final tienes que llegar al Mundo Inexistente y transformarte en otra forma con menos del 25% de vitalidad, aquí puede valer la Forma Maestra. ●

Después, para subir el nivel de la Forma Final deberás vencer a Incorporéos. En cuanto al combate contra Sephiroth, te recomendamos que estés al nivel 80 ya que te exigirá una gran capacidad defensiva. Procura tener en el menú directo Cura ++, Reflejo ++ y los seis elixires de los cofres. También te serán útiles las habilidades Contraataque, Salto de altura en nivel dos o tres. Regate aéreo en nivel dos o tres y Trío. No olvides el Arma Artema. ●

TOMB RAIDER: LEGEND

Contra la serpiente

✉ Maite Bayona (e-mail)

Estoy atascada en Tomb Raider: Legend, en la zona en la que sale una serpiente muy grande del agua y es imposible matarla disparando. Aparecen unos mecanismos a los lados que no sé usar.

Esos mecanismos son cuatro campanas que te serán de gran utilidad. En vez de atacar a la bestia, dispara a las campanas para que vibren. Al hacerlo, la serpiente girará su cabeza. Usa el garfio para tirar de la palanca de la campana a la que has disparado y bajará una jaula que golpeará al monstruo. Repite esta operación con las cuatro campanas y la serpiente sucumbirá. Luego salta al agua y sube por el saliente que veras junto al cadáver del bicho. Sube por su cuerpo inerte, salta a las repisas y sal por la apertura, tras la cual te espera un pasillo y nuevas aventuras. ●

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGIA ORIGINAL

Desbloqueo de personajes

✉ Gonzalo Durán (e-mail)

¡Hola! Necesito saber si al introducir un truco de desbloquear personajes puedes jugar con ellos o necesitas comprarlos. Gracias. Los códigos para desbloquear lo personajes de la aventura sólo te permiten la posibilidad de hacerlos accesibles antes de tener que conseguirlos por las vías normales del juego. lo cual no significa que te salgan gratis. Para jugar con ellos deberás desembolsar dinero, que en el caso de algunos personajes serán bastante elevadas. Los trucos solo hacen que los personajes sean comprables. ●

THE WARRIORS

Introduce los siguientes trucos que te damos durante el juego, sin pausar la partida:

- 100% completado del modo Historia: L, Select, ■, ↓, L, →.
- Minijuego Armies of the Night con 99 créditos disponibles: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →.
- Completar la misión en curso: ↓, ■, X, Select, R, ←.

- Conseguir el puño de acero: ●, ●, ●, L, Select, ▲.
- Conseguir el cuchillo: ↓, ↓, Select, ↑, ↑, L.
- Conseguir un machete: L, X, R, R, Select, R.
- Salud infinita: ↑, ▲, R, Select, X, L.
- Furia infinita: ■, ●, ▲, Select, X, ←.
- Aumentar la capacidad de Flash: L, X, R, L, L, ●.



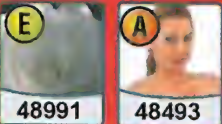
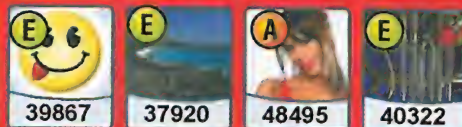
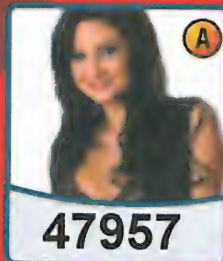
Rojo Pasión con tu-logo.com



Envía un sms al 7372 con la clave **COLOR10** y el código de la imagen.

También en el 806 416 947

A animadas
E estáticas

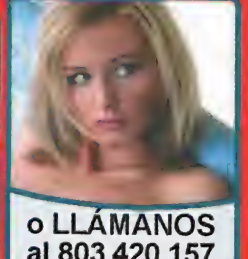
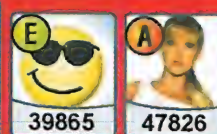


BAJATE LOS
HEROES DE MARVEL
Ej. COLOR10 37091



PELIS MANGA PARA TU MÓVIL

ENVÍA **XCLIP6** +ESPACIO+ CÓDIGO DE LA PELI AL: **7372**



Prohibidas en Prensa

Envía **COLOR10** (espacio) código de la imagen al **7372**. Ej. **COLOR10 LILI**

ANIMADAS	
Lili	37832
Anima100	Anima3
Anima5	Kate
Bella	Yeral
Anima141	37836
Anima16	Barbara
Rita	Doris
37835	Rona
37833	Zoe

Espía a estas chicas

ENVÍA UN SMS AL 7372 CON LA CLAVE **COLOR10** Y EL CÓDIGO DE LA IMAGEN ANIMADA. Ej. **COLOR10 EUSEA**



O ELIGE EL SITIO DONDE QUIERES PILLARLAS...
EJ. COLOR5 SALON
SALON - SERVICIO - DUCHA - CUARTO - PROBADOR - VESTIDOR

ENVÍA **XCLIP6** +ESPACIO+ CÓDIGO DEL VIDEO AL: **7372**
Ej. SMS: XCLIP6 78127



78127	77486	77495	9517
78126	77487	78133	9518
78125	77488	78132	9519
78124	77489	78131	9520
78123	77490	78130	9521
78122	77491	78129	9522
78121	77492	78128	9523
78120	77493	9515	3362
78119	77494	9516	3363

SUPER PELIS

Envía **XCLIP6** espacio + código del video al **7372** Ej: **XCLIP6 9523**

78124	77488
78123	77489
78122	77490
78121	77491
78120	77492
78119	77493
77486	77494
77487	77495

9523	9522	9521	9520	9519
9518	9517	9516	9515	78127
78132	78126	78131	78133	78125

Politonos

TAMBIÉN EN EL 806 416 947

Envía un sms al 7372 con la clave **Po2** y el código del politono. Ej. **Po2 90220**

videojuegos

83726	F-ZeroX
83725	Space Harrier
83724	Spy Hunter
83723	Spy vs. Spy
83722	Street Surfer
83721	Super Monkey Ball
83720	Super Mario Brothers 3
83719	Super Mario World
83718	Ultima-Exodus
83717	Uridium
83716	Tomb Raider 3
83715	Syphoon Filter
83714	Street Fighter
83713	Sim City
83711	Super Mario 1
83712	Super Mario 2
83709	Tomb Raider
83708	Resident Evil
83707	Gran Turismo
83706	Worms
83705	Zelda
83704	Zorro
83703	Duke Nukem
83702	Fairlight
83701	Druid
83700	Crash Bandicoot Warped

cine-tv

85185	Spongebob Squarepants
85083	Aquí no hay quien viva
85057	Reservoir dogs
85045	The switch
84999	CSI Miami
84659	Vacaciones en el mar
84658	Mister Bean
84656	Superman
84650	Curro Jimenez
84495	Sorpresa sorpresa
84459	Summer feeling
84440	El señor de los anillos
84437	Shin Chan
84434	Estas despedido
84433	Nos vamos a la cama
84268	Embrujadas
84266	May it be
84262	Regreso al futuro
84233	La historia interminable
84231	Bar coyote
84229	Encuentros en la tercera fase
84208	Tarantella
84207	El Padrino
84206	Moon river
84085	El aprendiz de brujo
84070	Espacio 1999
84069	Desafío total
84067	El Exorcista (Tubular bells)
84066	Psicosis
84064	Darth Vader Marcha imperial
84029	Canfina
83924	Sally's Song
83901	Zorra el griego
83884	El principe de Bel air
83883	Fraggle Rock
83882	Whats this?
83880	Boogie Boogie
83866	Bajo del mar
83864	As times goes by
83851	Los persuasores
83850	Las Tapitas
83838	Negrito del Colacao
83837	Cocacola
83836	Heidi
83835	Star Wars
83834	La abeja maya
83687	This is halloween
83658	Star Wars
83648	La familia Munster
83647	Remington Steel
83646	Pinky y Cerebro

himnos-futbol

85034	RCD Espanyol
84998	Estados Unidos
84987	Real Zaragoza
84986	Villareal
84932	Real Sociedad
84906	Himno de Uruguay
84896	A las barricadas
84855	Amunt Valencia
84793	A por ellos
84752	oe oe oe
82172	Barcelona
82190	Belis
82278	Celta De Vigo
82411	Deportivo De La Coruña
82737	Malaga
82742	Mallorca
82970	Oviedo
83187	Rayo Vallecano
83188	Real Madrid
83258	Sevilla F.C.
83481	Valladolid
84489	Els segadors
84488	La marselesa

pop-rock

90223	Love kills
90222	I was born to love you
90221	Made in heaven
90220	Living on my own
90192	All we are
90034	Voy a vivir
90033	Crystal Ball
90024	Call me when you're sober
89971	Vivir sin recordar
89948	Nacemos solos
89947	La virgen de la soledad
89890	Bizarre Love Triangle
89886	You
89885	The fool on the hill
89880	The other side
89872	Alone together
89870	Smile
89869	Don't love you no more
89868	Trouble sleeping
89867	Black Sweat
89865	Unfaithful
89864	Minimal
89863	I Write Sins Not Tragedies
89862	Supermassive black hole
89860	Japanese Guy
89859	Komo si na
89858	An Easter Affair
89826	Rock This Party
89813	Last train to London
89812	Substitute
89811	My generation
89810	Who Knew
89802	Fotografia
89784	La Isla Bonita
89783	You're all I have
89782	Wiseman
89773	Living la vida loca
89770	Porcelain
89768	Deja vu
89727	Stars are blind
89723	Je T'adore
89722	Get together
89673	Tell me baby
89663	Look on the floor
89661	Next best superstar
89658	Sewn
89657	If I were you
89656	Iris
89655	Maneater
89653	All time love
89652	Country girl



Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible. ENVÍA **WAP** AL **7747** para configurarlo.

Limpia tu móvil

Envía un SMS al **7747** con la clave **BORRA** y borra los logos del operador

PS3 UBISOFT ROL ABRIL

The Elder Scrolls IV: Oblivion

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

Tras arrasar en PC con tres entregas (la última, *Morrowind*, también apareció en Xbox) y distintas expansiones, la exitosa saga de rol *The Elder Scrolls* se estrenará en PS3 con *Oblivion*. En él nos sumergiremos en Tamriel, un mundo fantástico que se encuentra al borde del caos. El emperador ha muerto, su heredero ha desaparecido misteriosamente y además las puertas de Oblivion (una especie de infierno) se han abierto, y peligrosos demonios se abren paso hacia nuestro mundo. Este oscuro panorama necesita un valiente héroe... y ése eres tú. Una vez que creemos a nuestro personaje (raza, apariencia, atributos...), tendremos completa libertad para recorrer este enorme mundo (tiene más de 40 kilómetros cuadrados para explorar, entre exteriores, interiores y mazmorras). Podemos cumplir la misión principal, hablar con numerosos personajes para que nos den tareas secundarias, vagar por el mundo acabando con los enemigos que nos salgan al paso... Si a esta gran libertad que destila el juego le sumamos una duración casi infinita, un apartado técnico soberbio y la opción de jugarlo en primera persona, el resultado es una aventura absorbente como pocas que está llamada a convertirse en el primer gran juego de rol de PS3. **O**

>> PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Por su abierto y espectacular desarrollo, su gran duración y su brutal capacidad de inmersión, será el primer gran RPG de PS3.

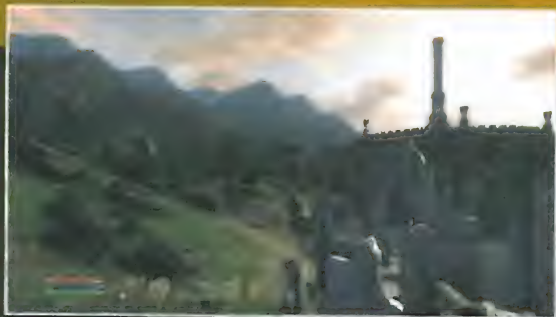
■ **Crea tu héroe** y mejóralo con nuevas armas y equipo según avances en el juego.

■ **Podrás dedicarte a la misión principal** o explorar y realizar tareas secundarias. Hay unos 2000 personajes con los que interactuar en el vasto mundo de Tamriel.

■ **Oblivion en PS3** incluirá todas las actualizaciones del juego hasta *Knights of the Nine* (incluido).

■ **Podemos elegir vista subjetiva o en tercera persona.** Los combates son en tiempo real, habrá multitud de armas y podremos desplazarnos a caballo.





■ **Libertad absoluta para ir donde nos plazca.** Esa debería ser la premisa en todo buen juego de rol, y *Oblivion* la cumple a rajatabla.



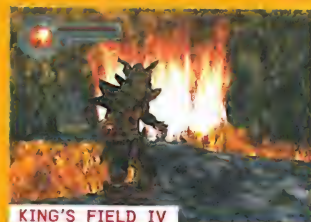
■ **La trama nos plantea un panorama oscuro:** el emperador ha muerto, su heredero ha desaparecido y los demonios están invadiendo nuestro mundo.



■ **The Elder Scrolls IV: Oblivion** es la cuarta entrega de una saga de rol que comenzó en PC con *Arena* (1994). Luego salieron *Daggerfall* (1996) y *Morrowind* (2002).

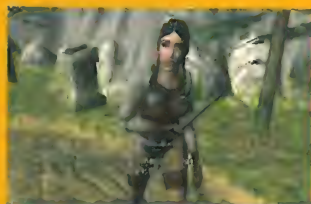


SE PARECE A...



KING'S FIELD IV

Este RPG de PS2 también era en primera persona y con un desarrollo abierto. Eso sí, técnicamente era flojo.



BALDUR'S GATE DARK ALLIANCE 2

Un "hack & slash" de PS2 que comparte con *Oblivion* ambientación de espada y brujería y luchas en tiempo real.

***Oblivion* nos sumerge en un mundo de fantasía en el que tendremos total libertad para movernos y hacer lo que queramos. Rol en estado puro y con una duración casi infinita.**

LAS COMPARACIONES SON ODIOSAS...

... pero inevitables. Aquí tenéis dos capturas de la misma imagen en su versión Xbox360 y PS3. *Oblivion* en 360 salió el año pasado, y en Bethesda han aprovechado estos meses para mejorar la versión de PS3,

sobre todo técnicamente (texturas más detalladas, tiempos de carga menores...). Además, incluirá "de serie" ampliaciones que en 360 hay que descargarlas pagando.



VERSIÓN XBOX360



VERSIÓN PS3

Si os fijáis en el fondo, en 360 es "borroso" en contraposición con lo cercano. Hay como dos "planos" distintos.

Además de mejorar las texturas, en PS3 los escenarios tienen más definición, por profundos que sean.

PSP KONAMI AVENTURA DE ACCIÓN 27 DE ABRIL

Metal Gear Solid: Portable Ops

PREPÁRATE PARA **ALISTARTE** EN EL EJÉRCITO DE LA SERPIENTE

■ *MGS Portable Ops* será una aventura de acción protagonizada por Big Boss en la que formaremos un ejército y podremos manejar a cualquiera de nuestros soldados.

■ El desarrollo sigue basado en el sigilo y la acción, aunque se ha dividido en misiones de corta duración (ideal para una portátil).

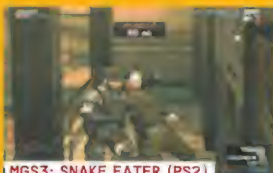
Después de dos "experimentos" llamados *Metal Gear Acid*, por fin disfrutaremos en PSP de un *Metal Gear Solid* en todo su esplendor. *MGS Portable Ops* transcurre 6 años después de *MGS3 Snake Eater*, y arranca con Big Boss encerrado en una celda en algún lugar de Colombia. ¿El motivo? Ha sido traicionado por ex compañeros de la unidad FOX, que buscan saber el paradero de la parte del Legado desaparecida al final de *MGS3*. Además, en dicha zona se está desarrollando la evolución del Shagohod (el tanque nuclear de *MGS3*) que ha sido bautizado con el nombre de... Metal Gear. Ante este panorama, Big Boss deberá formar un ejército para detener a los renegados que, a la postre, será el germen de la famosa unidad FOX Hound. A partir de ahí, nos espera un desarrollo basado en el sigilo y la acción, (como en cualquier *MGS*), pero con unas cuan-

tas peculiaridades. La principal es que formaremos nuestro ejército a base de capturar soldados enemigos, que asignaremos a cuatro unidades: médicos, ingenieros, espías e infiltración. Mientras que las tres primeras nos darán objetos, información, etc., la última es la que manejaremos en las misiones, pudiendo alternar el control de sus 4 soldados. Dichas misiones son de corta duración (ideal para una portátil), pero por lo demás, veremos muchos elementos de los *MGS* "grandes", como enemigos finales, charlas por códec... Un potente modo multijugador y extras exclusivos de la versión europea como 12 soldados nuevos redondean una futura compra obligada para todo poseedor de una PSP. ○

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

El primer *MGS* "de verdad" para PSP nos ha dejado alucinados. Su desarrollo no desmerece y además aporta importantes novedades.

» SE PARECE A...



MGS3: SNAKE EATER (PS2)

Y no sólo porque continúa su trama. Sistema de control, acciones, armas y hasta algunos personajes coinciden en ambos títulos.



SYPHON FILTER DARK MIRROR

Es el otro gran juego de acción y sigilo para PSP. Ambos ofrecen, además, un gran apartado técnico y buenas opciones multijugador.

PSP EIDOS ACCIÓN 30 DE MARZO

300: March to Glory

EL DESTINO DE ESPARTA, EN TU MANO

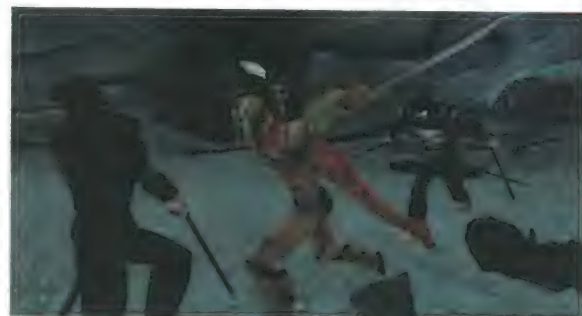
Basado en el grandioso cómic de Frank Miller y en la película homónima que se estrena el 23 de marzo, *300: March to Glory* nos pondrá en la piel de Leónidas, rey de Esparta y protagonista de uno de los actos heroicos más recordados de la historia. ¿Su hazaña? Frenar el avance de decenas de miles de tropas persas con sólo 300 hombres (de ahí el título) en la batalla de las Termópilas, en el 489 a. C. Y eso es lo que precisamente vamos a hacer en el juego. Controlando a Leónidas, participaremos en batallas multitudinarias al estilo *Dynasty Warriors* donde tampoco faltarán combates contra jefes finales (elefantes de guerra, guerreros legendarios...) ni situaciones originales, como controlar a toda una batería de espartanos en formación. Las batallas serán entretenidas gracias al completo sistema de combate y a la opción de mejorar a Leónidas con nuevas armas, habilidades y combos. Lamentablemente, el apartado gráfico nos ha parecido bastante mediocre, lo que puede restarle bastantes puntos. El mes que viene lo veremos... **O**

» SE PARECE A... DYNASTY WARRIORS

» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

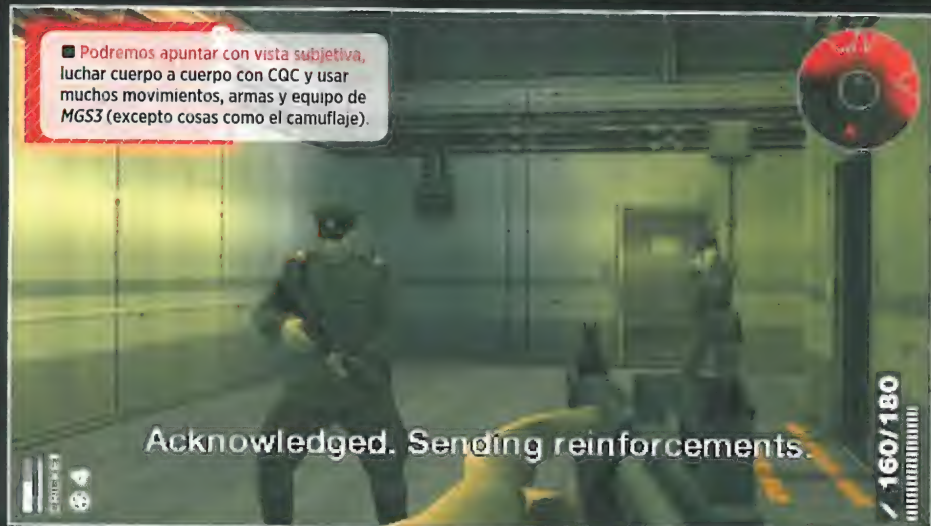


■ **300: March to Glory** ofrece batallas multitudinarias en las que no faltan momentos originales como controlar a toda una falange.



■ Está basado en el cómic y en la peli, aunque también incluirá situaciones nuevas.

■ Podremos apuntar con vista subjetiva, luchar cuerpo a cuerpo con CQC y usar muchos movimientos, armas y equipo de MGS3 (excepto cosas como el camuflaje).

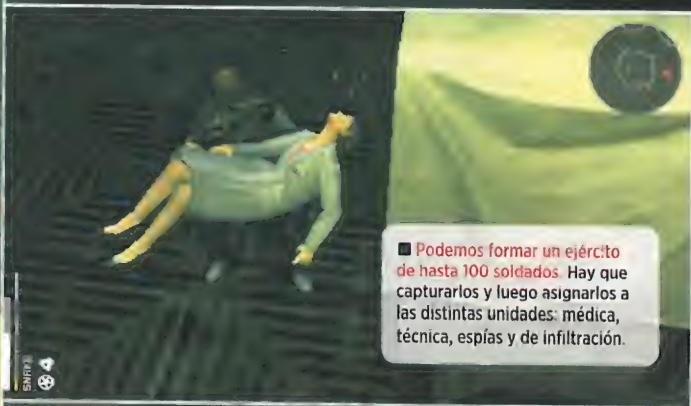


■ Gráficamente será increíble, sobre todo la calidad de los modelos. Los videos siguen el estilo visual en plan cómic de MGS Digital Graphic Novel.



MGS Portable Ops ha conseguido lo que parecía imposible: trasladar con éxito toda la grandeza de un **MGS** a una consola portátil.

■ Podemos formar un ejército de hasta 100 soldados. Hay que capturarlos y luego asignarlos a las distintas unidades: médica, técnica, espías y de infiltración.



■ La versión europea llega con extras, como un modo para pelear con los jefes o 12 soldados nuevos.

PSP NAMCO BANDAI LUCHA 7 DE MAYO

Dragon Ball Z Shin Budokai 2

EL MITO DEL MANGA CONTINÚA SU LUCHA EN LA PORTÁTIL DE SONY

Tras el gran éxito de *Shin Budokai*, que por méritos propios se ha convertido en uno de los juegos más vendidos de PSP en 2006, era solo cuestión de tiempo que llegara una secuela. En ella encontraremos un estilo de juego similar al del primer *DBZSB*, es decir, combates uno contra uno en los que, gracias a un control muy sencillo, podremos realizar los ataques característicos de los más de 20 personajes disponibles (pertenecientes a Dragon Ball, DBZ, la saga GT y las películas). La principal novedad de *DBZSB2* recaerá sobre el modo principal de juego, llamado *Another Road*, que nos metiera de lleno en el papel de Trunks en un futuro alternativo. Este modo, que dura-

rá unas 7 horas de juego, nos invitará a superar todo tipo de combates y misiones, como por ejemplo volar hasta una ciudad en un límite de tiempo y librarla de varios enemigos (alternando vuelo y combate) y todo en unos entornos mucho más interactivos. Tampoco faltarán a la cita otros modos de juego, algunos nuevos como los Retos Z (combates con características especiales) y otros clásicos como las peleas Wi-Fi y mejoras técnicas como nuevos enfoques de cámara, que conseguirán que los combates sean más espectaculares. Por último, los gráficos Cel Shaded volverán muy mejorados para ofrecer un resultado más parecido al de la serie de TV. Sin duda, un título a tener en cuenta.

» PRIMERA IMPRESIÓN EXCELENTE

Un nuevo *Dragon Ball* portátil que se acerca a las posibilidades jugables de las últimas entregas de PS2.



El modo *Another Road* nos contará una historia alternativa protagonizada por Trunks. En ella, aparte de combates, afrontaremos misiones en las que volaremos por el universo *Dragon Ball*.



» SE PARECE A...



DBZ SHIN BUDOKAI (PSP)

Compartirá con el primer juego de la saga en PSP muchas cosas: sistema de control, aspecto gráfico similar, peleas Wi-Fi...



NARUTO ULTIMATE NINJA (PS2)

Gráficos Cel Shaded, misiones o tareas a realizar no vistas en la serie de televisión son algunos de sus puntos en común.

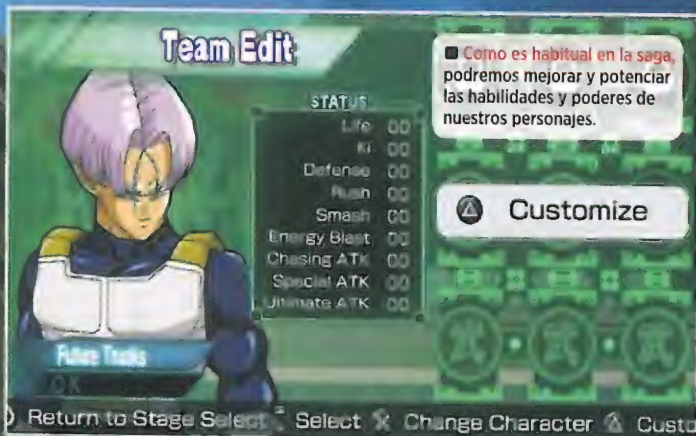


■ **Shin Budokai 2** ofrecerá más de 25 personajes de toda la saga "Dragon Ball", como Buu, Son Gohan, Broly, Friezer o Bardock.



■ Los ataques de energía y las técnicas especiales de cada personaje serán fundamentales en los combates, y se ejecutarán de forma muy sencilla.

Dragon Ball Z Shin Budokai 2 ofrecerá nuevos modos de juego, una trama alternativa y más personajes para volver a arrasar en PSP.



■ Como es habitual en la saga, podremos mejorar y potenciar las habilidades y poderes de nuestros personajes.

PS2 KONAMI BAILE 7 DE ABRIL

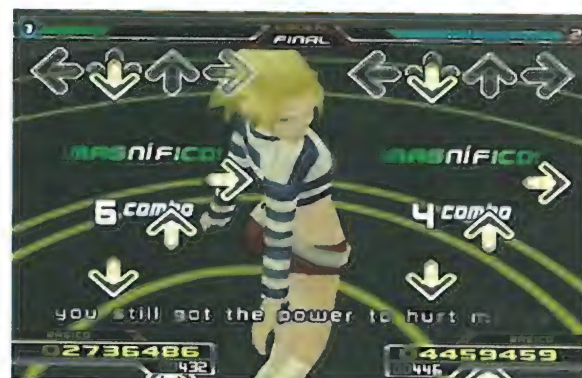
Dancing Stage SuperNOVA

FIEBRE DE BAILE EN PLAYSTATION 2

El juego de baile más famoso va a volver con una edición que, más allá de tópicos, será definitiva. La mecánica ya la conocemos: al ritmo de la música aparecerán en pantalla flechas que indicarán la dirección que debemos marcar con el pad o, mucho mejor, bailando de verdad sobre la alfombrilla de baile que incluirá el juego (o la que tenemos en casa si ya hemos jugado a ediciones anteriores). Habrá 300 temas, 50 creados para el juego y otros de grupos como A-Ha, Chemical Brothers o Fat Boy Slim. Y muchos vendrán acompañados de su vídeo original. El abanico de modos incluirá duelos para 2 jugadores, el difícil "Stellar Master" para reyes de la pista, el modo Calorie Counter que sirve como entrenador físico...

» SE PARECE A... DANCE FACTORY

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



■ Bailaremos más de 300 temas de música electrónica y pop, incluidos algunos creados para el juego y éxitos de todos los tiempos.



■ Podremos usar una alfombrilla de baile o el pad para controlar el juego.



■ Los vídeos originales se incluirán en muchas de las canciones del juego.



Regalamos 10 Juegos PS2 Burnout Dominator

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play99 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Burnout Dominator* para PS2 que *Electronic Arts* y *PlayManía* sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» Agudeza Visual

Mucha atención ahora porque, deberás adivinar cuál de estas tres siluetas corresponde al coche rojo de abajo. Esta es tu oportunidad de ganar uno de los títulos de velocidad de PS2 más esperados de este año.



» Temático Motor

Buscamos ahora una palabra relacionada con el emocionante mundo del motor, y para encontrarla deberás completar correctamente estas cinco palabras relacionadas con el género de la conducción. Usa las letras que faltan para completar la misteriosa palabra.

C	H	A		A
	U	E		A
F			N	O
M		T	A	S
A	T		J	O

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



» Humor



» Sopa de Velocidad

Nos encantan los juegos de velocidad, y por eso este mes nuestra famosa sopa de letras esconde el título de 12 juegos que nos han hecho disfrutar tanto en PS2. Pisa el acelerador y... ¡descubre todos los nombres!

Busca y encuentra:

- BURNOUT
- ENTHUSIA
- FLATOUT
- FORMULA ONE
- GRAN TURISMO
- JUICED
- MOTO GP
- NFS
- OUTRUN
- TEST DRIVE
- WIPE OUT
- WRC



Q	G	I	K	U	L	W	U	U	J	Q	V	A	W	S	E	T	X	U	V
O	X	Q	X	L	V	F	F	P	Q	N	J	I	H	H	L	U	E	N	C
W	N	V	I	Y	P	Z	W	M	K	J	Q	S	Y	J	Z	O	N	D	H
R	G	V	R	I	C	A	B	R	A	U	R	U	C	T	U	T	I	Q	W
E	N	O	A	L	U	M	R	O	F	X	D	H	X	E	I	A	E	Q	T
U	V	X	S	F	X	O	E	O	V	H	B	T	X	S	Y	L	E	C	I
L	T	G	F	Y	C	F	T	F	T	U	Y	N	R	T	L	F	J	J	S
S	R	F	H	B	T	X	M	L	R	S	B	E	J	D	G	K	S	D	X
W	S	H	E	T	Q	O	T	N	F	Y	W	J	D	R	D	R	C	N	I
J	R	I	H	R	G	D	O	P	A	T	J	A	O	I	Y	J	I	G	B
M	Y	C	I	C	K	U	N	C	R	K	I	E	C	V	P	X	R	K	X
Z	R	S	J	P	T	A	J	H	Y	V	K	A	G	E	V	A	Y	Z	Y
N	J	Y	M	D	T	Z	E	U	C	E	A	I	X	E	N	Z	Q	P	M
F	I	B	L	Z	A	V	R	W	I	B	D	J	T	T	E	M	L	P	
S	Z	L	Q	M	O	T	O	G	P	C	A	S	U	K	Q	V	K	G	L
G	O	N	M	U	D	P	K	C	M	H	E	R	J	D	W	W	Q	T	E
W	G	W	I	P	E	O	U	T	H	P	I	D	P	D	P	A	R	I	D
E	U	L	Q	L	X	M	O	S	L	S	Y	C	M	A	X	P	G	C	P
N	U	R	T	U	O	T	F	G	M	I	K	C	I	G	N	I	C	U	K
K	D	E	A	O	V	A	Y	O	P	R	Q	Z	E	Y	S	A	M	J	

» GANADORES

Juego Rule of Rose para PS2 (Febrero)

Juego: Rule of Rose Para Ps2	
María Dolores Hernández Lupiáñez	Almería
Juan Antonio Lujan García	Ávila
Miguel Ángel Tardío	Badajoz
Jordi González García	Barcelona
Nuria Pérez	Barcelona
Gorka Ibarretxe	Bizkaia
David Rodríguez Pallares	Castellón
Manuel Olivares	Ciudad Real
Antonio Navarro Ponferrada	Córdoba
Javier González Vargas	Girona
Mónica Cáncer	Huesca
Enrique Iglesias Angulo	La Rioja
Alberto López Anadón	Madrid
Jose Manuel Camargo	Madrid
Francisco Miguel Cabrera Vilchez	Málaga
Zaira Quintero Carros	Murcia
Luis Ángel Bonafau	Navarra
Pilar López	Palencia
Vanessa Miras Blanco	Pontevedra
Santiago Jimenez De La Falla	Segovia

LOS MEJORES DE 2006 CONSOLA PSP + JUEGO DEL AÑO

Jose Manuel Camargo	Madrid
---------------------	--------

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Rubén Guzmán Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, David Villarejo, Jorge García Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarías de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrellá, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamó (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).

playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**

Directora General **Mamen Perera**
 Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
 Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
 Director de Producción **Julio Iglesias**
 Coordinación de Producción **Ángel Benito**
 Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
 Director de Sistemas **Javier del Val**
 Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD

Director Comercial **José E. Colino**
 Directora de ventas **Mayte Contreras**
 Directora de Publicidad **Mónica Marín**
 Jefe de Publicidad **Rosa Juárez**
 Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
 C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
 Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN

C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
 Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN

ESPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª Planta.
 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
 Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax. 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
 HISPAMEDIA, S.L.
 C/ Aragón, 208, 3ª-2ª
 08840 Barcelona, España. Tlf. 934544815

Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A. de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE
 BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
 C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
 Depósito Legal: M-2704-1999
 Edición: 06/2007

Printed in Spain

PLAYMANÍA no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico**
 Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press
 es una marca
 de Axel Springer
 España, S.A.

axel springer

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL
16
 DE ABRIL

Cumplimos 1000 Números

PlayMania llega el mes que viene a su número 100. Y como el mérito de que hayamos llegado tan lejos siendo líderes es vuestro, lo celebraremos juntos con un montón de sorpresas.

» SUPLEMENTO

MÁS DE 5000 TRUCOS



» AVANCE

TOMB RAIDER: ANNIVERSARY

Nuestra heroína favorita, Lara Croft, va a celebrar su undécimo cumpleaños con **Tomb Raider Anniversary**, una prometedora aventura de acción que será un alucinante "re-make" del primer **Tomb Raider**, pero optimizado con múltiples mejoras. El mes que viene te lo contaremos todo sobre el esperado regreso de la aventurera más famosa de los videojuegos, en su versiones PS2 y PSP. ¡No te lo puedes perder!



» NOVEDAD

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

PS3 seguirá dándonos alegrías en sus primeras semanas de vida. Os lo contaremos todo sobre el regreso de Sam Fisher, **Oblivion**, **F.E.A.R.**, **Spider-Man 3**, **Ghost Recon Advanced Warfighter 2**...



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Envía ALTAPS al
5544

Suscríbete

¡SÓLO POR **0,30 €!!**

SMS Recibido+IVA

club **zed**™

Los juegos más exclusivos para el móvil
y mucho más!!!

ACCIÓN

Envía ALTAPS J+número al 5544
Ej: ALTAPS J64



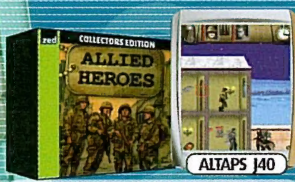
ALTAPS J3

Eres el capitán de la nave.
Tu misión salvar al mundo...te atreves?



ALTAPS J31

Afina tu puntería
y acaba con tus enemigos



ALTAPS J40

¡Ha estallado
la Segunda Guerra Mundial!



ALTAPS J67

Derrota al ejército de robots
y recupera los diamantes robados



ALTAPS J24

¿Hombre o lobo?
¿Elige como combatir!!

PASATIEMPOS

Envía ALTAPS J+número al 5544
Ej: ALTAPS J53



ALTAPS J69

¡Apunta y lanza! Pásalo en grande
en la jungla más loca



ALTAPS J30

Juégame tu dinero virtual y consigue comprar
las imágenes más sexys



ALTAPS J58

¿Romper bloques
nunca había sido tan divertido!!



ALTAPS J60

Encuentra las parejas y elimínalas hasta
que no quede ninguna



ALTAPS J20

Tu objetivo, acabar con todas
las burbujas mágicas



ALTAPS J70

¿Te gustan los bolos?
Consigue la máxima puntuación!!



ALTAPS J53

El poker más
divertido y sexy



ALTAPS J16

Demuestra que eres
el más listo



ALTAPS J22

Tu juego de cartas
preferido ahora
en tu móvil!



ALTAPS J59

Los duendecillos han perdido
sus tesoros. Ayúdales a
recuperarlos



ALTAPS J1

¡Espabil! Estás a tiempo...
Libera al condenado

DEPORTES

Envía ALTAPS J+número al 5544 Ej: ALTAPS J56



ALTAPS J6

La mejor pista del mundo está en tu
móvil. ¡Enfrentate a los mejores!



ALTAPS J28

¿Te gusta el snowboard?
Ahora podrás practicarlo en tu móvil



ALTAPS J63

Juega en las mejores ligas del mundo
y conviértete en uno de los grandes



ALTAPS J62

Pilota las motos más rápidas
en todos los grandes premios



ALTAPS J56

¡Disfruta de lo último en carreras de coches!



ALTAPS J5

¡Es hora de surfear!
Coge la tabla y demuestra lo que vales



ALTAPS J15

¡Golpea fuerte y llega a lo más alto!



ALTAPS J52

¡Los mejores coches a tu alcance!
Desafía la velocidad

MELODÍAS

Envía ALTAPS P+número al 5544 Ej: ALTAPS P523
Envía ALTAPS T+número al 5544 Ej: ALTAPS T523

TOP ACTUALIDAD

CHASING CARS	ALTAPS P523	SILENCIO	ALTAPS P491
NI UNA SOLA PALABRA	ALTAPS P434	BENDITA	ALTAPS P501
QUIEN DA MAS	ALTAPS P525	ADELANTE (Academia)	ALTAPS P504
SHE MOVES IN HER OWN WAY	ALTAPS P527	PATIENCE	ALTAPS P513
DAME UN GRITO	ALTAPS P528	EN MI LADO DEL SOFA	ALTAPS P517
POR LA BOCA VIVE EL PEZ	ALTAPS P441	DIME POR QUE	ALTAPS P518
ROCKY	ALTAPS P529	VENUS Y BACCO	ALTAPS P519
LOS ANIMALES DE DOS EN DOS	ALTAPS P530	SUPERMAN	ALTAPS P395
LUCKY	ALTAPS P496	PASODOBLE MIRANDA	ALTAPS P401
LA PARED	ALTAPS P480	PIRATAS DEL CARIBE	ALTAPS P457

SONIDOS REALES

Ej: ALTAPS R11

COGE EL P...TELEFONO	ALTAPS R11	MORITO, BUENO... BONITO Y...	ALTAPS R129
CHATI, CALENTITA	ALTAPS R116	NIÑO!! CALLATE YA!! QUIETO!!!	ALTAPS R130
BORRACHO AL QUE LE LLAMAN	ALTAPS R117	IMITACION POCHOLO DE FIESTA	ALTAPS R133
IMITACION BRICOMANIA DE COÑA	ALTAPS R118	SIEMPRE POSITIVO, NUNCA...	ALTAPS R134
DUQUESA LLAMANDO	ALTAPS R122	IMITACION TORRENTE	ALTAPS R137



ALTAPS PET al 5544



La mascota virtual más rebelde
llega a tu móvil

¡¡Diviértete a tope con tu móvil!!

Con Club zed puedes:

- Disfrutar de: Música, Juegos, Aplicaciones y mucho más. ¡Un móvil nuevo cada día!
- Descubrir productos exclusivos.
- Regalar productos. ¡Tus amigos y tú siempre a la última!



Envía
ALTAPS
al **5544**

- Envía ALTAPS al 5544
- Recibirás un sms de bienvenida. ¡Enhorabuena! Ya formas parte del Club zed y puedes disfrutar de todos sus productos.
- Te llegará un enlace a tu móvil, pincha en él y descárgate tu producto.

Club zed. Servicio de suscripción. Sólo móviles compatibles. Coste de alta y alerta 0,30 €+IVA por sms recibido. Movistar, Orange y Vodafone max. 50 sms/mes. Atención al Cliente en el teléfono 902 11 94 98 o a soluciones@zed.com. Para baja envía baja al 5544. Consulta la compatibilidad de tu móvil. Condiciones Generales y Política de Protección de Datos en www.zed.es. Club zed no es compatible con teléfonos i-mode, ni TSM. Para acceder a los servicios multimedia o al portal wap es necesario tener configurada y activada la conexión wap. Al solicitar el alta en el Club zed su nº de teléfono se incorpora a un fichero de responsabilidad de LaNétre zed, S.A., con domicilio en calle Rozabelle 4, Edificio Europa Empresarial 28230 Madrid, para la prestación de los servicios solicitados y el envío de información comercial relativa a promociones, concursos y productos o servicios similares al Club. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición puede dirigirse a LaNétre zed, S.A., a la dirección indicada.

www.zed.es

BURNOUT™ DOMINATOR

CONDUCCIÓN EXTREMA EN ESTADO PURO



www.pegi.info

PlayStation.2

PSP



www.burnout.es

© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, the EA logo and Burnout are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. "PlayStation", "PSP" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand.